NEU

100% KAUFBERATUNG FÜR PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE

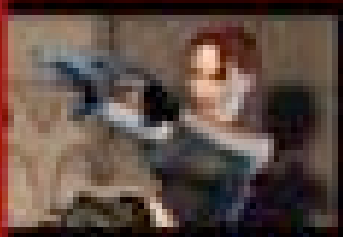
VIDEO GAMES aktuell

nur 1 €

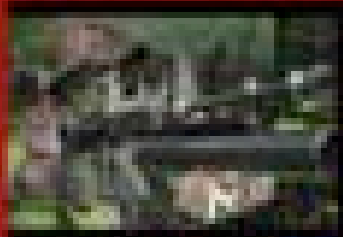
NEU!
PLAYSTATION PORTABLE & EDLE SUPER-PS2!
Wie Sony der Konkurrenz das Fürchten lehrt!

DOOM 3
Willkommen in der Hölle! Erleben Sie den Horror-Trip hautnah! **ALLE INFOS JETZT!**

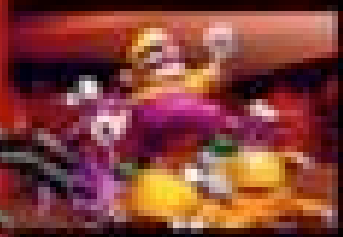
HALF-LIFE 2, HALO 2
DIE EGO-SHOOTER-ZUKUNFT!



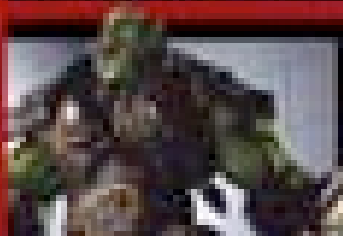
TOMB RAIDER
ANGEL OF DARKNESS



SOCOM
U.S. NAVY SEALS
DER TAKTIK-SHOOTER MIT ONLINE-FUNKTION!



WARIO WORLD
FÜR KOPF BERGEN



WAR-CRAFT 3
THE FROZEN THRONE

TIPPS & TRICKS: MATRIX, TOMB RAIDER, VICE CITY (PS2), SOCOM, SILENT HILL 3 UND VIELE MEHR...

€ 1,00

VGA EDITORIAL

TITELTHEMA

> ab Seite 8

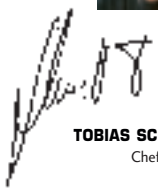
DOOM 3

LIEBE LESER!

Während sich der Sommer draußen in Superlativen übt, haben auch wir brandheißen Stoff für Sie im Heft. Da wäre zuallererst unser Ego-Shooter-Spezial, in dem wir Ihnen alles über die kommenden Action-Hits "Doom 3", "Half-Life 2" und "Halo 2" verraten. Eines vorneweg: Das Shooter-Genre steht vor der Revolution! Nicht minder revolutionär sind Sony's Zukunftspläne. Mit dem PlayStation Portable, der brandneuen Super-PlayStation2 namens PSX sowie mit EyeToy wollen die Konsolenprofis ihre Marktführung weiter ausbauen. Ab Seite 32 liefern wir die Fakten.

Prall gefüllt präsentiert sich auch unser Spiele-Testteil: "Tomb Raider: The Angel of Darkness", "SOCOM: US Navy Seals", "Star Trek: Elite Force 2", "WarCraft 3: The Frozen Throne", "Matrix" und "GTA: Vice City (dt.)" – da ist für jeden was dabei!

>> Achtung Messe! Vom 21. – 24. August sind auf der Games Convention in Leipzig alle wichtigen Spiele-Highlights der Saison zu sehen. Die Infos dazu auf Seite 30! <<



TOBIAS SCHWEIKL
Chefredakteur

Das gab's bisher:

*mit CD-Rom

Und das gibt's jetzt:

NEU!

nur 1 €

PS2
Xbox
GameCube
PC

Top-Games:
Immer up to date über **PS2, Xbox, GameCube und PC!**

Harte Tests:
Die aktuellen Games im übersichtlichen Bewertungssystem!

News & Facts:
Brandheiße Infos zu den Games der Zukunft!

Gleich das Abo bestellen unter Tel. 0 18 05 - 90 90 88

fratmundwandelt.de

Top-Games • Top-Tests • Top-News!

Jetzt kaufen!

VIDEO GAMES aktuell

AUSGABE AUG./SEP. 2003

08 SPEZIAL

Das kommende Jahr wird das Jahr der Ego-Shooter: Topbericht über die besten Ballerkracher der E3-Messe

08 **Doom 3**
Der Vater aller Ego-Shooter kehrt zurück!
10 **Half-Life 2**
12 **Halo 2**

12 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt? News zu allen Systemen lesen Sie hier.

22 **GameCube-Ticker**
30 **Games-Convention-Ausblick**
Wer kommt zur Leipziger Spielemesse? Wann gehts los? Alle Daten im Überblick.
24 **GBA: Vorschau & Tests**
26 **Handy-Ecke**
Spiele, Bilder und Töne für Ihr Handy
28 **Hardware: Tests & Referenzen**
Lenkräder für alle Systeme im Test
22 **"Hunter: The Reckoning"-Gewinnspiel**
18 **PC-Ticker**
14 **PS2-Ticker**
32 **Sony's Zukunftspläne: EyeToy**
20 **Xbox-Ticker**

34 SERVICE

Listen, Termine, Wertungen: Alle Fakten auf einen Blick im Service-Teil.

34 **Charts**
Die Top-Ten, ermittelt von Media Control.
36 **Erscheinungstermine**
34 **Pressespiegel**
66 **Testübersicht**
66 **Topspiele**

04 RUBRIKEN

03 **Editorial**
82 **Im nächsten Heft**
Hier erfahren Sie, welche Themen Sie in der kommenden Ausgabe erwarten
83 **Impressum**
04 **Inhalt**

43 TEST

43 **Testcenter**
So wertet die Videogames Aktuell
50 **Brute Force**
60 **Def Jam Vendetta**
53 **Enter the Matrix**
58 **Formel Eins 2003**
46 **GTA Vice City (dt.)**
56 **Hulk**
56 **Hunter: The Reckoning**
54 **Mace Griffin: Bounty Hunter**
58 **Phantasy Star Online: Episode I & II**
52 **Planetside**
58 **Resident Evil: Dead Aim**
54 **RTX Red Rock**
48 **SOCOM: US Navy Seals**
51 **Star Trek: Elite Force 2**
44 **Tomb Raider: The Angel of Darkness**
61 **Wario World**

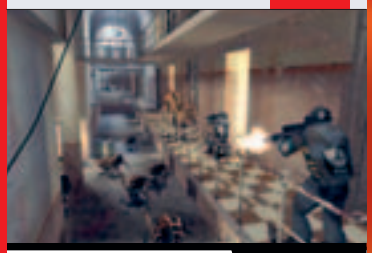
65 BUDGET-TEST

65 **Die Sims: Megastars (Add-on)**
64 **Red Faction 2**
64 **Tour de France**
62 **Warcraft 3: Frozen Throne (Add-on)**
65 **Außerdem getestet – die Kurztests**

76 TIPPS & TRICKS

72 **Inhalt**
72 **Aktuelle Cheats**
Unendlich Leben, alle Waffen, Levelanwahl: Die coolsten Tipps für aktuelle Spiele
76 **Enter the Matrix**
74 **GTA Vice City (dt.)**
80 **Silent Hill 3**
80 **SOCOM: US Navy Seals**
78 **Tomb Raider: The Angel of Darkness**
Hilfreiche Tipps für Einsteiger

SPEZIAL 08



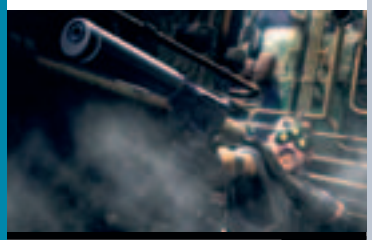
EGO-SHOOTER

▲ **SEITE 8:** Fakten zu den Baller-Hits "Doom 3", "Half-Life 2" und "Halo 2".

NEWS 14

MGS 3: SNAKE EATER

▲ **SEITE 14:** Die Sensation: Solid Snake spielt Rambo im Dschungel.



SPLINTER CELL 2

▲ **SEITE 20:** Erste Infos zu Sam Fishers neuem Multiplattform-Einsatz.

FINAL FANTASY: CC

▲ **SEITE 23:** "Crystal Chronicles" ist ein Nintendo-exklusives "Final Fantasy".

STALKER

▲ **SEITE 24:** Grafisch sehr aufwändiger PC-Ego-Shooter aus der Ukraine.

VIDEO GAMES aktuell
TOP
News
Tests
Tipps
nur 1 €

TEST 44

Die vollbusige Videospiel-Ikone Lara Croft hat lange auf sich warten lassen, doch nun endlich tritt sie ihr neues Abenteuer an. Diesmal besuchen Sie die Städte Paris und Prag, wo Sie verwinkelte Stadtviertel, dunkle Katakomben und riesige Museen erkunden.

Weiter auf SEITE 44

TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS

TIPPS & TRICKS 74

Je mehr Päckchen Sie aufspüren, desto mehr Waffen finden Sie später in Ihren Verstecken bzw. an Speicherpunkten – praktischerweise kostenlos. Unsere Liste gibt Fundorte, Waffennamen und Anzahl der benötigten Päckchen an. Nur sammeln müssen Sie noch selbst...

Weiter auf SEITE 74

GTA VICE CITY DT.

SERVICE 34

AKTUELLE TERMINE

▲ **SEITE 36:** Die Neuerscheinungen der nächsten Monate übersichtlich sortiert.

TESTÜBERSICHT

▲ **SEITE 66:** Die wichtigsten Spiele in der Testübersicht. Kompetent & kritisch.

SPIELEINDEX A-Z

1080° Avalanche 22
Anno 1503 18
Axis & Allies 18
Black & Bruised 72
Boktai: The Sun is in your Hand 24
Breakdown 20
Brute Force 50
Burnout 2 72
Conker: Live and Uncut 21
Def Jam Vendetta 60
Delta Force: Black Hawk Down 18
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs 15
Die Hard: Vendetta 72
Die Sims: Megastars (Add-on) 65
Donkey Kong Country 25
Doom 3 8
DTM Race Driver 72
Enclave 19
Enter the Matrix 14, 53, 76
Fable 20
Far Cry 18
Final Fantasy: Crystal Chronicles 23
Freelancer 72
Gran Turismo 4 15
GTA Vice City (dt.) 46, 73, 74
Half-Life 2 10
Halo 2 12
Harry Potter: Quidditch WM 16
Harvest Moon: A Wonderful Life 23
Hulk 56
Hungry Ghosts 16
Hunter: The Reckoning 22, 56
James Bond 007: Alles oder Nichts 16
Lionheart 18
Mace Griffin: Bounty Hunter 54
Mafia 14
Metal Gear Solid: The Twin Snakes 23
Metal Gear Solid 3: Snake Eater 14
Midnight Club 2 73
Morrowind 18
NBA Street Vol. 2 73
Need for Speed Underground 16
Phantasy Star Online Episode I & II 58
Phantasy Star Online Episode III: C.A.R.D. Rev. 22
Planetside 52
Prince of Persia: The Sands of Time 16
Project Gotham Racing 2 21
Rainbow Six 3 20
Red Faction 2 ..... 64, 73
Resident Evil: Dead Aim 58
RTX Red Rock 54
Silent Hill 3 80
SOCOM: US Navy Seals 48, 80
Splinter Cell 25
Splinter Cell: Pandora Tomorrow 20
Stalker 19
Star Trek: Elite Force 2 51
Star Wars Galaxies 20
Terminator 3: Rise of the Machines 21
The Legend of Zelda: The Wind Waker 73
TimeSplitters 2 73
Tomb Raider: The Angel of Darkness 44, 78
Tour de France: Centenary Edition 64
Unreal Tournament 2004 18
Warcraft 3: Frozen Throne (Add-On) 62
World of Warcraft 18
X-Men: Wolverine's Revenge 73
Yu-Gi-Oh: Worldwide Edition 25

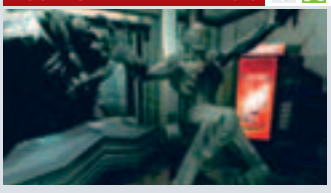
DOOM 3

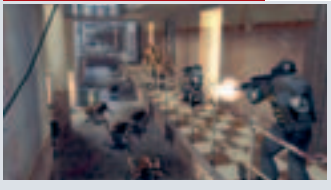
So scharf wurde noch nie geschossen! Die Ego-Shooter der neuen Generation sprengen die Grenzen von Realismus und Action.

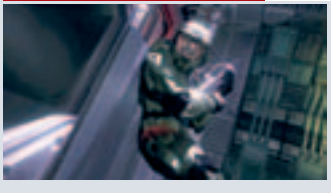
▲ **VERLORENE SEELEN:** Ein Schwarm Lost Souls schwirrt auf der Suche nach neuen Opfern durch die Gänge der Forschungsstation und attackiert den Spieler. Menschen, die von diesen Wesen besessen sind, mutieren zu willenlosen Zombies.

INHALTSVERZEICHNIS

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
DOOM 3	8-9	PS2 XBOX GC PC
HALF-LIFE 2	10-11	PS2 XBOX GC PC
HALO 2	12	PS2 XBOX GC PC







Hier erwarten Sie knallharte Action und ein höllisch gruseliges Szenario.

Das wird dieses Jahr noch richtig laut! Schließlich ist das Entwicklerteam id Software bekannt für ihre knallharten, spannenden und technisch perfekten Ego-Shooter. Bereits 2002 war auf dem E3-Messestand von Hersteller Activision hinter verschlossenen Türen ein atemberaubender Trailer von "Doom 3" zu sehen. Heuer trat id Software mit einem neuen Trailer vor die erwartungsvolle Menge, es waren bereits deutlich mehr Spielszenen zu sehen – das Spiel soll schließlich Ende 2003 erscheinen.

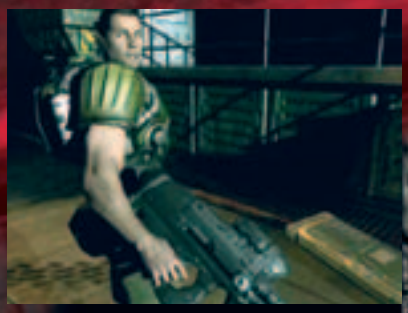
SCHARFE OPTIK

Das erste, was bei der Betrachtung der mehrere Minuten langen und im Stil eines Musikvideos sehr schnell geschnittenen Szenen auffällt: Die Entwickler halten, was sie versprechen! Wurden die Effektorgien in den düsteren Gängen der Marsstation im letzten Jahr von vielen noch als "Tech-Demo" und "nicht realisierbar" abgetan, sieht man sie nun eindeutig in Spielszenen realisiert. Mündungsfeuer erhellt dunkle Gänge, Feuerbälle werfen ihren flackernd-rötlichen Schein auf Wände und überall herrscht eine geradezu panisch-bedrückende Stimmung.

LICHT INS DUNKEL

Dabei beeindrucken vor allem die schnell wechselnden Licht- und Schatteneffekte, die eigentlich nie einen Blick auf die gesamte Szenerie zulassen. Ähnlich wie beim Horror-Schocker "Silent Hill" liegt immer ein Teil des Bildschirms in tiefem Dunkel. Nur wird bei "Doom 3" eben scharf geschossen! Das erzeugt eine geradezu erdrückende Spannung.

Die Hintergrundstory ist für ein knallhartes Actionspiel eher zweckmäßig: In einer wissenschaftlichen Forschungsstation auf dem Mars geschieht ein Unglück, die Forscher öffnen aus Versehen ein Tor zu einer anderen Dimension. Daraus dringen Wesen, die aus den Tiefen der Hölle entsprungen zu sein scheinen, in die Forschungsstation und richten ein Blutbad an. Sie versuchen nun – auf sich alleine gestellt – in dem Chaos zu überleben und einen Ausgang zu finden.



▲ **DA WAR DOCH WAS!** Aufgeschreckt durch ein Geräusch fährt der Held herum.

▲ **BULLDOG:** Die Mischung aus Bulldogge und Roboter kam durch die Wand.

▲ **GROSSES KRABBELN:** Gleich nachdem Sie mit der Monorail-Bahn in der Forschungsstation UAC angekommen sind, werden Sie von einer Horde Trites attackiert. Die flinken Krabbler halten nicht viel aus, sind aber extrem wendig.

Das ist angesichts der zahlreichen Monster, die nach dem Unfall überall herumlungern, gar nicht so einfach. So haben Lost Souls ("Verlorene Seelen") so ziemlich alle Ihre Mitbewohner infiziert und sie in blutrünstige Bestien verwandelt. Zusätzlich zu diesen einfachen Feinden gibt es noch eine Vielzahl weiterer und auch gefährlicherer Gegner. Feingliedrige Alptraumkreaturen krabbeln an Wänden und an der Decke entlang, flinke Imps schleudern mit Feuerbällen um sich und BullDogs, eine bullige Mischung aus Kampfhund und Roboter, durchbrechen auf der Jagd nach Ihnen sogar Wände. "Doom 3" wird kein Kinderspiel.

VOLLES ROHR

Natürlich kommen die Biester nicht ungeschoren an Sie heran! Sie greifen sich unterwegs alle Waffen, derer sie habhaft werden und schießen scharf zurück. Dabei macht das Arsenal bislang einen eher klassischen Eindruck – zu sehen waren ein Schnellfeuergewehr, eine Schrotflinte und der unvermeidliche Raketenwerfer. Wir sind jedoch sicher, dass den Entwicklern noch einige Überraschungen einfallen – Stichwort BFG!

Von der ebenfalls angekündigten Xbox-Version war leider noch kein Material zu sehen. Auf einer Pressekonferenz auf der Spielemesse E3 2003 in Los Angeles wurde unter frenetischem Jubel jedoch bestätigt, dass das Spiel auch für die Microsoft-Konsole erscheinen wird. Auch der Xbox-Live-Support ist noch nicht bestätigt, aber wahrscheinlich. Schließlich geht doch nichts über eine gepflegte Multiplayer-Partie. **TS**

DOOM 3

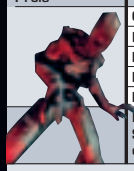
EGO-SHOOTER-CHECK

Gegner	Höllendämonen
Action	
Story	
Taktik	
Technik	

INFO-KASTEN

DOOM 3

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint		2004			2003
Preis		59 Euro			59 Euro



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Activision
Entwickler	id Software
Fertig zu	60%
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5

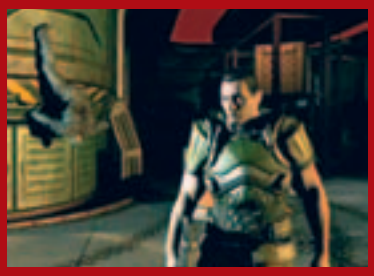
Kompromisslos actionreicher Ego-Shooter mit einer Gegnerschar, die direkt aus der Hölle kommt.

NEUER E3-TRAILER

Ein Video mit mehreren Minuten Spielszenen sorgte auf der Spielemesse E3 in Los Angeles vor kurzem für Aufruhr.

▲ **VERWANDLUNG:** Ein Wachsoldat verwandelt sich in einen Zombie.

▲ **BRANDHEISS:** Ein Feuerball schlägt wenige Meter neben Ihnen ein.



▲ **GRUSELIG:** Unbemerkt krabbelt das Monster im Hintergrund an der Wand.

▲ **ERWISCHT:** Dieser eklige Geselle attackiert Sie mit seinem langen Arm.

▲ **PERVERS:** Dieser Mutant scheint direkt aus einem Alptraum zu stammmen.

HALF-LIFE 2

Gordon Freemans zweites Abenteuer definiert Realismus neu – das ist packend!!

▲ **ZOMBIFIZIERT:** Auch dieses Mal werden die Menschen wieder von den so genannten Headcrabs angefallen und in willenlose Monster verwandelt. Die Biester beißen sich am Kopf ihres unglücklichen Opfers fest und übernehmen die Kontrolle.

Neben "Doom 3", das mit seiner gnadenlosen Action in erster Linie auf Horror- und Schockeffekte setzt, befindet sich derzeit noch ein weiteres Ego-Shooter-Highlight in der Entwicklung. "Half-Life 2" von Valve versetzt Sie nun zum zweiten Mal in die Rolle von Gordon Freeman – dem Mann mit der Brechstange.

Das Bahnbrechende am zweiten Teil von Gordons Abenteuer sind ganz eindeutig die Effekte, die sich mit der brandneuen 3D-Engine auf den Bildschirm zaubern lassen. Neben den atemberaubenden Feuer- und Wassereffekten, die in den Ego-Shootern der nächsten Generation wohl zum guten Ton gehören werden, beeindruckt vor allem die Physik-Engine. Praktisch alle Gegenstände, egal ob Fässer, Heizkörper, herumliegende Matratzen oder andere Schrottteile, lassen sich mit einer Spezialwaffe – dem so genannten Manipulator – in die Luft heben und herumschleudern. Dabei interagieren alle Objekte physikalisch so korrekt mit ihrer Umgebung, wie wir es in einem Spiel bisher noch nicht gesehen

GESICHTS-ANIMATIONEN

▲ **BITTE RECHT FREUNDLICH:** Die Menschen um Sie herum haben ausdrucksstarke Gesichter. Die Varianten reichen von "erfreut" über "erstaunt" bis hin zu "erschrocken". Wenn Sie beispielsweise mit einer Person sprechen und diese plötzlich panisch hinter Sie blickt, dann sollten Sie sich besser schnell umdrehen. Es kommt sehr wahrscheinlich gerade ein wütender Alien auf Sie zu!

▲ **INVASION:** Die Aliens fallen über die Erde her und ihr müsst sie stoppen.

▲ **KRIEGSGEBIET:** Die von den Aliens überfallene Stadt ist im Ausnahmezustand.

DAMALS & HEUTE

▲ **EVOLUTION:** Der Vergleich zeigt, wie sich die Figuren von "Half-Life (dt.) bis "Half-Life 2" verbessert haben.

▲ **PFEILSCHNELL UND TÖDLICH:** Dieser Ant-Lion (Ameisenlöwe) ist extrem flink und aggressiv. Vor allem im Rudel sind sie eine tödliche Bedrohung. Gordon Freeman findet aber auch eine Waffe, mit der er diese Biester auf seine Feinde hetzen kann.

▲ **FLÜSSIGE FEINDE:** Dieser Soldat wurde hinterrücks von einem flüssigen Tentakel erwischt und aufgespießt.

haben. Clippingfehler, bei denen sich zwei Objekte unschön überblenden, obwohl beide eigentlich feste Körper sind, sind bei "Half-Life 2" ausgeschlossen.

KETTENREAKTION

Was sich in der Theorie noch nicht allzu spannend anhört, hat einige ganz wesentliche Auswirkungen auf das Spiel. In einer Szene patrouillieren beispielsweise etliche feindliche Combine-Soldaten in einem Innenhof. Obwohl Sie eine günstige Schussposition haben und von oben aus schießen könnten, ist es sehr schwierig, sie von dort aus alle einzeln zu erledigen. Viel eleganter lösen Sie die Aufgabe, indem Sie das Halteseil eines schweren Stahlträgers durchschießen, dieser einmal quer über den Hof schwingt und alles ummäht, was in seiner Bahn liegt.

An einer anderen Stelle werden Sie von einem riesigen Tripod – einem 20 Meter hohen Kampfroboter auf drei dünnen Stelzenbeinen – verfolgt. Der fackelt auch nicht lange und ballert mal eben schnell eine komplette Häuserfassade weg, wenn es denn sein muss.

Die zahlreichen Feuergefechte, die auch in der interaktiven Umgebung zahlreich vorkommen, sind taktisch angehaucht. Sie können Ihren Begleitpersonen zwar keine direkten Befehle geben, doch im Rahmen einer ausgetüftelten KI agieren diese erfreulich selbständig und geben sich gegenseitig Feuerschutz.

MIT VOLLGAS INS GEFECHT

Neben dem bereits erwähnten Manipulator erregte noch eine weitere Waffe unsere Aufmerksamkeit. Wenn Sie eine Art Lockstoff in Beutelform in die Nähe einer feindlichen Stellung werfen, krabbeln plötzlich etliche Ant-Lions ("Ameisenlöwen") herbei und stürzen sich wild auf alles, was sich bewegt. Dadurch lassen sich selbst stark befestigte Feindstellungen bequem überwinden.

Ähnlich wie bei der Microsoft-Entwicklung "Halo 2", die wir Ihnen auf der nächsten Seite vorstellen, dürfen Sie auch bei "Half-Life 2" hinter das Steuerrad eines Fahrzeugs klettern. Auf der Flucht vor einem angreifenden Flugschiff drifteten Sie mit Vollgas durch ein verlassenes Industrieviertel, während Sie mit dem auf dem Fahrzeug montierten Maschinengewehr sporadisch Sperrfeuer legen. Erst an einer aus Schrottautos errichteten Straßensperre endet die Jagd. Doch zum Glück finden Sie hier auch den dringend benötigten Raketenwerfer und holen damit den lästigen Flieger vom Himmel.

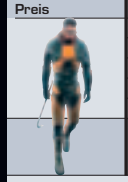
Wenn die Entwickler von Valve es schaffen, all diese Innovationen in ein klasse Spiel zu verpacken, erwarten uns Ende dieses Jahres heiße Feuergefechte auf dem PC. Es ist sogar eine Xbox-Version geplant, wir sind gespannt, wie sich dieses ehrgeizige Projekt realisieren lässt. **TS**

HALF-LIFE 2
EGO-SHOOTER-CHECK

Gegner	Aliens
Action	
Story	
Taktik	
Technik	

INFO-KASTEN
HALF-LIFE 2

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint		2004		2003
Preis		59 Euro		59 Euro



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Vivendi-Universal
Entwickler	Valve
Fertig zu	70%
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5

Ego-Shooter, bei dem viel Wert gelegt wird auf Story und Interaktion mit der Umgebung. Technisch brillant!

HALO 2

Im Nachfolger zum erfolgreichsten Xbox-Spiel treten Sie wieder gegen die bösen Covenant an.

▲ **MACHO MAN:** Als massiv gepanzerter und schwer bewaffneter Top-Soldat Master Chief nehmen Sie nach der Zerstörung von Alpha Halo einmal mehr den Kampf gegen die Alien-Invasoren auf. Die Biester haben diesmal sogar die Erde überfallen!

▲ **ABSPRUNG:** Der bislang gezeigte Trailer von "Halo 2" lässt erwarten, dass alles größer, besser und schöner werden wird.

▲ **KAMPFTRUPP:** Kampfbuggies können erneut von zwei Mann gefahren werden – einer steuert, der andere ballert.

Neben den beiden großen Namen "Doom 3" und "Half-Life 2" steht noch ein weiterer heißer Shooter bereit. "Halo 2" hat sich auf der Xbox innerhalb kürzester Zeit eine riesige Fangemeinde aufgebaut. Klar, dass da ein Nachfolger nicht lange auf sich warten lässt.

Sie schlüpfen auch in "Halo 2" wieder in die Rolle des Super-Soldaten Master Chief und stellen sich den angreifenden Covenant entgegen. Die Covenant sind ein Zusammenschluss unterschiedlicher Alienarten mit einem gemeinsamen Ziel – die Eroberung der Erde. Nach der Vernichtung von Alpha Halo durch den Master Chief (im ersten Teil), sind die Covenant nun auf dem Heimatplaneten der Menschheit gelandet. Der Auftrag von Master Chief ist klar: Waffen durchladen und die Eindringlinge stoppen!

BESSERE KNARREN

Über das Waffenarsenal, das Ihnen dabei zur Verfügung stehen wird, schweigt sich Entwickler Bungie leider noch aus. Doch einige Details sind bereits bekannt: Das Battle Rifle beispielsweise ist ein modifiziertes Assault Rifle mit aufmontiertem Visier. Die erhöhte Zielgenauigkeit erkauft man sich leider durch eine geringere Feuergeschwindigkeit. Wer hingegen gerne schnell, aber ungenau feuert, greift zum SMG (Sub Machine Gun). Hier können Sie bei Dauerfeuer sogar zusehen, wie der seitlich aufgesteckte Munitionsclip in der Waffe verschwindet.

SCHLAUERE GEGNER

Wo es neue Waffen gibt, da gibt es auch neue Feinde. Im Falle von "Halo 2" sind das die so genannten Brutes. Dabei handelt es sich um eine stärkere Variante der bekannten Hunter. Mit den auf ihre Knarren aufmontierten Klingen sind sie auch im Nahkampf gefährlich.

Keine Fortsetzung wäre perfekt ohne eine Änderung an der KI der computergesteuerten Figuren. Das beginnt bei den Marines im eigenen Team. Die Jungs sollen sich nun sogar gegenseitig Feuerschutz geben, Verstärkung anfordern, wenn der Gegner zu übermächtig wird, sich zu Gruppen zusammenschließen und dann auf den jeweiligen Anführer hören, anstatt selbst wild drauflos zu ballern. Auch die Aliens agieren smarter. So suchen sie zwar in der Regel in Gruppen nach dem Master Chief, an verdächtigen Stellen kann es aber durchaus vorkommen, dass ein einzelner Covenant zum Erkunden der Lage vorausgeschickt wird. Dadurch soll ein Hinterhalt vermieden werden, in dem man eine ganze Gruppe auf einmal erwischen könnte.

"Halo 2" wird noch Ende 2003 auf der Xbox erscheinen. Gespannt sind wir auf die Unterstützung von Xbox-Live. Mit 16 Leuten im Team könnte "Halo 2" ein völlig neues Erlebnis werden. Über Spielmodi – ob z.B. ein Cooperative-Mode dabei sein wird, ist noch nichts bekannt. TS

HALO 2
EGO-SHOOTER-CHECK

Gegner	Aliens
Action	
Story	
Taktik	
Technik	

INFO-KASTEN
HALO 2

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint		2003		
Preis		59 Euro		

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Microsoft
Entwickler	Bungie
Fertig zu	70%
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5

Nachfolger zum erfolgreichsten Xbox-Spiel. Verspricht mehr Waffen, mehr Fahrzeuge und fiesere Gegner.

AKTUELLE NEWS

PS2-TICKER

PS2 NUR NOCH 199 EURO

Vier Wochen nach Microsoft (siehe VGA Juni/Juli 2003) zieht Sony nach und senkt den Preis für die PlayStation2 von 249 auf 199 Euro. Im Bundle mit dem neuen "Formel Eins 2003" kostet die PS2 229,95 Euro, ebenso wie die PS2-Value Box mit PS2, Memory Card und 2 Controllern. +++

JUGENDSCHUTZ-HOTLINE

Alle Infos rund um das neue Jugendschutzgesetz, Informationen zur USK und Altersfreigaben aller PlayStation(2)-Spiele erhalten Sie von Sony's kostenloser Jugendschutz-Hotline. Tel.: 0800 – 766 97 72. +++

EA SPORTS ONLINE NUR AUF PS2

Erstmals werden die PS2-Versionen aller kommenden EA-Sports-Titel wie "FIFA 2004", "NHL 2004" oder "NBA 2004" Online-Matches ermöglichen. Xbox- und GameCube-Spieler bleiben hier leider außen vor. +++

RED ZAC ELECTRONICS FUTURE SHOW

Bis Oktober tourt der Red Zac Truck durch Deutschland. Im Innern die neuesten Entwicklungen aus den Bereichen PC, Home Cinema und Mobile Entertainment. Außerdem steht die PS2 im Mittelpunkt, mehrere Displays sollen vor allem jüngere Konsumenten für Sony's Spaßmaschine begeistern. +++

▲ **AUF ZACK:** Die Future-Show tourt durchs Land.

AOL-MESSENGER FÜR PS2

AOL hat einen sprachbasierten Instant-Messaging-Dienst für die PS2 vorgestellt. Mit dem AIM Talk können PS2-Besitzer mit Netzwerk-Adapter über ein Headset mit anderen AIM-Talk-Nutzern an der PS2 oder am PC reden. +++

DIE MATRIX GEHT WEITER

Nach dem Erfolg von "Enter the Matrix" (weltweit mehr als 2,5 Mio. verkaufte Exemplare) arbeitet Shiny an zwei weiteren "Matrix"-Spielen. Diese sollen 2004 bzw. 2006 erscheinen. +++

GLOBAL GAMING LEAGUE

Videospielen als Profi-Sport? Ein Team von Medienexperten und Spielefans gründen dieser Tage die Global Gaming League (GGL), bei der Spielefreaks zu Stars aufgebaut und globale Online-Turniere mit Millionen Zuschauern veranstaltet werden sollen. Zahlungskräftige Sponsoren sollen lukrative Preisgelder ermöglichen. Mehr Infos über die GGL gibts unter www.ggleague.com. +++

▲ **KNALLHART:** Als Mafiosi in den 30ern erleben Sie ein spannendes Abenteuer im "GTA"-Stil.

MAFIA

Der PC-Hit 2002 erlebte auf der E3-Messe sein Comeback. Doch statt dem erwarteten Teil 2 sahen wir "nur" die Umsetzung auf die PS2. Auf Konsole muss man grafische Abstriche machen, doch an dem 30er-Jahre-Mafia-Gangster-Prinzip ändert sich auch auf der PS2 nichts. In mehr als 20 Missionen treiben Sie Schutzgelder ein, werden in Schießereien verwickelt und liefern sich in stilechten Oldtimern rasante Verfolgungsjagden.

NEWS

MAFIA	
System	PS2, PC
Hersteller	Take 2
Erscheint	11/2003 – Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★☆ 4 von 5

METAL GEAR SOLID 3

Die Rückkehr der Schlange: Im neuesten Stealth-Action-Game muss sich Held Snake in Rambo-Manier durch den Dschungel kämpfen. Dabei nutzen Sie Flora und Fauna zur Tarnung, ein Camouflage-Index ersetzt den bekannten Radar. Mit Hilfe unterschiedlicher Klamotten und Tarnfarbe verschmelzen Sie mit der Umgebung, um die feindlichen Truppen aus dem Nichts zu attackieren. Rund zwei Drittel von "MGS 3" sollen im Dschungel spielen. Zur Stärkung angeln Sie sich Fische aus dem Wasser oder beißen in eine von unterschiedlichen Schlangen – daher der Untertitel "Snake Eater". Grafisch stellt das neueste Werk von Hideo Kojima mit animierten Gräsern, dichten Büschen, Insekten und mehrschichtigem Moos auf dem Boden fast alle anderen PS2-Spiele in den Schatten. Interessant: Auch an einem "Metal Gear Solid Online" wird bereits gearbeitet.

NEWS

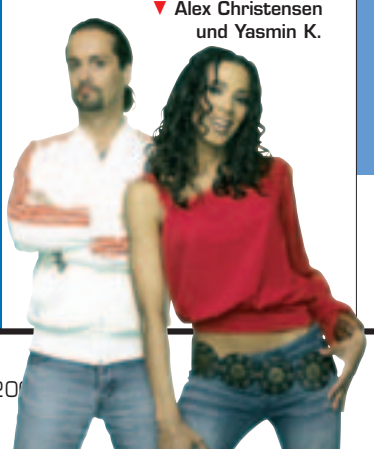
METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	
System	PS2
Hersteller	Konami
Erscheint	2004 – Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★★★ 5 von 5

▼ **WIE RAMBO:** Snake versteckt sich im Dschungel.

TOMB-RAIDER-SONG

Vor fünf Jahren musste sich Lara Croft im Ärzte-Video "Männer sind Schweine" mit einem Gastauftritt begnügen. Jetzt ist Miss Croft Star in ihrem eigenen Video: Musikproduzent Alex Christensen (U96) hat der Spieleheldin einen eingängigen Song auf den Leib geschrieben. Die Single "Angel of Darkness" von Alex C. feat. Yasmin K. gibts ab dem 7. Juli zu kaufen.

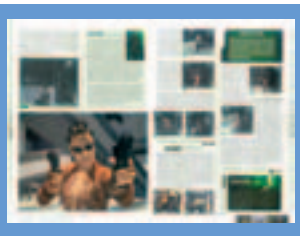
▼ Alex Christensen und Yasmin K.



ENTER THE MATRIX LÖSUNGSBUCH

Sie haben sich "Enter the Matrix" gekauft und wollen alle Geheimnisse des Spiels entschlüsseln? Dann ist das Offizielle Lösungsbuch für Sie der richtige Begleiter. Auf 194 reichhaltig bebilderten Hochglanzseiten lesen Sie nicht nur die ausführliche Komplettlösung für Niobe und Ghost, sondern gelangen zu allen Geheimnissen des Hacking-Systems und blicken bei Interviews mit den Darstellern hinter die Kulissen. Als Bonus gibts ein informatives Faltblatt für "Matrix"-Neulinge. Fazit: Ein attraktives und informatives Lösungsbuch, das seine 15 Euro wert ist.

▲ **HILFREICH:** Hier erfahren Sie alles über "ETM".



NEWS

MATRIX - LÖSUNGSBUCH	
System	PS2, XBOX, GC, PC
Hersteller	Future Press
ISBN	3-9808566-8-2
Einschätzung	★★★★★ 5 von 5

▲ **REPLAY:** Spielgrafik im Vordergrund und eine "Fototapete" dahinter.

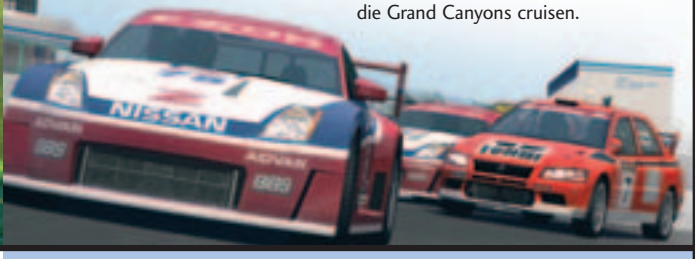
▲ **DEMENTI:** Schäden an den Fahrzeugen wird es nun doch nicht geben. Schade.

GRAN TURISMO 4

NEWS

GRAN TURISMO 4		
System	PS2	
Hersteller	Sony	
Erscheint	2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

Auf der E3 konnten wir "Gran Turismo 4" erstmals selbst spielen. Drei Strecken waren anwählbar, über 100 sollen es im fertigen Spiel sein. Während die Auto-Optik leicht aufpoliert wurde, sehen die Strecken nun dramatisch besser aus. Eine neue Technik ermöglicht den Entwicklern, fotorealistische Bilder in die Hintergrundgrafik einzubinden. Das Ergebnis ist verblüffend, vor allem in den Wiederholungen. Neben echten Renn- und Rallyestrecken gibt es nun Landscape-Pisten, auf denen Sie u.a. durch die Grand Canyons cruisen.



DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

▲ **FOCUS:** Bei den Kämpfen sind Sie nun näher dran.

▲ **GEFÄHRTEN:** Dieses Mal steuern Sie acht Charaktere.

Zum Film-Finale der Tolkien-Trilogie hat EA das passende Spiel in Arbeit – und was für eines! Wir durften auf PS2 schon Probe spielen und waren fasziniert von der brachialen Massenschlacht-Action, die am Beispiel der Erstürmung der Mauern von Minas Tirith offenkundig wurde. Mit Gandalf, einem von acht (!) spielbaren Charakteren, stießen wir Leitern von der Wand, betätigten ein Katapult, feuerten Lichtblitze auf acht mit Nazgul-Drachen und bestanden Nahkämpfe gegen Dutzende von Uruk-Hais. Es gibt viele Filmszenen, neu dabei der überfällige Zweispieler-Modus.

NEWS

HDR: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	11/2003	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

AKTUELLE NEWS

PC-TICKER

BLACK HAWK DOWN
Unter dem Titel "Team Sabre" bringt Novalogic im Herbst ein Add-on zu "Black Hawk Down" heraus. Es erwarten Sie zwei Einzelspielerkampagnen sowie 30 neue Multiplayer-Karten samt lenkbarer Fahrzeuge. +++

ANNO-1503-SZENARIO
Auf http://www.anno1503.de/german/productinfo/dl_szenarios.php4 finden Sie das neue Szenario "Der Marquise" zum freien Download. +++

MORROWIND-ADD-ON
Bethesda hat mit "Bloodmoon" das zweite "Morrowind"-Add-on fertig gestellt. Während die US-Version bereits seit Juni 2003 zu haben ist, steht der Erscheinungstermin der dt. Version noch nicht fest. +++

AXIS & ALLIES
Die Timegates Studios arbeiten derzeit für Atari an einer PC-Version des Brettspiel-Strategie-Klassikers "Axis & Allies". Schon 1998 hatte Hasbro Interactive eine Eins-zu-eins-Umsetzung veröffentlicht. +++

ADVENTURE-LEGENDE
Mit Jane Jensen kehrt ein Urgestein der Adventure-Szene ("Gabriel Knight") zurück. Demnächst beginnt die Arbeit an ihrem neuen Projekt, von dem bislang nur die Story sowie der Arbeitstitel "Project Jane-J" feststehen. +++

RIFTRUNNER
Die belgischen Larian Studios kündigen für Ende 2003 ein Rollenspiel, "Riftrunner", an. Universum und Grafik basieren auf "Divine Divinity". +++

▲ **RIFTRUNNER:** Ein klassisches Rollenspiel.

▲ **IM VISIER:** Grafik und KI sind bei "Far Cry" absolut top.

▲ **MAGISCH:** Gute Zaubersprüche sind ideale Waffen.

▲ **MYSTISCH:** Tolle Grafik, so weit das Auge reicht.

FAR CRY

Das im fränkischen Coburg beheimatete Team von CryTek setzt bei seinem Edel-Shooter vor allem auf todschicke Karibikgrafik, abwechslungsreiche Kämpfe sowie eine umwerfende KI. Feinde umzingeln Sie, suchen nach Schutz, flüchten, wenn sie sich unterlegen fühlen und holen Verstärkung.

NEWS
FAR CRY

System	PC	
Hersteller	Ubi Soft	
Erscheint	Ende 03	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

WORLD OF WARCRAFT

Ein echter Leckerbissen für alle Online-Spieler wird "World of Warcraft", das derzeit gute Fortschritte macht. In diesem reinen Massive-Multiplayer-Rollenspiel übernehmen Sie einen der "Warcraft"-Helden und erleben zusammen mit Tausenden von anderen Spielern in Internet-Kämpfen Abenteuer. Das Spielprinzip, eine Mischung aus klassischem Online-Rollenspiel und Adventure-, Action- und Strategie-Elementen, mag nicht sonderlich spektakulär erscheinen. In Verbindung mit der exzellenten Grafik, Blizzards umfassender Online-Erfahrung sowie dem Hang der Entwickler zur spielerischen Perfektion wartet aber das bis dato vielleicht beste PC-Online-Spiel auf uns. Der Beta-Test beginnt im Herbst 2003, erscheinen soll "World of Warcraft" dann Anfang 2004.

NEWS
WORLD OF WARCRAFT

System	PC	
Hersteller	Vivendi Universal	
Erscheint	Anfang 04	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

UT 2004

Mit "UT 2004" nimmt Epic einen neuen Anlauf auf den Action-Thron. Der als Multiplayer ausgelegte Ego-Shooter folgt dabei einem aktuellen Trend: Sie dürfen auch Fahrzeuge steuern, mit Luftkissen-Gleitern reisen und stationäre Kanonen bedienen. Dazu kehrt der beliebte "Assault"-Spielmodus zurück, der noch beim Vorgänger herausgestrichen worden ist.

NEWS
UNREAL TOURNAMENT 2004

System	PC	
Hersteller	Atari	
Erscheint	Ende 03	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

LIONHEART

Mit ihren "Fallout"- und "Baldur's Gate"-Spielen verhalfen die Black Isle Studios dem totgeglaubten Rollenspiel-Genre zu einem grandiosen Comeback. Zurzeit arbeiten sie zusammen mit Reflexive Entertainment am neuesten Werk "Lionheart". Natürlich wieder ein RPG, diesmal angesiedelt im spätmittelalterlichen Europa. Sie starten das Spiel als einzelner Charakter, versammeln im Laufe des rund 50 Stunden dauernden Abenteuers aber eine Party um sich. Optisch wirkt das Ganze eher matt, spielerisch erwartet uns erneut ein dicker Brocken.

▲ **BIEDER:** Die Grafik-Engine wirkt leicht veraltet.

NEWS
LIONHEART

System	PC	
Hersteller	Black Isle Studios	
Erscheint	Herbst 03	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

Game-Press Verlag
Buckower Damm 259a
12349 Berlin
Tel/Fax: 0700-426377377
(€ 0,12 pro Minute)
Ladenöffnungszeiten: Mo-Fr. 9-18 Uhr

Spieleberater
Lösungsbücher
www.game-press.de

Inoffizielle Lösung
Silent Hill 3

- 54 Seiten
- Originale Codes
- Komplett bebildert
- Ausführlicher Lösungsweg
- Die Extras aufgeführt
- Alle Rätsel aufgelöst
- Detaillierte Karten
- Komplett in deutsch

EAN: 4026936213887
4,95 €

Weitere Neuheiten beim Game-Press Verlag

! Über 700 Lösungen für alle Systeme ständig auf Lager !
!!! Lösungen ab 4,95 !!!
Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

- Banjo Tooie
- Breath of Fire 3 oder 4
- Das Ding
- Devil May Cry 1 oder 2 (14,95)
- Eternal Darkness
- Final Fantasy 10 (offiz. 14,99)
- Final Fantasy 4-8 (12,50)
- Flucht von Monkey Island
- Grandia 1 oder 2
- Harry Potter 1 oder 2
- Indiana Jones 6 (offiz. 14,95)
- Jak & Daxter
- Kingdom Hearts (offiz. 14,99)
- King's Field 1 oder 4
- Project Zero Lösungsbuch
- Rayman 3
- Resident Evil Sammelb. (12,50)
- Sims, die (offiz. 14,95)
- Silent Hill 1 oder 2 DC
- Sly Raccoon
- Summoner 1 oder 2
- Wild Arms 3
- Zelda Majoras Mask
- Zelda Ocarina of Time

NEU - Dauertiefpreis
✓ Lösungen ab 4,95 € !
✓ Lieferung ab 2 € Versand !

Ihr Spiel nicht dabei? Einfach im Farbkatalog oder direkt bei uns nachfragen

- Händleranfragen erwünscht -

STALKER

Einer der Grafikhämmer der E3 war THQs Ego-Shooter "Stalker Oblivion Lost". Er spielt in der Gegend rund um Tschernobyl, wo Sie nach einem erneuten Super-GAU seltsamen Geschehnissen nachgehen. "Stalker" besticht neben seiner atemberaubenden Optik durch die ausgefeilte Physik: Fallen etwa schwere Gegenstände auf ein parkendes Auto, federt es physikalisch korrekt ein.

▼ KEIN FOTO: Die Grafik ist zum Zunge schnalzen.

NEWS

STALKER OBLIVION LOST	
System	PC
Hersteller	THQ
Erscheint	Herbst 04 | Fertig zu 40%
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5 von 5

ENCLAVE-GEWINNSPIEL

In Zusammenarbeit mit Atari verlosen wir 10 Mal die PC-Version von "Enclave"!

Nach einigem Hick-Hack um den Publisher dürfen sich nun dank Atari auch PC-Spieler endlich an dieses Kleinod der Action-Zunft wagen. Das PC-"Enclave" erscheint exklusiv auf DVD-ROM und kommt mit einem lässigen, herausnehmbaren Hologramm-Cover sowie acht zusätzlichen Artwork-Karten. Der Wert: rund 45 Euro.

Wollen Sie auch eines der zehn Schmuckstücke für Ihre PC-Sammlung gewinnen? Beantworten Sie einfach folgende Frage:

Für welche Plattform erschien "Enclave" bereits vor einiger Zeit?

A) PSone
B) Gameboy
C) Xbox
D) Mac

Schreiben Sie die richtige Antwort auf eine Postkarte und schicken Sie diese an:

CyPress GmbH, Redaktion VGA
Stichwort: Enclave
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Teilnahme auch per SMS möglich!

LÖSUNGSWORT per SMS an 82098

max. 0,49 €/SMS,
Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss: 1. September 2003

Mitarbeiter von CyPress und Atari dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Playcom Online Shop
www.playcom.de

PS2 PlayStation.2

SOCOM – Navy Seals incl. Headset
35311 79.00 €

SOCOM – Navy Seals incl. Headset + Breitband Adapter Sony Network im Bundle für nur:
??? 99.99 €

Breitband Adapter Sony Network
38005 39.00 €

PSone™

Beyblade – Let it Rip!
17379 ab 19.08.03 29.99 €

playcom

Versand: Playcom Software Vertriebs GmbH, An der Flurscheide 9, D-99098 Erfurt, Telefax: 03 61.49 29-292, E-Mail:info@playcom.de, Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben, Die Playcom GmbH übernimmt für Terminänderungen keine Gewähr. Versandkosten betragen per Post 3,50 €, zzgl. Nachnahme. Lieferungen ab 130 € sind versandkostenfrei. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

03 61.49 29-300
Bestellannahme: Mo-Fr 8.00 Uhr-20.00 Uhr, Sa 9.00 Uhr-16.00 Uhr
Blitzservice: Bestellungen vor 16.00 Uhr werden am selben Tag versandt.
Händleranfragen erwünscht

AKTUELLE NEWS

XBOX-TICKER

KLEINERE XBOX?

Gerüchten nach plant Microsoft eine Produktkur für die japanische Xbox, die sich nur schleppend verkauft. Die Konsole soll kleiner werden und gleichzeitig mit dem zugkräftigen Rollenspiel "True Fantasy Live Online" auf den Markt kommen. +++

MALICE UND ORCHID LIEGEN AUF EIS

Die Entwicklung der Spiele "Malice" und "Orchid" des englischen Entwicklers Argonaut wurde vorerst gestoppt. Vivendi Universal gab die "Malice"-Vertriebsrechte an Argonaut zurück. Ebenso Publisher Namco Hometek, der "Orchid" vertreiben wollte. +++

STAR WARS GALAXIES VORERST GESTOPPT

LucasArts hat die Arbeiten an den Konsolen-Versionen ihres Online-Titels "Star Wars Galaxies" vorerst unterbrochen. Die Ressourcen werden zunächst für die Fertigstellung der PC-Version genutzt, erst dann widmet man sich wieder PS2 und Xbox. +++

▲ **STAR WARS GALAXIES:** Erscheint zuerst für PC.

GEHEIMPROJEKT VON ROCKSTAR

Take2 kündigt ein noch unbekanntes, möglicherweise exklusives Xbox-Spiel für das erste Quartal 2004 an. Entwickler wird "Grand Theft Auto"-Macher Rockstar sein. Allerdings wird es sich mit Sicherheit nicht um ein Xbox-"GTA" handeln, denn die Reihe erscheint in der Konsolenwelt weiterhin exklusiv für die PS2. +++

▲ **RAINBOW CELL:** "Rainbow Six 3" verwendet modifizierte "Splinter Cell"-Grafikroutinen.

RAINBOW SIX 3

Ubi Soft arbeitet an einem neuen Tom-Clancy-Titel. Der teambasierte Taktik-Shooter "Rainbow Six 3" soll nicht nur spielerisch, sondern endlich auch grafisch vollends überzeugen. Darum verwendet man eine überarbeitete Version der "Splinter Cell"-Grafikroutine.

NEWS

RAINBOW SIX 3		
System	PS2 XBOX PC	
Hersteller	Ubi Soft	
Erscheint	Nov. 03	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

Inzwischen gibt es erste Informationen zum "Splinter Cell"-Nachfolger. Sam Fisher wird erneut die Hauptrolle übernehmen. Dazu kommt ein Online-Modus, in dem Agenten kooperativ Missionen lösen – dann auch mit anderen Charakteren.

▼ **MULTI-SAM:** "Splinter Cell 2" geht online.

NEWS

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW		
System	PS2 XBOX PC	
Hersteller	Ubi Soft	
Erscheint	2004	Fertig zu 40%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

FABLE

Das ehemals als "Project Ego" bekannte Action-Rollenspiel "Fable" nimmt konkrete Formen an. Das Besondere an "Fable" ist die nicht festgelegte Entwicklung des Helden, der im Spiel nach und nach zusehends altert. Abhängig von Ihren Entscheidungen als Spieler entpuppt er sich als edelmütiger Ritter oder als fieser Räuber.

NEWS

FABLE		
System	XBOX	
Hersteller	Microsoft	
Erscheint	Januar 04	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

BREAKDOWN

Exklusiv für die Xbox kommt der Science-Fiction-Thriller "Breakdown". Derrick Cole erwacht und leidet an Gedächtnisverlust, realisiert aber gleichzeitig, dass er übernatürliche Kräfte besitzt. Aus der Ich-Perspektive kämpfen Sie gegen Soldaten und genetisch veränderte Übermenschen. Dazu benutzt Derrick Schusswaffen, geht aber auch gerne in den Nahkampf. Die Stimmung ist sehr düster und depressiv gehalten, wirkt surreal. Das Spiel soll traumähnliche Sequenzen enthalten.

▲ **FESTE DRUFF:** Faustkampf in der Ego-Ansicht.

NEWS

BREAKDOWN		
System	XBOX	
Hersteller	Namco	
Erscheint	Dez. 03	Fertig zu 40%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

▲ **STARK:** In einigen Sequenzen muss sich Arnie voll auf seine Muskelkraft verlassen.

▲ **GANZ STARK:** Die meisten der 20 Waffen haben eine ordentliche Durchschlagskraft.

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

Nach "Enter the Matrix" kommt Atari im Winter mit der nächsten superfetten Filmlizenz. In der Rolle des "guten" Terminators T-800, im Kino von Arnold Schwarzenegger verkörpert, beschützen Sie den Menschheitsretter John Connor und kämpfen in rund 20 Levels gegen den weiblichen Cyborg Terminatrix. Die Handlung des Ego-Shooters soll sich eng an jene der Filmvorlage halten. Um die Ballerei mit den etwa 20 Waffen aufzulockern, wird es auch Nahkampfsequenzen aus der Seitenansicht geben. Einige Einsätze werden auch in der Zukunft stattfinden.

NEWS

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Atari	
Erscheint	Winter 03	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

PROJECT GOTHAM RACING 2

Der Nachfolger der anspruchsvollen Raserei "Project Gotham Racing" setzt weiterhin auf das innovative Kudos-System. Hierbei erhält der Spieler für gefühlvolle Drifts, spektakuläre Sprünge oder knappe Überholmanöver so genannte Kudos-Punkte, mit denen er Strecken, Autos und Lackierungen freischaltet. Der Fuhrpark besteht wieder aus einer Vielzahl lizenzierter Edelkarossen, die Sie durch fotorealistisch nachgebildete Städte wie Chicago, Edinburgh oder Florenz jagen.

▲ **EDEL:** Ein Ferrari Enzo vor standesgemäßer Kulisse.

NEWS

PROJECT GOTHAM RACING 2		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Microsoft Game Studios	
Erscheint	Dez. 03	Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

CONKER: LIVE AND UNCUT

▲ **PELZIG:** Eichhörnchen als Multiplayer-Kämpfer.

Rare bastelt mit "Conker: Live and Uncut" an einem für Xbox-Live optimierten Team-Shooter. Mit allerlei Ballermännern jagen sich Eichhörnchen-Soldaten in mehreren Spielmodi Kugeln um die Öhrchen.

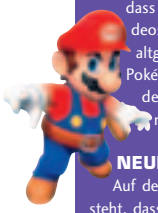
NEWS

CONKER: LIVE AND UNCUT		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Microsoft Game Studios	
Erscheint	2004	Fertig zu 40%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

AKTUELLE NEWS

GAMECUBE-TICKER

NEUE NINTENDO-HELDEN?



Nintendo-Präsident Iwata verkündete, dass die Designer an neuen Videospielstars arbeiten, die die altgedienten Helden Mario und Pokémon ersetzen sollen. Die derzeitigen Franchises seien nicht mehr zeitgemäß. +++

NEUES PILOTWINGS

Auf der Internetseite cube.ign.com steht, dass Nintendo und Factor 5 an einem neuen Teil der "Pilotwings"-Serie arbeiten. Schon auf früheren Nintendo-Konsolen waren diese Spiele wegen des tollen Fluggefühls sehr beliebt. +++

ZELDA: THE WIND WAKER – NACHFOLGER IN ARBEIT

In einem Interview mit dem englischen Magazin C&VG sagte Eiji Aonuma, Director von "Zelda: The Wind Waker", die Arbeiten am Sequel hätten bereits begonnen. Für das Spiel wurde die bestehende 3D-Engine verwendet. Es sieht daher ähnlich aus. +++

METAL ARMS

Vivendi arbeitet am ulkigen Action-Spiel "Metal Arms: Glitch the System". Darin spielt ein kleiner Roboter die Hauptrolle. Per Datenübertragung übernehmen Sie zudem die Kontrolle über feindliche Blechkrieger. +++

NEUER GC SCHON 2005?

Gerüchten nach bringt Nintendo bereits im Frühjahr 2005 einen GC-Nachfolger auf den Markt. Ein Vertreter des Unternehmens sagte dazu, dass man zeitgleich mit oder sogar vor der Konkurrenz eine neue Konsole veröffentlichen werde. +++

▲ **METAL ARMS:** Kleiner Roboter mit viel Mumm.

1-3. Preis:

Je ein "Hunter: The Reckoning"-Set bestehend aus:

1 GC-Spiel "Hunter: Reckoning"
1 Longsleeve-Shirt
1 Zippo-Feuerzeug
1 "Hunter"-Regelbuch

VERLOSUNG

Wir verlosen coole Preise zum Spiel "Hunter: The Reckoning"! Die Gewinn-Pakete beinhalten ein schickes, schwarzes Longsleeve-Shirt mit einem "Hunter: The Reckoning"-Aufdruck auf der Brust, ein edles, mattrot lackiertes Feuerzeug der Marke Zippo und ein Regelbuch "Hunter: Die Vergeltung" aus dem Verlag Feder & Schwert. Mit diesem können Sie das populäre Live-Rollenspiel selbst zelebrieren. Und das GameCube-Spiel gibt es noch zusätzlich. Nichts wie los jetzt...

Um an der Verlosung teilzunehmen, beantworten Sie folgende Frage:

Wie heißt der rabiate Monsterschlächter und coole Biker aus dem GameCube-Spiel "Hunter: The Reckoning"?

a) Dante b) Deuce
c) Derrick d) Don

Schreiben Sie die richtige Antwort auf eine Postkarte und schicken Sie diese an:

CyPress GmbH
Redaktion VGA
Stichwort: Hunter
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Teilnahme auch per SMS möglich!

LÖSUNGSWORT per SMS an 82098

max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss ist der 1. September 2003

Mitarbeiter von Cypress und Virgin dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

1080° AVALANCHE

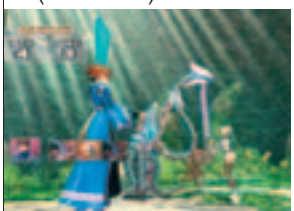
Der GC-Nachfolger der tollen N64-Snowboardsim "1080°" nimmt konkrete Formen an. Zu den wichtigsten Neuerungen zählen die dynamischen Skigebiete: Während der Abfahrt fallen Felshänge zusammen, Brücken stürzen ein oder Lawinen donnern ins Tal. Das bewährte Tricksystem und die feinfühlige Physik sollen bleiben – dezent verbessert, versteht sich.

NEWS

1080° AVALANCHE		
System		
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	Herbst 03	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

PHANTASY STAR ONLINE
EPISODE III: C.A.R.D. REVOLUTION

Spätestens im August will der Sega-interne Entwickler Sonic Team in Japan mit dem Beta-Test des Online-Rollenspiels beginnen. Die erfreuliche Nachricht für alle begeisterten "PSO"-Anhänger: Alle Guild Cards (Visitenkarten) können von "Phantasy Star Online Episode 1 & 2" übernommen werden. Niemand muss also neue Spielpartner suchen. Außerdem werden sich "PSO 3"-Spieler eine Online-Lobby mit "PSO 1&2"-Spielern teilen können.



▲ **PSO III:** Auch alte Spielpartner sind willkommen.

NEWS

PHANTASY STAR ONLINE EPISODE III: C.A.R.D. REV.		
System		
Hersteller	Sega	
Erscheint	2004	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

MEDIA GAMES
weitere Infos unter www.media-games.net
Anbindung: U Endstation: Alt-Tegel
Berlin PLZ:13507 Alt-Tegel 11
+++24 Std. Lieferung | Kostenlose Preisliste | Alle Neuerscheinungen | An- und Verkauf | Reparaturen + Umbau+++

NINTENDO GAMECUBE	gebraucht	NEU
NGC+Spiel+MC	159,95€	199,95€
Capcom 2	39,95€	49,95€
Capcom 3	39,95€	49,95€
Hunter	49,95€	59,95€
Wario World	47,95€	57,95€
Def Jam Vendetta	49,95€	59,95€
Metroid Prime	34,95€	44,95€
Zelda Limitiert (enthält 3 Spiele)	49,95€	59,95€

XBOX	gebraucht	NEU
X-Box + Spiel	159,95€	199,95€
Evil Dead 2	24,95€	29,95€
Midtown M. 3	49,95€	59,95€
Outlaw Volleyb.	49,95€	59,95€
Ravenshield	49,95€	59,95€
Midnight Club 2	49,95€	59,95€
Shooter	24,95€	29,95€
Brute Force	49,95€	59,95€
Gun Metal	14,95€	19,95€

PlayStation 2	gebraucht	NEU
PS2 + Spiel	159,95€	199,95€
Def Jam Vendetta	49,95€	59,95€
Dragons Layer 3D	49,95€	59,95€
Virtua Fighter 4 evo	49,95€	59,95€
Run Like Hell	49,95€	59,95€
Dancing Stage	39,95€	44,95€
Tomb Raider 6	49,95€	59,95€
Eye Toy(USB-CAM) +12 Spiele	—	59,95€

GAME BOY ADVANCE	gebraucht	NEU
GBA SP + Spiel	109,95€	129,95€
Wario Inc.	34,95€	39,95€
Metroid Fusion	29,95€	39,95€
Castlevania 3	29,95€	39,95€
Yu-Gi-Oh!	39,95€	44,95€
Crazy Taxi	34,95€	39,95€
Shinobi	34,95€	39,95€
CT Special Force	9,95€	14,95€
Gradius	9,95€	14,95€

+++Besuchen sie auch unseren Laden in Berlin Tegel+++
Bestell-Hotline : 030/43776555

PS2, XBOX, GAMECUBE & PC

HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE

"Harvest Moon: A Wonderful Life" entführt Sie auf einen Bauernhof. Als junger Landwirt bestellen Sie Felder und füttern das Vieh. Später wird der Protagonist sogar heiraten und eine Familie gründen können. Außerdem können Sie mit mehr als 40 Charakteren interagieren.

▲ **SÜSS:** Putziger kann ein Videospiel kaum sein.

NEWS

HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE		
System	PC	
Hersteller	Natsume	
Erscheint	Winter 03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪✪✪	4 von 5

MGS: THE TWIN SNAKES

Der Überraschung ist bereits die Ernüchterung gefolgt. Das bereits im Vorfeld der E3 angekündigte "Metal Gear Solid: The Twin Snakes" ist eine Neuauflage des mittlerweile fünf Jahre alten PlayStation-Titels "Metal Gear Solid". Da das Konami-Team derzeit an "MGS 3" für die PS2 arbeitet, hat man das Projekt an Nintendos Second-Party-Entwickler Silicon Knights übergeben. Das Spiel steckt noch in einem sehr frühen Entwicklungsstadium.

▲ **SOLIDER SNAKE:** Der Protagonist sieht wirklich gut aus.

NEWS

MGS: THE TWIN SNAKE		
System	PC	
Hersteller	Konami	
Erscheint	2004	Fertig zu 30%
Einschätzung	✪✪✪✪✪	5 von 5

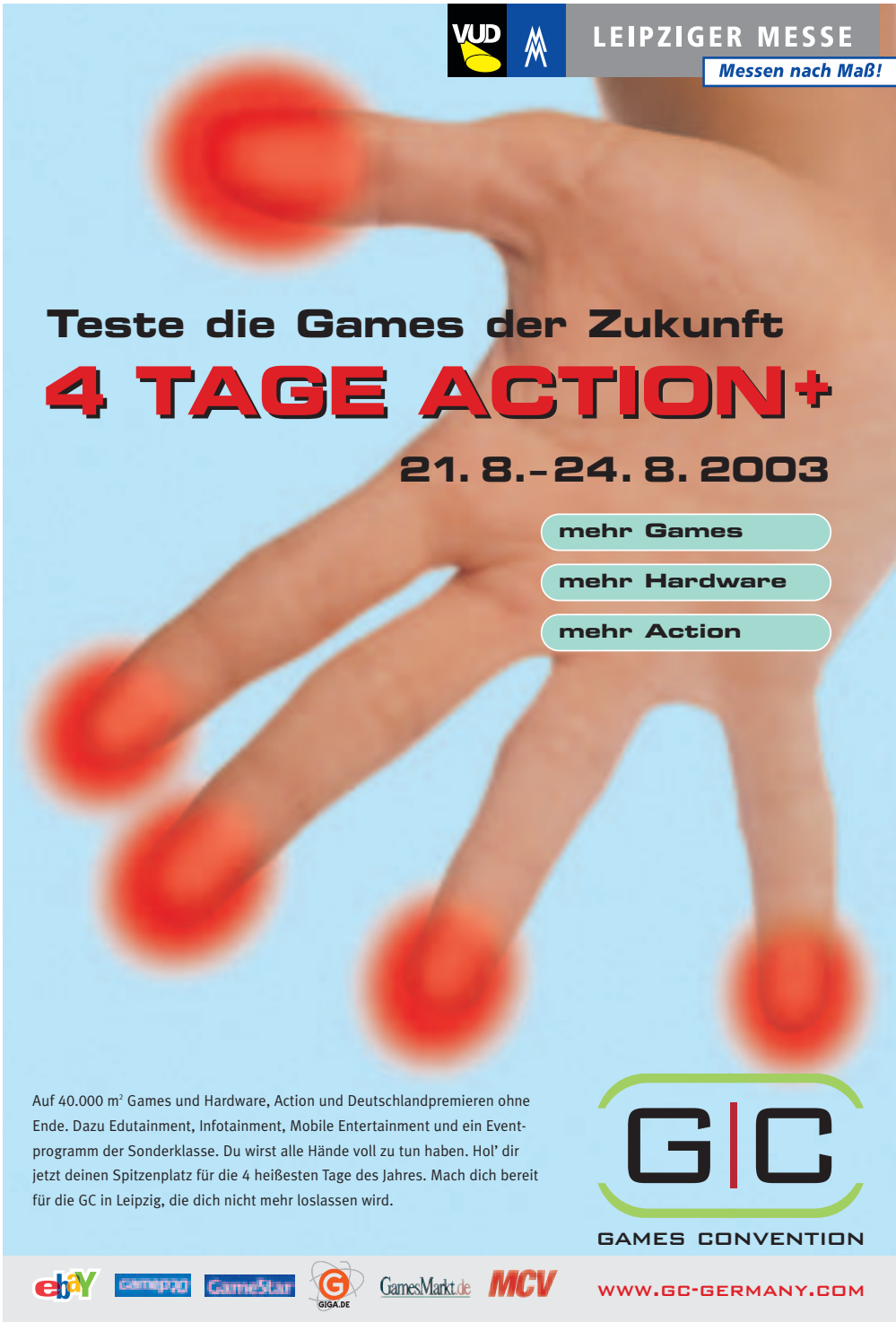
FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES

Der "GameCube"-Ableger der "Final Fantasy"-Serie "Crystal Chronicles" erscheint in Japan am 8. August. Anders als bei den übrigen Teilen der Serie wird es sich hierbei um ein actionlastiges Rollenspiel handeln, bei dem Kämpfe in Echtzeit ausgetragen werden. Ein besonderes Feature wird der Vierspieler-Modus sein, bei dem allerdings jeder Spieler einen GBA haben sollte.

NEWS

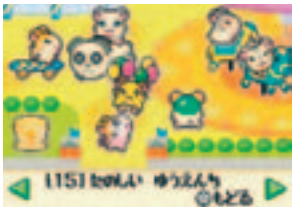
FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES		
System	PC	
Hersteller	Square Enix	
Erscheint	2004	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪✪✪	5 von 5

▲ **UND ACTION:** Die Kämpfe finden im Gegensatz zur "FF"-Hauptserie in Echtzeit statt.


VUD
LEIPZIGER MESSE
Messen nach Maß!
Teste die Games der Zukunft
4 TAGE ACTION+
21. 8.–24. 8. 2003
mehr Games
mehr Hardware
mehr Action
Auf 40.000 m² Games und Hardware, Action und Deutschlandpremieren ohne Ende. Dazu Edutainment, Infotainment, Mobile Entertainment und ein Eventprogramm der Sonderklasse. Du wirst alle Hände voll zu tun haben. Hol' dir jetzt deinen Spitzenplatz für die 4 heißesten Tage des Jahres. Mach dich bereit für die GC in Leipzig, die dich nicht mehr loslassen wird.
GC
GAMES CONVENTION
ebay
GameStar
GIGA.DE
GamesMarkt.de
MCV
WWW.GC-GERMANY.COM

GAME-BOY-ADVANCE-ECKE

Auf der Videospielmesse E3 haben wir in Los Angeles die neuesten Highlights für Nintendos Hosenmatz für Sie ausfindig gemacht.



▲ **KNUFFIG:** Hamtaro beweist in 100 Mini-Spielen Geschick.

Auf der Electronic Entertainment Expo (kurz E3) erwies sich Nintendos Hosen-Zwerg Game Boy Advance erneut als Spielspaß-Riese – dagegen konnte selbst der Handy-Konkurrent Nokia mit seiner Spiele-Plattform N-Gage nichts ausrichten. Bei den Spielen für das schicke Klapp-Gerät musste Nintendo am wenigsten Überzeugungsarbeit leisten. Weiterhin wird bei den traditionsbewussten Japanern auf eigene Marken gesetzt. So findet der Klempner Mario erneut seinen Weg auf den GBA. Zwar ist **"Super Mario Advance 4"** lediglich eine Umsetzung des NES-Klassikers "Super Mario Bros. 3" – dieses Spiel kennen heutzutage aber sowieso nur noch die wenigsten. Im nagelneuen Waschbär-Kostüm samt Spezialfähigkeiten rettet er erneut die Prinzessin vor dem bösen Bowser.

NINTENDO SETZT AUF DIE ALTE HELDEN-RIEGE

Ebenfalls aus dem eigenen Haus kommt **"Mario & Luigi"**. Diese Neuentwicklung verlässt die traditionellen Jump'n'Run-Pfade. Erstmals steuert man die beiden Brüder gleichzeitig durch das Abenteuer. Nur wenn die beiden Helden gut zusammenarbeiten, gelingen megastarke Super-Attacken. Der Spielablauf erinnert dabei etwas an das N64-Rollenspiel "Paper Mario" – zum Kampf kommt es nur, wenn man einem Gegner in die Arme läuft. Außerdem entwickelt Nintendo gerade ein Nebenprodukt zum Millionenseller "Pokémon". In **"Pokémon Pinball: Ruby & Sapphire"** flippern Sie sich mit Ihren Poké-Kugeln in die obersten Highscore-Regionen. Bis zu 200 der kleinen Kampf-Tierchen können dabei aufgesammelt werden.

Mit dabei im Handheld-Rennen sind seit neuestem auch wieder die Spiele-Entwickler von Square Enix. Nach einer langen Nintendo-Abstinenz setzten sie mit **"Final Fantasy Tactics Advance"** ihre PSone-Strategie-Serie fort, die leider hierzulande nicht erschienen ist. Auf einer schachbrettartig gemusterten Ebene ziehen Sie mit Figuren rundenweise in den Kampf und erlernen unter anderem neue Zaubersprüche. Bei **"Sword of Mana"** sind Ihre Fähigkeiten als kampfgewandter Abenteurer gefragt. Hier durchforsten Sie das Land nach Monstern und bekämpfen diese mit Ihrem Schwert oder durch mächtige Zauber. Besonders die hervorragende Grafik muss man bei diesem Abenteuer-Titel loben.

Aber auch Strategen dürfen bald auf dem GBA die Schwerter wetzen. Vor der Fantasy-Kulisse von **"Fire Emblem"** lenken Sie ein ganzes Heer von Zauberern und Drachen in die Schlacht. Sie schlagen entweder die Gegner mit Waffengewalt in die Flucht oder beschwören einfach ein Monster, das die Widersacher mit seinem feurigen Atem röstet. Nur wenn Sie alle Aufträge erfüllen, ist der Sieg Ihrer.

Als letztes Messe-Highlight haben wir uns das grafisch außergewöhnliche **"Hamtaro: Rainbow Rescue"** herausgepickt. Ihre Hauptfigur ist ein kleiner Hamster, der den Regenbogen retten will. Auf der Suche nach den einzelnen Regenbogen-Farben treffen Sie auf weitere Hamster-Kollegen, die Sie durch mehr als 100 Mini-Spiele lenken. **MH**

GEHEIMTIPP "BOKTAI"

Technik-Sensation von "Metal Gear Solid"-Erfinder Hideo Kojima: Das GBA-Modul "Boktai – The Sun is in your Hand" wird mit Lichtsensor ausgeliefert. In dem "Zelda"-ähnlichen Abenteuer feuert Vampir-Jäger Solar Boy mit Sonnenpower auf Spinnen, Zombies und Fledermäuse. Ist sein Lichtvorrat leer, muss der Spieler das Modul in die Sonne halten. Einige Vampire lassen sich sogar ausschließlich durch die Kraft der Sonne besiegen. "Ich wollte einen natürlichen Zufallsfaktor implementieren" so Hideo Kojima im VGA-Interview.

▲ **SCHRÄG:** "Boktai" spielt man aus der Iso-Perspektive.

NEWS

BOKTAI	
Hersteller	Konami
Erscheint	Oktober 2003

Mit Sonnenenergie gegen Vampire: Innovatives Modul mit Lichtsensor.

DIE FÜNF MESSE-HIGHLIGHTS

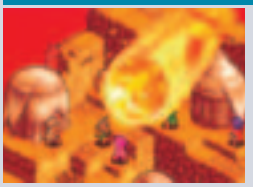
PLATZ 1: SUPER MARIO ADVANCED 4

NEWS

SUPER MARIO ADVANCED 4	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	Sommer 2003

Umfangreiches "Mario"-Jump'n'Run in bewährter Nintendo-Qualität.

PLATZ 2: FINAL FANTASY TACTICS ADVANCED

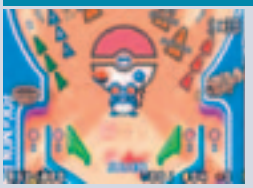


NEWS

FINAL FANTASY TACTICS...	
Hersteller	Square Enix
Erscheint	September 2003

Genial komplexes Strategie-Abenteuer im "Final Fantasy"-Universum.

PLATZ 3: POKÉMON PINBALL: RUBY & SAPPHIRE

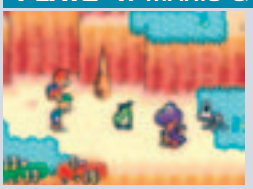


NEWS

POKÉMON PINBALL...	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	August 2003

Abwechslungsreicher Flipper mit vielen Pokémons und schöner Grafik.

PLATZ 4: MARIO & LUIGI



NEWS

MARIO & LUIGI	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	4. Quartal 2003

Viel versprechender Jump'n'Run/Rollenspiel-Mix mit Nintendos Maskottchen.

PLATZ 5: SWORD OF MANA

NEWS

SWORD OF MANA	
Hersteller	Square Enix
Erscheint	4. Quartal 2003

Action-Rollenspiel mit phantastischer Grafik in bester "Zelda"-Tradition.

GBA-TESTS

▲ **ZACK:** Von hinten ziehen Sie der Wache eins über.

▲ **POFF:** Mehrere Gegner erledigen Sie mit einer Gasgranate.

SPLINTER CELL

Nach den drei aktuellen Heimkonsolen und dem PC wird nun auch der GBA mit einer "Splinter Cell"-Version bedacht. Aus technischen Gründen schleicht Geheimagent Sam Fisher aber nun in 2D. Der Topspion wirft Gasgranaten, hangelt an Leitungsrohren, versteckt sich im Dunkeln und schlägt Wachen k.o. Zwischendurch gibt es auch Sequenzen, in denen Sie per Zielkreuz Fotos schießen oder Gegner eliminieren müssen. Auf den ersten Blick macht "Splinter Cell" einen guten Eindruck: Sams Animationen sind ausgezeichnet, die Aktionsmöglichkeiten vielfältig und die Hintergrundgrafiken detailliert. Doch das reduzierte Spielprinzip fesselt nicht so stark wie in den Konsolen-Versionen. Zudem wirds später recht schwer.

GBA-TEST

SPLINTER CELL

Hersteller	Ubi Soft
Preis	45 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT **2**

Die Umsetzung von 3D auf 2D ist geglückt. Ordentliche Stealth-Action.

DONKEY KONG COUNTRY

Mit den beiden sympathischen Primaten Donkey Kong und Diddy Kong springen und rollen Sie durch mehr als 40 Levels, darunter dunkle Höhlen, tropische Dschungel und klirrend kalte Eiswüsten. Sie sammeln Bananen, suchen geheime Bonusräume und kämpfen gegen gemeine Endgegner. Mit plastischer Renderoptik und abwechslungsreichem Spielverlauf ist dieses Jump'n'Run eines der besten für den GBA. Man verzeiht ein paar kleine Frustmomente.

▲ **(D)ROLLIG:** Auf dem Fass rollend plätten Sie Ihre Feinde.

GBA-TEST

DONKEY KONG COUNTRY

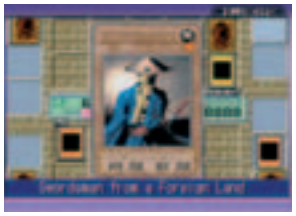
Hersteller	Nintendo
Preis	45 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT **1–**

Trotz seines Alters weiß dieser Klassiker auch heute noch zu begeistern.

YU-GI-OH! WORLDWIDE EDITION

Bei "Yu-Gi-Oh" handelt es sich um ein klassisches Sammel-Kartenspiel (vergleichbar mit "Magic the Gathering"), bei dem sich die Duellanten mit Monstern, Fallen und Zaubersprüchen beharken. Die Pflege des eigenen Kartendecks und das Sammeln von seltenen Karten stehen im Mittelpunkt. Auch auf längere Zeit macht "Yu-Gi-Oh!" Spaß, nur hin und wieder hängt der Sieg zu stark vom Zufall ab.



▲ **EN GARDE:** Diese Karte gehört zu den schwächeren.

GBA-TEST

YU-GI-OH! WORLDWIDE EDITION

Hersteller	Konami
Preis	45 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT **2–**

Das Spielprinzip ist gut auf den GBA umgesetzt worden und macht süchtig.

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE
24 Stunden Online-Shoppen www.primalgames.de
EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

most Wanted
Playstation 2 54,99
GameCube 55,99
X-Box 59,99

PLAYSTATION 2
Grundgerät 219,99
Action Replay V2 44,99
Breitband Adapter Sony Original 39,95
Armored Core 3 49,99
Blood Rayne 59,99
Breath of FireDragonQuarter jetzt vorbestellen 57,99
Cam Jam EyeToy 59,99
Clock Tower 3 55,99
Dark Cronicle (Dark Cloud 2) 59,95
Devil May Cry 2 57,99
Die Sims 59,99
Die Hard Vendetta 54,99
Enter the Matrix 55,99
Evil Dead a Fist Full of 29,99
F1 Career Challenge 56,99
Fifa 2003 57,99
Final Fantasy X 29,95
Freedome Battle for. jetzt vorbestellen 57,99
Futurama jetzt vorbestellen 57,99
Getaway 49,99
Great Escape 59,99
GTA Vice City (dt.) 59,99
Hulk 54,99
Indiana Jones 59,99
Kingdome Hearts 54,99
Mace Griffin Bounty Hunter 54,99
Mark Of Kri 59,95
Medal of Honor Frontline 59,99
Mercedes Benz Racing 57,99
Midnight Club 2 59,99
Moto GP 3 49,99
Mystic Heros 59,99
Primal 57,99
Pro Evolution Soccer 2 59,99
Ratchet&Clank 39,99
Resident Evil Dead Aim 55,99
RTX Red Rock 59,99
Shinobi 57,99
Silent Hill 3 55,99
Soul Calibur 2 jetzt vorbestellen 59,99
Splinter Cell 59,99
Tekken 4 29,99
Tenchu Wrath of Heaven 59,99
True Crime jetzt vorbestellen 59,99
Twisted Metal Black Online 39,99
Virtua Fighter 4 Evolution 59,99
War of the Monster 59,95
Yu Gi Oh Duelists of Roses jetzt vorbestellen 59,99
Z.O.E. Zone of the Enders 2 57,99
WCS Snooker 2003 57,99

PLAYSTATION
Final Fantasy Origins 29,99
Metal Slug X 29,99
Yu Gi Oh 29,99

GAME CUBE
Grundgerät 159,99
Action Replay 39,99
Baldurs Gate Dark Alliance 56,99
Blood Rayne 59,99
D&D Heroes 59,99
Dead to Rights 59,99
Die Sims 57,99
Enter the Matrix 57,99
Eternal Darkness 39,99
F1 Career Challenge 56,99
Hitman 2 59,99
Hulk 55,99
Hunter the Reconing 57,99
Ikaruga 49,99
International Superstar Soccer 3 59,99
James Bond Nightfire 59,99
Lost Kingdoms 2 57,99
Mario Sunshine 39,99
Medal of Honor Frontline 57,99
Mercedes Benz Racing 57,99
NBA 2k3 59,99
Phantasy Star Online 59,99
Resident Evil 39,99
Resident Evil Zero 59,99
RTX Red Rock 59,99
Skyes of Arcadia 49,99
Soul Calibur 2 jetzt vorbestellen 59,99
Star Wars Clone Wars 29,99
Star Wars Rouge Leader 2 29,99
Star Wars Jedi Knight 2 29,99
Tom Clancy Splinter Cell 59,99
Wrestlemania XIX jetzt vorbestellen 39,99
WCS Snooker 2003 59,99

X-BOX
Grundgerät 199,00
Action Replay 44,99
Baldurs Gate Dark Alliance 56,99
Dead to Rights 59,99
Dead or Alive Volleyball 59,99
Die Sims 57,99
Dragons Lair 3D 59,99
Enter the Matrix 57,99
F1 Career Challenge 56,99
Freedome Battle for. jetzt vorbestellen 57,99
Hulk 54,99
Indianer Jones 59,99
Kung Fu Chaos 39,99
Metal Gear Solid 2 Substance 57,99
Midnight Club 2 57,99
Morrowind 59,99
NBA Street 2 57,99
Phantasy Star 59,99
Shen Mue 57,99
Silent Hill 2 59,99
Star Wars Clone Wars 59,99
Tom Clancy Splinter Cell 59,99
Soul Calibur 2 jetzt vorbestellen 59,99
Star Wars Jedi Knight 2 29,99
Tao Feng 57,99
Yager 59,99
WCS Snooker 2003 59,99

GAMEBOY ADVANCE
Grundgerät GBA SP 129,95
Donky Kong Country 39,99
Lufia Ruines of Lore 49,99
Pokemon Rubin/Saphire je 44,99
Zelda 39,99
Wing Commander 39,99
Yu Gi Oh 39,99

DVD VIDEO

PRIMAL GAMES jetzt auch Besuchen Sie auch unseren Shop! Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen! EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

02 34-9 16 06 30

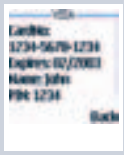
AKTUELLE HANDY-GAMES

HANDY-TICKER

N-GAGE-NEWS:

Nokia bringt sein Spiele-Handy am 7. Oktober europaweit in die Läden. Das N-Gage soll zwischen 250 und 350 Euro kosten, die Spielepreise zwischen 30 und 60 Euro liegen. Neu angekündigt sind u.a. "Tony Hawk's Pro Skater", "Splinter Cell" und ein "Tomb Raider" mit Multiplayer-Features über Bluetooth bzw. Online. +++

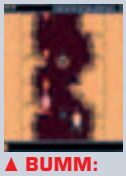
PIN VERGESSEN?



▲ **PINS:** Alle griffbereit.

Die Flut an persönlichen Passwörtern und PINs lässt sich mit dem nur 26 KB großen Java-Tool "Mobile Safe" nun bequem in den Griff kriegen. Sie tragen alle sensiblen Daten ins Handy ein, schützen diese mit einem einzigen Passwort und haben so jederzeit Zugriff auf die Daten. Für vier Euro können Besitzer eines Nokia-Java-Handys den "Mobile Safe" unter www.jamba.de herunterladen. +++

KOSTENLOSES NOKIA-SPIEL:



▲ **BUMM:** Duo-Ballerei.

Nokia stellt das 533 KB große "Space Impact Evolution" unter http://www.nokia.com/cda1/0,1080,2019,00.html zum kostenlosen Download bereit. Das umfangreiche, optisch aber enttäuschende Ballerspiel lässt sich per Bluetooth-Verbindung auch zu zweit spielen. Schön: Das Spiel läuft ohne Einschränkung auch auf dem Nokia 3650. +++

ANNO 1503

Das erfolgreichste PC-Spiel Deutschlands gibts in Kürze in einer speziellen Handy-Version. Auch beim mobilen "Anno 1503" müssen Sie strategisches Geschick beweisen, um Ihrem Volk Ruhm und Wohlstand zu bescheren. Bei Actioneinlagen feuern Sie z.B. mit Ihrem Schiff Kanonenkugeln auf geldgierige Piraten. Vorerst erscheint die mobile Fassung von "Anno 1503" exklusiv für aktuelle Siemens-Handys, ab Herbst werden weitere Java-Handys mit einer speziellen Version des PC-Bestsellers versorgt. Preise stehen noch nicht fest.

HANDY

ANNO 1503	
Anbieter	www.my-siemens.de
Geräte	Siemens C55, S55, SL55, M55, SX 1
Einschätzung	✪✪✪ Preis: nicht bek.

FIFA 2003 VS. MARCEL DESAILLY PRO SOCCER

Wer spielt den besten Handy-Fußball? "Marcel Desailly Pro Soccer" ist das umfangreichere Game: 48 Teams, 11m-Schießen und ein spannender Gameloft Cup nach WM-Modus. Auf dem Rasen ist dagegen Schmalhans Küchenmeister: Die Spielerkontrolle ist träge und eingeschränkt. In den ersten Spielminuten reicht die Simpel-Steuerung noch aus, doch schnell wünscht man sich mehr Möglichkeiten. Diese bietet die "FIFA Football 2003 – Mobile International Edition" von EA Sports, bei der der Handy-Kick anspruchsvoller und auch taktischer verläuft. 16 lizenzierte Nationalmannschaften mit aktuellen Kadern schicken Sie in ein Freundschaftsspiel oder ein Turnier im K.O.-System. Im höchsten von drei Schwierigkeitsgraden wirds da richtig knifflig. Fazit: "Marcel Desailly Pro Soccer" ist der umfangreichere und optisch etwas schönere Kick, "FIFA 2003" punktet auf dem Rasen und ist auf Dauer das spaßigere Spiel.

◄ **TOP:** "FIFA" setzt auf die strenge Von-oben-Ansicht.

HANDY

FIFA 2003	
Anbieter	www.jamba.de
Geräte	alle Java-Handys von Nokia (außer 6310i)
Einschätzung	✪✪✪ Preis: 5 Euro

◄ **SCHICK:** "Marcel Desailly" hat die schönere Grafik.

HANDY

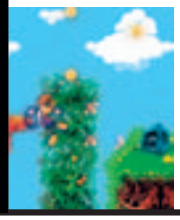
MARCEL DESAILLY PRO SOCCER	
Anbieter	www.gameloft.de
Geräte	alle Java-Handys von Nokia (außer 6310i)
Einschätzung	✪✪✪ Preis: 5 Euro

GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die www- bzw. WAP-Seite des Anbieters (z.B. www.jamba.de)
- Wählen Sie Ihren Handytyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, startet nun der Download. Bestellen Sie per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahlt wird über die Handyrechnung (bei den Netzanbietern), per Kreditkarte (z.B. bei Gameloft) oder über ein vorher aufgeladenes Guthabenkonto (z.B. bei Jamba).
- Achtung: Zum eigentlichen Spielepreis kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel je nach Tarif zwischen 1 und 2 Euro.

RAYMAN 3

Handy-Games werden immer attraktiver. In "Rayman 3" steuern Sie den grandios animierten Helden durch neun sehenswerte Levels. Auch ohne Gliedmaße ist Rayman ziemlich fit: Er hangelt sich über Abgründe, schleicht unter Hindernissen hindurch, funktioniert seine todschicke Frisur zum Helikopter um und setzt seine Fäuste als Fernwaffe ein. "Rayman 3" ist ein toller, aber nicht ganz einfacher Hüpfspiel-Spaß für unterwegs: Ganz in der Tradition der früheren 2D-Teile erfordern die späteren Levels gute Reflexe.



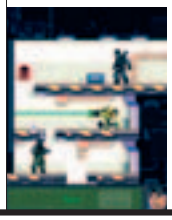
◄ **HOCH HINAUS:** Klassische Plattformkost mit Rayman.

HANDY

RAYMAN 3	
Anbieter	www.gameloft.de
Geräte	Nokia 3510i, 3650, 7650, Sharp GX 10
Einschätzung	✪✪✪ Preis: 4 Euro

SPLINTER CELL

Den Hit "Splinter Cell" dürfen Sie nun auch mobil erleben. Angelehnt an das 3D-Vorbild bietet das tragbare Spiel sechs Levels, Ihre Missionsziele haben Sie dabei immer im Blick. Lärm bedeutet Ärger, also laufen Sie geduckt, würgen, anstatt zu schießen und verstecken sich, wann immer es möglich ist. Drei Schwierigkeitsgrade erleichtern den Einstieg, sorgen gleichzeitig für lange anhaltende Motivation. Fazit: Auch mobil bietet "Splinter Cell" spannende Stealth-Action und gehört optisch zu den bisher attraktivsten Handy-Games.



◄ **SCHLEICHER:** "Bloß nicht auffallen!" lautet das Motto.

HANDY

SPLINTER CELL	
Anbieter	www.gameloft.de
Geräte	alle Java-Handys von Nokia (außer 6310i)
Einschätzung	✪✪✪ 3/4 Euro (sw/c)

AKTUELLE HARDWARE

XBOX-LENKRÄDER

Hervorragende Rennspiele fast dutzendweise, hervorragende Lenkräder Fehlanzeige: Zumindest in der Force-Feedback-losen Klasse muss die Xbox auf exzellente Lenker verzichten. Umso unverständlicher ist es, dass Microsoft selbst keine anbietet, zumal sie vorzügliche PC-Wheels bauen.

DER SIEGER

PLATZ 1: MAD CATZ MC2

Unter den Blinden ist der Einäugige König: Trotz seiner "nur" guten Qualitäten darf sich das "MC2" von Mad Catz das derzeit beste Xbox-Lenkrad schimpfen. Auszusetzen gibt es wenig – etwa die viel zu leichtgängigen und damit schlecht dosierbaren Pedale – doch wirklich überragend ist auch nichts. Design, Verarbeitung, Befestigung, Ausstattung, Ergonomie, Präzision: Alles passt schon irgendwie, reißt aber nicht zu Begeisterungsstürmen hin. Die 80 Euro sind gerade mal so angemessen.

MAD CATZ MC2

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Mad Catz
Preis	80 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✪✪
Ergonomie	✪✪✪✪✪
GESAMT	2

Gutes, aber nicht überragendes Lenkrad, das sich kaum Schwächen leistet.

DIE VERFOLGER

PLATZ 2: SAITEK ADRENALIN WHEEL

Extravagant gestaltetes Wheel zum fairen Preis. Der präzise, griffige Lenker mit seinen ergonomisch angeordneten Bedienelementen ist wirklich gut. Zu den Schwachpunkten zählen die eigenwilligen Pedale und die mäßige Ausstattung.

ADRENALIN WHEEL

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Saitek
Preis	50 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✪✪
Ergonomie	✪✪✪✪✪
GESAMT	2–

PLATZ 3: THRUSTMASTER 360 MODENA

Trotz Platz 3 eine leichte Enttäuschung: Für sein Geld hat das "360 Modena" außer seinem Design und den sehr guten Pedalen nicht viel zu bieten. Das Lenkrad liegt bescheiden in der Hand und lässt trotz seiner Straffheit Präzision vermissen.

360 MODENA RACING WHEEL

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Thrustmaster
Preis	80 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✪✪
Ergonomie	✪✪✪✪✪
GESAMT	3+

AUF DEN PLÄTZEN:

PLATZ 4:	Speedlink 4 in 1 FF Racing Wheel	ca. 80 Euro	3
PLATZ 5:	Brooklyn Booster 2800 Xbox (Preistipp)	ca. 25 Euro	4+
PLATZ 6:	Thrustmaster Universal Challenger	ca. 60 Euro	4–

GAMECUBE-LENKRÄDER

Gleiches Bild wie bei der Microsoft-Konkurrenz: Viel gehobenes Mittelmaß, kein Ausreißer nach oben. Immerhin stört das hier kaum, denn im Gegensatz zur Xbox ist das Angebot an Top-Rennspielen überschaubar.

DER SIEGER

PLATZ 1: BROOKLYN BOOSTER 9000

Auf der PS2 landet das Multiplattform-Lenkrad nur auf den mittleren Plätzen, auf dem GameCube reichen die Qualitäten dank schwacher Konkurrenz zum Sieg. Dabei macht das "Booster 9000" am Anfang sehr wenig her: Trister Taiwan-Look, billig anmutendes Material, mäßige Pedale, chaotische Beschriftung der Bedienelemente. Punkte sammelt es fast ausschließlich durch seinen Lenker. Der wirkt zwar klapprig und dürr, steuert aber Fahrzeuge aller Art präzise und flott über die Piste: Der Spaß stimmt, die gefahrenen Zeiten auch.

BOOSTER 9000

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Brooklyn
Preis	80 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✪✪
Ergonomie	✪✪✪✪✪
GESAMT	2–

Sieht billig aus, hat aber beachtliche innere Werte aufzuweisen.

DIE VERFOLGER

PLATZ 2: SPEEDLINK CUBE RACING WHEEL

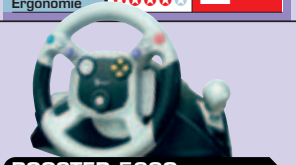
80 Euro sind für Speedlink-Verhältnisse viel Geld. Dafür bekommen Sie aber auch nettes Design, gute Pedale, einen griffigen Lenker und viel Ausstattung. Da blieb für die Präzision wohl nicht mehr viel übrig, denn die ist nur mittelmäßig.

CUBE RACING WHEEL

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Speedlink
Preis	80 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✪✪
Ergonomie	✪✪✪✪✪
GESAMT	2–

PLATZ 3: BROOKLYN BOOSTER 5000

Und noch ein Booster in den Top 3, diesmal das 5000er speziell für den Cube. In der Theorie ist es dem 9000er (bis auf die fehlenden Multi-Anschlüsse) sehr ähnlich, in der Praxis wirkte der Lenker labbriger und weniger straff und präzise.



BOOSTER 5000

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Brooklyn
Preis	55 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✪✪
Ergonomie	✪✪✪✪✪
GESAMT	3+

AUF DEN PLÄTZEN:

PLATZ 4:	Speedlink 4 in 1 FF Racing Wheel	ca. 80 Euro	3
PLATZ 5:	Saitek GTZ-500 (Preistipp)	ca. 30 Euro	3–
PLATZ 6:	Thrustmaster Challenger 2	ca. 35 Euro	4+
PLATZ 7:	Thrustmaster Universal Challenger	ca. 60 Euro	4–

DIE BESTEN LENKRÄDER

PLAYSTATION2-LENKRÄDER

Viel Lenkrad-Masse, viel Lenkrad-Klasse, dazu viele tolle Rennspiele. Für Motorsportler ist Sony's Konsole sowohl software- als auch hardware-seitig die klare Nummer Eins. Zumal sich zu den vorgestellten Probanden noch jede Menge vorzüglicher Force-Feedback-Lenkräder gesellen.

DER SIEGER

PLATZ 1: FANATEC SPEEDSTER 3

Leider reicht der zur Verfügung stehende Platz bei weitem nicht für eine umfassende Erklärung aus, warum das "Speedster 3" von Fanatec jedem anderen hier vorgestellten Konkurrenten haushoch überlegen ist. Oder eigentlich doch: Es fühlt sich schlicht als einziges halbwegs so an, als würde man wirklich hinter dem Lenkrad eines Autos sitzen.

Das dicke, blendend verarbeitete, angenehm in der Hand liegende Lenkrad baut mit zunehmendem Einschlag vermehrt Gegendruck auf. Zusammen mit der vorbildlichen Präzision ermöglicht das einen echten Kampf um jeden Millimeter und um jede Millisekunde. Prompt war das "Speedster 3" das einzige, mit dem wir auf Anhieb die vorgelegten Joypad-Zeiten toppen konnten. Einziger Wermutstropfen sind die wenig logisch angeordneten Knöpfe und Bedienelemente. Und noch eine positive Überraschung zum Schluss: Mit 70 Euro ist das Fanatec-Lenkrad ein echtes Schnäppchen und unsere klare Empfehlung.

SPEEDSTER 3	
System	PS2
Hersteller	Fanatec
Preis	70 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
GESAMT	1

Mit Abstand bestes FF-loses PS2-Lenkrad zum Schnäppchenpreis.

DIE VERFOLGER

PLATZ 2: JOYTECH WILLIAMS F1

Mit dem "Williams F1" legt Joytech eine rundum gelungene Replika vor. Für Rallye-Spiele gibt es sich aber trotz einstellbarer Sensibilität zu nervös. Wegen der fehlenden Klammer und zu schwacher Saugnäpfe nur auf dem Schoß gut spielbar.

WILLIAMS F1	
System	PS2
Hersteller	Joytech
Preis	50 Euro
Verarbeitung	★★★★☆
Ergonomie	★★★★☆
GESAMT	2

PLATZ 3: BROOKLYN BOOSTER 9000

Wegen der stärkeren Konkurrenz reicht es für das "Booster 9000" im PS2-Feld nur zum dritten Platz. Aber auch der ist höchst respektabel. Ein ähnlich gutes Lenkrad für beide Plattformen hatten wir ansonsten nicht im Test.

BOOSTER 9000	
System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Brooklyn
Preis	80 Euro
Verarbeitung	★★★☆☆
Ergonomie	★★★☆☆
GESAMT	2–

PLATZ 4: THRUSTMASTER 360 SPIDER

Das "360 Spider" liegt preislich in der unteren Mittelklasse. Qualitativ in der oberen: Zwar wurde auf Pedale komplett verzichtet, dafür gibt es als Ausgleich sehr gut dosierbare Analog-Paddles und ein ausreichend exaktes Lenkrad.

360 SPIDER	
System	PS2
Hersteller	Thrustmaster
Preis	45 Euro
Verarbeitung	★★★★☆
Ergonomie	★★★☆☆
GESAMT	3+

AUF DEN PLÄTZEN:

PLATZ 5:	Speedlink 4 in 1 FF Racing Wheel	ca. 80 Euro	3
PLATZ 6:	Saitek RS500	ca. 50 Euro	3–
PLATZ 7:	Speedlink Blue Lightning	ca. 40 Euro	4+
PLATZ 8:	Brooklyn Booster 2800 PS2 Preistipp	ca. 25 Euro	4+
PLATZ 9:	Thrustmaster Universal Challenger	ca. 60 Euro	4–

MEGA-SPIELEMESSE IN LEIPZIG
GAMES CONVENTION 2003

▲ **MESSETRUBEL:** Das weitläufige Gelände der Messe Leipzig bildet den idealen Rahmen für die Games Convention.

Will man die heißesten Spiele live sehen, muss man nicht mehr nach USA jetten. Das Ziel aller Träume heißt nun Leipzig.

▲ **ABGREIFEN:** Auch heuer werden wieder viele Aussteller versuchen, die Besucher mit Geschenken an ihren Stand zu lotsen.

GAMES CONVENTION

Das war lange überfällig! Endlich gibt es auch in Deutschland – einem der wichtigsten europäischen Märkte für Computer- und Videospiele – eine eigene Messe, auf der Sie sich vor Ort ein Bild machen können von den Hits der Zukunft. Auf zur Games Convention!

Was 2002 als ehrgeiziges Projekt begonnen hat, kann sich bereits im zweiten Jahr des Bestehens als feste Größe betrachten. Nahezu alle namhaften Computer- und Videospielhersteller sind mit ihren Top-Hits vertreten. Auf der vier Tage andauernden Messe können Sie die Neuheiten von PlayStation2, Xbox, GameCube und PC selbst antesten, schon lange bevor die Spiele einige Monate später im Handel erhältlich sind.

Hinzu kommt das breite Angebot der vielen Hardware- und Zubehörhersteller sowie Händler, die ebenfalls ihr Sortiment des nächsten Jahres zum Anfassen und Ausprobieren präsentieren.

ÜBRIGENS: "Videogames Aktuell" ist ebenfalls auf der GC!! In der Halle 3 auf dem Stand G02 sind wir neben unseren Schwestermagazinen "PlayStation2 – Das offizielle Magazin", "play the PlayStation", "DVD Vision" sowie "Planet Movie" zu finden. Es werden während der gesamten Messedauer Redakteure vor Ort sein. Schauen Sie doch einfach mal vorbei!

GAMES CONVENTION '03: 21.08.-24.08.

ORT:

Neues Messegelände, Leipziger Messe GmbH, Halle 2, Halle 3, Glashalle

PREISE:

Tageskarte ..... 10,00 €	Tageskarte Kind (6-12 J.) .. 3,50 €
Tageskarte ermäßigt .... 7,00 €	Dauerkarte ..... 21,00 €
Abendkarte (ab 15.30 Uhr) 4,50 €	

ÖFFNUNGSZEITEN:

Donnerstag, 21.08.03	10.00 Uhr – 18.00 Uhr
Freitag, 22.08.03	10.00 Uhr – 18.00 Uhr
Samstag, 23.08.03	10.00 Uhr – 21.00 Uhr
Sonntag, 24.08.03	10.00 Uhr – 18.00 Uhr

Super Sache! Ab diesem Jahr kann man in allen Reise-Zentren der Deutschen Bahn ab Juli 2003 ein so genanntes Voucher-Ticket für die Games Convention kaufen. Dieses wird dann vor Ort gegen ein GC-Ticket getauscht. Zusätzlich können mit diesem Ticket alle öffentlichen Verkehrsmittel im Messegebiet kostenlos genutzt werden. D. h. Anreise mit der Bahn, am Bahnhof in die Straßenbahn und von da direkt in die GC – und das alles mit einem Ticket!

DIE WICHTIGSTEN AUSSTELLER 2003*

ACCLAIM Entertainment GmbH	eJay Entertainment GmbH	Deutschland GmbH
Ascaron Entertainment GmbH	GIGA Television GmbH	Take 2 Interactive Software
ATARI Deutschland GmbH	Guillemot GmbH	TDK Electronics Europe GmbH
Bigben Interactive GmbH	Koch Media Deutschland GmbH	THQ Entertainment GmbH
BMS Modern Games	KONAMI of Europe GmbH	T-Mobile Deutschland GmbH
Handelsagentur GmbH	Microsoft GmbH	Ubi Soft Entertainment
Buena Vista Games	Mindscape Germany GmbH	Unterhaltungssoftware
cdv Software Entertainment AG	NBG EDV Handels & Verlags	Selbstkontrolle
CEG Interactive Entertainment	GmbH & Co. KG	Vidis Electronic Vertriebs GmbH
GmbH	NINTENDO of Europe GmbH	Vivendi Universal Games
Codemasters GmbH	Nokia GmbH	Deutschland GmbH
CREATIVE LABS GMBH	Novitas Vertriebs GmbH	Wanadoo Edition Software
Criterion Software –	NVIDIA	Entertainment
Canon company	Pinnacle Systems GmbH	
eBay GmbH	Pointsoft GmbH	
EIDOS Interactive Deutschland	Saitek GmbH	
GmbH	SELLING POINTS GmbH	
Electronic Arts GmbH	Sony Computer Entertainment	

* Gesamtzahl Aussteller: 170/Stand: 3. Juni 2003

DIE GAMES CONVENTION 2002 IN ZAHLEN

Die erste Games Convention 2002 war ein voller Erfolg, rund 80.000 Besucher strömten in vier Tagen auf das Gelände.

AUSSTELLER:
166 aus 11 Ländern

BELEGTE FLÄCHE:
30.000 qm

BESUCHERSTRUKTUR:

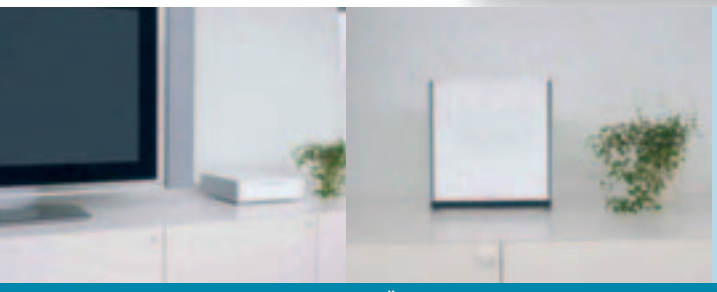
47 %	Powergamer
33 %	Casual Gamer
16 %	Potential Gamer
4 %	Non Gamer

ALTER DER BESUCHER:

52 %	bis 20 Jahre
33 %	21-30 Jahre
10 %	31-40 Jahre
5 %	40+ Jahre

SONY'S PLAYSTATION2-ZUKUNFT

Sony zeigt sich zukunftsorientiert: Mit dem Handheld PSP, dem digitalen Videorekorder PSX und EyeToy soll der Markt angekurbelt werden.



▲ **SCHICKES DESIGNER-GERÄT:** So soll das Wohnzimmer der Zukunft aussehen – zumindest, wenn es nach den Vorstellungen von Sony geht. Die PSX ist dabei gleichermaßen schön wie unauffällig.

▲ **VIELSEITIG:** Neben dem Fernsehgerät lässt sich die PSX flach ins Regal legen oder man stellt das puristisch gestaltete Gehäuse hochkant. Dieses Feature kennen wir ja bereits von der PS2.

SONY'S MULTI-MEDIA-"GAME BOY"

▲ **UMD-DISC:** Stolz zeigt der PlayStation-Erfinder Ken Kutaragi den neuen Datenträger.

Auf der Videospielmesse E3 in Los Angeles gab Sony auf der Pressekonferenz eine kleine Sensation bekannt. Der PlayStation-Erfinder und CEO von Sony Computer Entertainment verkündete höchstpersönlich die Entwicklung einer portablen Videospielkonsole (einer Art "Game Boy"). Bereits die Eckdaten des Handhelds klingen sehr viel versprechend. Anstelle von teuren Spielmodulen setzt Sony auf ein optisches Disc-Laufwerk. Die Mini-CDs, auch UMD (Universal Media Disc) genannt, haben einen Durchmesser von sechs Zentimetern und speichern bis zu 1,8 Gigabyte Daten. Das hintergrundbeleuchtete 16:9-TFT-Display mit einer Diagonalen von 4,5 Zoll (entspricht 11,43 cm) ist nicht nur zum Spielen gedacht. Die PSP (PlayStation Portable) spielt ebenso Musik und Filme im beliebten MPEG4-Format ab – die werden zu einem Preis von rund zehn Euro erhältlich sein. Jetzt noch eine gute Nachricht: Der Prozessor des Handhelds wird deutlich über dem Leistungsniveau der PSone liegen. Weitere Features sind: Ein Slot für Memory Sticks, ein USB-2.0-Anschluss, ein 3D-Sound-System und GPS. Wir rechnen bis Ende des Jahres mit den ersten Bildern des genialen Hosenmatzes.

INFO

PSP	
Hersteller	Sony Computer Entertainment
Erscheint	Ende 2004
Preis	noch nicht bekannt

Sie besitzen neben Ihrer PlayStation2 einen Videorekorder und in Ihrem PC verrichtet ein DVD-Brenner tapfer seinen Dienst? Sie hätten lieber alles in einem Gerät, aber das gibts nicht? Gibts doch! Zwar noch nicht 2002, aber spätestens 2004 veröffentlicht Sony auch bei uns ein ganz neues Multi-Media-Meisterwerk – die "PSX".

Lassen Sie sich vom Namen nicht in die Irre leiten. Bei dem schicken neuen Gerät handelt es sich nicht um die oft herbeigeredete "PlayStation3". Das Innenleben des Kästchens basiert auf der bewährten Technik der PlayStation2. Eigentlich ist der strahlend weiße Monolith nichts anderes als ein digitaler Videorekorder mit jeder Menge leckeren Extras – und einer weiteren dicken Überraschung. Diese jedoch heben wir uns für den Schluss auf.

PERFEKTES ENTERTAINMENT-PAKET

Zu den Extras: Da wäre zum Beispiel eine Festplatte mit 120 Gigabyte Speicherplatz – das entspricht ungefähr der 13-fachen Datenmenge einer einseitigen Video-DVD. Auf diesem magnetischen Massenspeicher lassen sich schätzungsweise mehr als 40 Stunden Film in TV-Qualität ablagern. Ist auf der Festplatte kein Platz mehr, kommt der nächste Gimmick der PSX zum Einsatz. Mit einem integrierten Slot-In-DVD-Rekorder ohne lästige Laufwerkschublade können Sie nicht nur Ihre Lieblings-DVDs anschauen, sondern auch das aufgezeichnete TV-Material auf wiederbeschreibbaren oder normalen DVD-Rohlingen (DVD+ und DVD-) bannen. Hierbei stellt übrigens ein eingebauter TV-Tuner sicher, dass Sie mit dem Fernsehgerät währenddessen zappen können. Ein optischer Digitalausgang speist zudem jeden Heimkino-Verstärker mit raumfüllendem Digital-Klang.

Das hört sich schon recht gut an, oder nicht? Die Einsatzmöglichkeiten sind aber weitaus vielseitiger: So findet sich am Gerät ein Schacht, der Memory Sticks lesen kann. Das ist ein Speichermedium, das in vielen Digital- und Video-Kameras verwendet wird. Damit ziehen Sie Ihre Urlaubsbilder oder Videos verlustfrei auf die Festplatte der PSX und präsentieren sie dann Ihren Freunden am Fernseher. Ein Ethernet-Anschluss verbindet die PSX

PSP – PSX – EYETOY

▲ **HIGH-TECH:** Auf der Rückseite befinden sich alle notwendigen Anschlüsse. Auch die PS2-Controller werden dort angesteckt.

▲ **EINFACH SCHÖN:** Sony verzichtet bei der PSX auf eine herkömmliche Laufwerkschublade. Die Daten-Disc schiebt man einfach in den Schlitz des unauffälligen Slot-In-Laufwerks.

über ein Computernetzwerk oder ein DSL-Modem mit dem Internet. Noch ist es nur Spekulation, aber wir halten es für wahrscheinlich, dass man Filme und Musik wird herunterladen können. Ein weiterer USB-2.0-Anschluss dürfte vor allem PC-Nutzern gute Dienste leisten. Sony machte keine genauen Angaben zu Anwendungsbeispielen, doch halten wir es für wahrscheinlich, dass man über diesen Anschluss Filme auf den PC transferieren kann, um sie dort weiterzuverarbeiten.

VOLLWERTIGE SPIELE-KONSOLE

Und das Beste zum Schluss: Da im weißen Gehäuse der PSX die Emotion-Engine der PlayStation2 für das Dekodieren der Videoströme verantwortlich ist, stellt es kein Problem dar, eine Spielekonsole einzubauen, auf der man PlayStation2-Spiele problemlos anwenden kann. Einziger Unterschied zur normalen PS2 – die Controller werden auf der Rückseite des Gerätes eingesteckt und die Spieldaten werden vermutlich auf der Festplatte und nicht auf der Memory Card gespeichert. Ein Transfer von Speicherständen sowie Spielen zwischen Sony's PSP (siehe Kasten links) wäre damit natürlich auch möglich. Damit das stilvolle High-Tech-Accessoire auch in jedes Wohnzimmer passt, lässt sich das Gehäuse entweder flach hinlegen, ebenso gut können Sie es aber auch hochkant ins Regal stellen.

Mit diesem Gerät verknüpft Sony erstmals die beiden Haupt-Geschäftszweige des Konzerns: Sony Home Entertainment (Heimkino, DVD-Player etc.) und Sony Computer Entertainment (PSone, PlayStation2). Zusammen mit dem Multi-Media-Handheld PSP (siehe Kasten) könnte den erfahrenen Japanern ein ähnlicher Coup gelingen, wie zu Zeiten des Walkmans. Visionär ist die Verknüpfung ihrer erfolgreichsten Medien auf alle Fälle – schließlich bleibt nur noch die spannende Frage nach einem massenmarkttauglichen Verkaufspreis. Über diesen schweigt sich Sony derzeit leider noch konsequent aus.

INFO

PSX	
Hersteller	Sony Home Entertainment
Erscheint	2004
Preis	noch nicht bekannt

EYETOY – DER PARTY-HIT DES JAHRES

WAS IST EYETOY?

EyeToy ist eine schicke kleine Kamera im PS2-Design, die man über einen USB-Anschluss an die Konsole anschließt und auf den Flimmerkasten stellt. Der Clou: Die Kamera erfasst die Bewegungen des Spielers und projiziert sie in Echtzeit auf die Mattscheibe. So stehen Sie als Held jedes EyeToy-Spiels im Rampenlicht, wobei alle Befehle durch Bewegungen mit Kopf oder Hand gegeben werden. Den Controller lassen Sie dabei links liegen, den brauchen Sie noch nicht einmal zur Steuerung der einzelnen Menüs.

"PLAY" IST ERST DER ANFANG

Zum Start von EyeToy erscheint eine erste Compilation namens "Play". Auf dieser Disc befinden sich zwölf witzige Spiele, bei denen man sein Geschick im Herumhampeln unter Beweis stellen kann. In den Prügelgames wie "Boxing Chump" oder "Kung Foo" müssen Sie schnell reagieren und die virtuellen Gegner mit gezielten Faustschlägen niederstrecken. Bei Musikspielen wie "Boogie Down" oder "Beat Freak" ist ein gutes Taktgefühl gefragt, während man bei "Keep Ups" in bester Ronaldo-Manier einen Fußball mit Kopf und Schultern jonglieren muss. Mit dem eingebauten Mikrofon können Sie sogar Videonachrichten aufnehmen und vertonen. Zukünftig sollen Spieler rund um den Globus via EyeToy Videopartys veranstalten können und – vor allem bei Sportspielen – ihre eigenen Gesichter auf die Figuren "kleben" können. Da Sony bereits Software-Entwicklungs-Kits auch an Third-Parties gegeben hat, dürfen wir sehr gespannt sein.

▲ WISHI WASHI

▲ KEEP UPS

▲ BOXING CHUMP

▲ SLAP STREAM

▲ BOOGIE DOWN

▲ KUNG FOO

DAS EYETOY-GEWINNSPIEL

Mit EyeToy sind Ihrer Fantasie keine Grenzen gesetzt... Zeigen Sie uns, was Sie mit der kleinen Kamera alles anstellen und schicken Sie uns ein Foto von Ihnen in Action.

Die witzigsten Einsendungen werden von uns in Zusammenarbeit mit Sony Computer Entertainment Deutschland mit folgenden Preisen belohnt:

3x KOMPLETTE NETWORK-GAMING-PAKETE

INHALT: je 1x Netzwerk-Adapter, SOCOM: US Navy Seals (inkl. Headset), & Twisted Metal Black Online

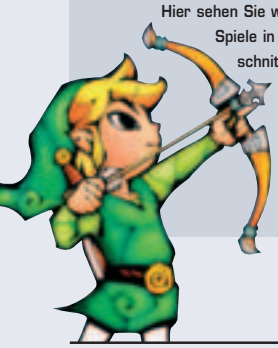
SCHICKEN SIE IHRE FOTOS AN:
CyPress GmbH / Stichwort: EyeToy
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg
oder E-Mail an:
eyetoy@cypress.de

Einsendeschluss ist der 5. September 2003. Mitarbeiter von CyPress und SCED dürfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

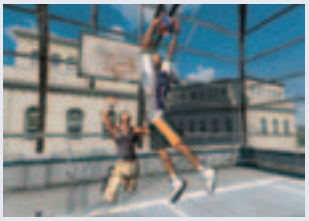
TOP-HITS IM VERGLEICH



Hier sehen Sie wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie die unterschiedlichen Wertungen schnell und problemlos vergleichen. Sie sehen sofort, wie andere Tester das Spiel einstufen und bewerten.

	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
SILENT HILL 3	1	90%	1,42	1
INDIANA JONES: DIE LEGENDE DER KAISERGRUFT	2+	87%	1,98	
DIE SIMS	2	80%		
RYGAR	2	75%		2+
RESIDENT EVIL ZERO	1-		2,00	
ZELDA: THE WIND WAKER	1	93%	1,35	
MIDNIGHT CLUB 2	2	80%	1,80	3+
DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN	2+			
METROID PRIME	1	92%	1,41	1-
DOA: XTREME BEACH VOLLEYBALL	2-	80%	1,86	2
SPLINTER CELL	1	91%		1
TROPICO 2	1-	1,86		
VIETCONG	2-			
PANZER DRAGOON ORTA	1-	85%	1,46	1-
DTM RACE DRIVER	2+	87%	2,01	
NBA STREET VOL.2	2+	87%	2,08	1
MINORITY REPORT	3+			

▲ **SILENT HILL 3:** Dritter und bester Teil der Horror-Serie.



▲ **NBA STREET 2:** Basketball-Action in cooler Atmosphäre.

PLAYSTATION2-CHARTS

1	ENTER THE MATRIX	Genre: Action — Hersteller: Atari
2	MIDNIGHT CLUB II	Genre: Rennspiel — Hersteller: Take 2
3	SILENT HILL 3	Genre: Horror-Adventure — Hersteller: Konami
4	TOM CLANCY'S SPLINTER CELL	Genre: Action-Adventure — Hersteller: Ubi Soft
5	DIE SIMS	Genre: Simulation — Hersteller: Electronic Arts
6	NBA STREET VOL.2	Genre: Basketball — Hersteller: Electronic Arts
7	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action-Adventure — Hersteller: Take 2
8	MOTO GP 3	Genre: Rennspiel — Hersteller: Sony
9	DEVIL MAY CRY 2	Genre: Action — Hersteller: Capcom
10	FIFA FOOTBALL 2003	Genre: Fußball — Hersteller: Electronic Arts

Die Charts wurden ermittelt von

XBOX-CHARTS

1	ENTER THE MATRIX	Genre: Action — Hersteller: Atari
2	YAGER	Genre: Action — Hersteller: THQ
3	BURNOUT 2	Genre: Rennspiel — Hersteller: Acclaim
4	HALO - COMBAT EVOLVED	Genre: Ego-Shooter — Hersteller: Microsoft
5	MOTO GP - ULTIMATE RACING TECHNOLOGY 2	Genre: Rennspiel — Hersteller: THQ
6	DEAD OR ALIVE - XTREME BEACH VOLLEYBALL	Genre: Urlaubssimulation — Hersteller: Microsoft
7	DTM RACE DRIVER: DIRECTOR'S CUT	Genre: Rennspiel — Hersteller: Codemasters
8	DIE SIMS	Genre: Simulation — Hersteller: Electronic Arts
9	TOM CLANCY'S SPLINTER CELL	Genre: Action-Adventure — Hersteller: Ubi Soft
10	NBA STREET VOL.2	Genre: Basketball — Hersteller: Electronic Arts

Die Charts wurden ermittelt von

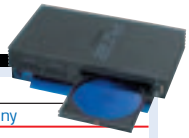
PC-CHARTS

1	ENTER THE MATRIX	Genre: Action — Hersteller: Atari
2	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action-Adventure — Hersteller: Take 2
3	FREELANCER	Genre: Action-Simulation — Hersteller: Microsoft
4	DIE SIMS DELUXE	Genre: Simulation — Hersteller: Electronic Arts
5	VIETCONG	Genre: Ego-Shooter — Hersteller: Take 2
6	TROPICO 2 - DIE PIRATENINSEL	Genre: Simulation — Hersteller: Take 2
7	DTM RACE DRIVER: DIRECTOR'S CUT	Genre: Rennspiel — Hersteller: Codemasters
8	RISE OF NATIONS	Genre: Strategie — Hersteller: Microsoft
9	INDIANA JONES...LEGENDE DER KAISERGRUFT	Genre: Action-Adventure — Hersteller: Lucas Arts
10	EMPIRE EARTH: GOLD	Genre: Strategie — Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von

WELCHE TITEL HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PS2-PLATINUM-CHARTS



1	FINAL FANTASY X	
	Genre: Rollenspiel	**Hersteller:** Sony
2	GRAN TURISMO: 3 A-SPEC	
	Genre: Rennsimulation	**Hersteller:** Sony
3	GTA 3	
	Genre: Action-Adventure	**Hersteller:** Take 2
4	GRAN TURISMO CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA	
	Genre: Rennsimulation	**Hersteller:** Sony
5	SILENT HILL 2 – DIRECTOR'S CUT	
	Genre: Horror-Adventure	**Hersteller:** Konami
6	SPIDER-MAN: THE MOVIE	
	Genre: Action	**Hersteller:** Activision
7	TEKKEN TAG TOURNAMENT	
	Genre: Beat'em-Up	**Hersteller:** Sony
8	CRASH BANDICOOT: DER ZORN DES CORTEX	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Vivendi
9	CRAZY TAXI	
	Genre: Action-Rennspiel	**Hersteller:** Acclaim
10	MIDNIGHT CLUB	
	Genre: Rennspiel	**Hersteller:** Take 2

Die Charts wurden ermittelt von

GAMECUBE-CHARTS

1	THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER	
	Genre: Adventure	**Hersteller:** Nintendo
2	ENTER THE MATRIX	
	Genre: Action	**Hersteller:** Atari
3	SUPER SMASH BROS. PLAYERS CHOICE	
	Genre: Beat'em-Up	**Hersteller:** Nintendo
4	BURNOUT 2	
	Genre: Rennspiel	**Hersteller:** Acclaim
5	METROID PRIME	
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** Nintendo
6	MARIO PARTY 4	
	Genre: Partyspiel	**Hersteller:** Nintendo
7	RESIDENT EVIL ZERO	
	Genre: Action-Adventure	**Hersteller:** Capcom
8	DIE SIMS	
	Genre: Simulation	**Hersteller:** Electronic Arts
9	SUPER MARIO SUNSHINE	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Nintendo
10	SKIES OF ARCADIA LEGENDS	
	Genre: Rollenspiel	**Hersteller:** Atari

Die Charts wurden ermittelt von

MOST-WANTED-CHARTS

1	DOOM 3	PC
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** Activision
2	HALF LIFE 2	PC
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** Vivendi
3	GRAN TURISMO 4	PS2
	Genre: Rennsimulation	**Hersteller:** Sony
4	TRUE CRIME STREETS OF L.A.	PS2, XBOX, GC
	Genre: Action	**Hersteller:** Activision
5	HALO 2	PS2, XBOX
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** Microsoft
6	ROGUE SQUADRON 3: REBEL STRIKE	GC
	Genre: Shooter	**Hersteller:** Lucas Arts
7	SPLINTER CELL – PANDORA TOMORROW	PS2, XBOX, GC, PC
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** Ubi Soft
8	RESIDENT EVIL 4	PS2, GC
	Genre: Horror-Adventure	**Hersteller:** Capcom
9	PRO EVOLUTION SOCCER 3	PS2
	Genre: Fußball	**Hersteller:** Konami
10	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	PS2
	Genre: Action-Adventure	**Hersteller:** Konami

aufstellen...
...abfahren
force feedback
feeling pur

unendliche Verstellmöglichkeiten* für optimale Sitzposition

zusammenklappen ... unters bett schieben ... fertig!

* einstellbar für jede Körpergröße, von 1,10 bis 2,10 Meter

€ 99,–

* Sofort lieferbar (Versandkosten € 12,– • Lieferung per Nachnahme, ohne Lenkrad und Dekoration)

Jetzt bestellen!*

Tel. 0 23 24 / 90 61 – 35 · Fax 0 23 24 / 90 61 – 20

www.gamechopper.com

e-mail: www.info@dittrich-design.de

dittrich design gmbh

Am Leveloh 6 · D-45549 Sprockhövel · Fon +49 2324 9061 0 · Fax +49 2324 90 61 20

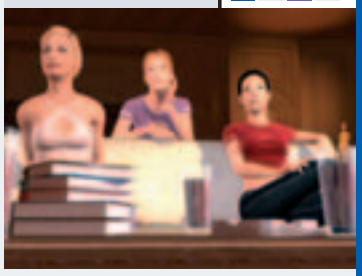
www. dittrich-design.com gmbh

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

DREI ENGEL FÜR CHARLIE

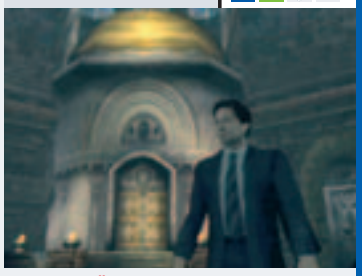
Hersteller: Ubi Soft



▲ **DREI ENGEL:** Charlie zeigt auch in der virtuellen Welt Geschmack.

AKTE X: RESIST OR SERVE

Hersteller: Vivendi



▲ **ALIEN-JÄGER:** Fox Mulder ist einmal mehr auf der Suche nach Wahrheit.

FORMEL EINS 2003

Hersteller: Sony

▲ **FAST 900 PS:** Die aktuelle Formel-1-Saison wird spannender denn je.

FC BAYERN CLUB FOOTBALL

Hersteller: Codemasters

▲ **MEISTERLICH:** Die Bayern wurden u.a. in "Club Football" verewigt.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2003			
Aliens vs Predator Extinction	Action	★★	07/2003
Animaniacs: Hollywood Hijinx	Geschicklichkeit	★	07/2003
Barbarian	Action	★	07/2003
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	★★	07/2003
Drei Engel für Charlie – Volle Power	Action-Adventure	★	07/2003
EyeToy – Play	Geschicklichkeit	★★★	07/2003
F1 Racing Simulation 3	Formel1-Rennspiel	★★	07/2003
Falcone: Into the Maelstrom	Ego-Shooter	★★	07/2003
Ferkels Großes Abenteuer	Kinderspiel	★★★	07/2003
Hardware – Online Arena	Action	★★	07/2003
Inspector Gadget – Mad Robots Invasion	Jump'n'Run	★	07/2003
Speed Kings	Action-Rennspiel	★★	07/2003
Summer Heat Beach Volleyball	Volleyball	★★	07/2003
SX Superstar	Offroad-Rennspiel	★★	07/2003
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Action-Adventure	★★★	07/2003
Tribes Aerial Assault	Action	★★	07/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	Beat'em-Up	★★★	07/2003
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
Akte X: Resist or Serve	Survival Horror	★★	08/2003
Amplitude	Geschicklichkeit	★★★	08/2003
Destruction Derby Arenas	Action-Rennspiel	★★	08/2003
Dog's Life	Geschicklichkeit	★★	08/2003
Formel Eins 2003	Formel1-Rennspiel	★★★	08/2003
Freaky Flyers	Action-Rennspiel	★★	08/2003
Freestyle MetalX	Action-Rennspiel	★★	08/2003
Futurama	Action-Adventure	★★	08/2003
Ice Nine	Action	★★	08/2003
Indiana Jones: Legende der Kaisergruft	Action-Adventure	★★★	08/2003
Judge Dredd vs Judge Death	Action	★★	08/2003
Kampfstern Galactica	Action	★★	08/2003
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	★★	08/2003
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	★★★	08/2003
Urban Freestyle Street Soccer	Fußball	★	08/2003
World Racing Mercedes Benz	Rennsimulation	★★	08/2003
XGRA	Action-Rennspiel	★★★	08/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Alter Echo	Action-Adventure	★★	09/2003
Borussia Dortmund Club Football	Fußball-Manager	★★	09/2003
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	★★	09/2003
Chaos Legion	Action	★★	09/2003
FC Bayern München Club Football	Fußball-Manager	★★★	09/2003
Freedom: Soldiers of Liberty	Action	★★★	09/2003
Splashdown 2: Rides Gone Wild	Action-Rennspiel	★★★	09/2003
The Great Escape – Gesprengte Ketten	Action-Adventure	★★	09/2003
TIF 2004	Sports	★★★	09/2003
True Crime: Streets of L.A.	Action	★★★	09/2003
Warhammer 40.000: Fire Warrior	Ego-Shooter	★★	09/2003
Zone of the Enders: The 2nd Runner	Action	★★★	09/2003

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

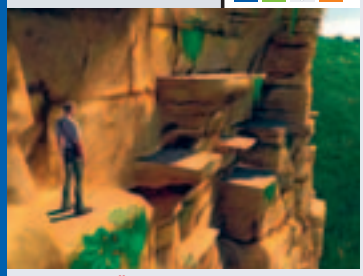
TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Baphomet's Fluch 3	Adventure	★★★	10/2003
Findet Nemo	Jump'n'Run	★★	10/2003
Gladiator – Schwert der Rache	Action	★★	10/2003
Legends of Wrestling 3	Beat'em-Up	★	10/2003
Sphinx and the Shadow of Set	Action-Adventure	★	10/2003
Spy Hunter 2	Action-Rennspiel	★★★	10/2003
Starcraft Ghost	Action	★★★	10/2003
The Hobbit	Action-Adventure	★★	10/2003
Wallace & Gromit	Action Adventure	★★	10/2003
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Bloody Roar 4	Beat'em-Up	★★	11/2003
Hot Wheels Highway 35 World Race	Action-Rennspiel	★★	11/2003
McFarlane's Evil Prophecy	Action	★★	11/2003
Tak und die Macht des Juju	Jump'n'Run	★★	11/2003
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2003			
Alias	Action	★★	2003
Altered Beast	Action	★★	2003
Batman: Rise of Sin Tzu	Action-Adventure	★★	2003
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	★★★	2003
Breath of Fire: Dragon Quarter	Rollenspiel	★★	2003
Conflict: Desert Sabre	Action	★★★	2003
Daredevil	Action	★★	2003
Ghosthunter	Adventure	★★★	2003
Gran Turismo 4	Action-Rennspiel	★★★	2003
Gregory Horror Show	Action	★★	2003
Headhunter 2	Action-Adventure	★★★	2003
Initial D	Action	★★	2003
Iron Storm	Ego-Shooter	★★	2003
Jak 2: Renegade	Jump'n'Run	★★★	2003
KYA: Fury of Brazul	Action	★★	2003
Mafia	Action	★★★	2003
Maximo vs Army of Zin	Jump'n'Run	★★★	2003
MegaMan X7	Action	★★	2003
NBA Jam 2004	Basketball	★	2003
Pilot Down! Behind Enemy Lines	Action-Adventure	★★	2003
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	★★★	2003
Ratchet & Clank 2	Jump'n'Run	★★★	2003
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	★★	2003
Rise to Honor	Action	★★★	2003
Sniper Elite: Berlin 1945	Action	★★★	2003
Tiger & Dragon	Action-Adventure	★★	2003
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	★★★	2003
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Action	★★★	2003
WRC 3	Offroad-Rennspiel	★★★	2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	2003
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004			
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	★★★	2004
Onimusha 3	Action-Adventure	★★★	2004
Onimusha Blade Warriors	Beat'em-Up	★★★	2004
Resident Evil: Outbreak	Horror-Adventure	★★★	2004

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

BAPHOMET'S FLUCH 3

Hersteller: THQ



▲ **ABGESTÜRZT:** Nach einem Horror-Crash müssen Sie irgendwie überleben.

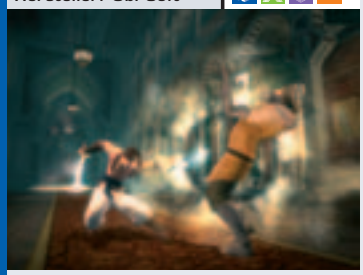
GRAN TURISMO 4

Hersteller: Sony

▲ **AUGENSCHMAUS:** Das neue "GT" überzeugt mit einer verbesserten Grafik.

PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME

Hersteller: Ubi Soft



▲ **ZEIT-MEISTER:** Der Prinz von Persien legt sich mit den Zeit-Schurken an.

MGS 3: SNAKE EATER

Hersteller: Konami

▲ **FUTTERNEID:** Nur auf PlayStation2 wird Solid Snake Schlangen vertilgen.

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

XBOX

DRAGON'S LAIR 3D

Hersteller: Ubi Soft

▲ **ALTER RECKE:** Der Jump'n'Run-Klassiker kehrt auf alle Systeme zurück.

XGRA

Hersteller: Acclaim

▲ **FUTURISTISCH:** Der pfeilschnelle Racer bringt Ihr Blut zum Kochen.

FREEDOM: SOLDIERS OF LIBERTY

Hersteller: EA

▲ **ANDERE WELT:** Die Russen halten Amerika besetzt. Zeit zum Aufräumen!

SPY HUNTER 2

Hersteller: Konami

▲ **AGENTEN-ALLTAG:** Ihr Auto ist enorm gepanzert und gerüstet.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2003			
Barbarian	Action	★	07/2003
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	★★	07/2003
Falcone: Into the Maelstrom	Ego-Shooter	★★	07/2003
Galleon	Rollenspiel	★★	07/2003
Giants	Rollenspiel	★★	07/2003
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	★★	07/2003
Speed Kings	Action-Rennspiel	★★	07/2003
Stake: Fortune Fighters	Beat'em-Up	★★	07/2003
SX Superstar	Offroad-Rennspiel	★★	07/2003
Tom & Jerry Krieg der Schnurrhaare	Action	★	07/2003
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
Aliens vs Predator Extinction	Action	★★	08/2003
Battlestar Galactica	Action	★★	08/2003
Freaky Flyers	Action-Rennspiel	★★	08/2003
Freestyle MetalX	Action-Rennspiel	★★	08/2003
Futurama	Action-Adventure	★★	08/2003
Judge Dredd vs Judge Death	Action	★★	08/2003
Knights Of The Old Republic	Action-Adventure	★★★	08/2003
Operation Flashpoint	Action	★★	08/2003
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	★★★	08/2003
Top Angler	Angel-Simulation	★★	08/2003
Urban Freestyle Street Soccer	Fußball	★	08/2003
XGRA	Action-Rennspiel	★★★	08/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Akte X: Resist or Serve	Horror-Adventure	★★	09/2003
Alter Echo	Action-Adventure	★★	09/2003
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	★★★	09/2003
Dino Crisis 3	Action	★★★	09/2003
Freedom: Soldiers of Liberty	Action	★★★	09/2003
Outlaw Volleyball	Volleyball	★	09/2003
Tom Clancy's Rainbow Six	Shoot'em-Up	★★★	09/2003
True Crime: Streets of L.A.	Action	★★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Baphomet's Fluch 3	Adventure	★★★	10/2003
Findet Nemo	Jump'n'Run	★★	10/2003
Gladiator – Schwert der Rache	Action	★★	10/2003
NBA Jam 2004	Basketball	★	10/2003
Spy Hunter 2	Action-Rennspiel	★★★	10/2003
Starcraft Ghost	Action	★★★	10/2003
The Hobbit	Action-Adventure	★★	10/2003
Wallace & Gromit	Action-Adventure	★★	10/2003
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Alias	Action	★★	11/2003
Bloody Roar Extreme	Beat'em-Up	★★	11/2003
Dancing Stage Unleashed	Tanzspiel	★★★	11/2003
Ghostmaster	Simulation	★★	11/2003
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	★★★	11/2003

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

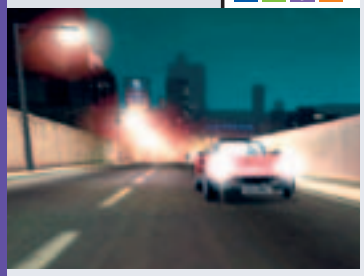
TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2003			
Barbarian	Action	★	07/2003
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	★★	07/2003
Drei Engel für Charlie – Volle Power	Action-Adventure	★★	07/2003
Ferkels Großes Abenteuer	Action-Adventure	★	07/2003
Galleon	Rollenspiel	★★	07/2003
Gremlins	Action	★★	07/2003
Lotus Challenge	Rennsimulation	★★	07/2003
Speed Kings	Action-Rennspiel	★★	07/2003
SX Superstar	Offroad-Rennspiel	★★	07/2003
Tom & Jerry Krieg der Schnurrhaare	Action	★	07/2003
Top Angler	Angel-Simulation	★★	07/2003
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
1080° Avalanche	Trendsport	★★★	08/2003
Freaky Flyers	Action-Rennspiel	★★	08/2003
Freestyle MetalX	Action-Rennspiel	★★	08/2003
Mario Golf	Golf	★★★	08/2003
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	★★★	08/2003
Urban Freestyle Street Soccer	Fußball	★	08/2003
XGRA	Action-Rennspiel	★★★	08/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Disney Party	Partyspiel	★★	09/2003
Project BG&E	Action-Adventure	★★★	09/2003
Super Bust A Move All Stars	Action	★★	09/2003
Tom Clancy's Rainbow Six Raven Shield	Shoot'em-Up	★★★	09/2003
True Crime: Streets of L.A.	Action	★★★	09/2003
WWE WrestleMania XIX	Beat'em-Up	★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Findet Nemo	Jump'n'Run	★★	10/2003
F-Zero GX	Action-Rennspiel	★★★	10/2003
Harvest Moon: A Wonderful Life	Simulation	★★	10/2003
NBA Jam 2004	Basketball	★	10/2003
Pokémon Memory Magic	Geschicklichkeit	★★	10/2003
Spy Hunter 2	Action-Rennspiel	★★★	10/2003
Starcraft Ghost	Action	★★★	10/2003
The Hobbit	Action-Adventure	★★	10/2003
Wallace & Gromit	Action-Adventure	★★	10/2003
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Hot Wheels Highway 35 World Race	Autorennen	★★	11/2003
Mario Kart: Double Dash	Action-Rennspiel	★★★	11/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	Action-Adventure	★★★	11/2003
Pikmin 2	Strategie	★★★	11/2003
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	★★★	11/2003
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2003			
Dead Phoenix	Action	★★★	2003
P.N. 03	Action	★★★	2003
Viewtiful Joe	Action	★★	2003
Virtua Fighter Quest	Action-Adventure	★★★	2003

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

LOTUS CHALLENGE

Hersteller: THQ



▲ **HEISSER REIFEN:** Die GameCube-Fassung kommt ein wenig verspätet.

MARIO GOLF

Hersteller: Nintendo

▲ **EINLOCHEN:** Mario und Co. haben sich den Golf-Urlaub redlich verdient.

TRUE CRIME: STREETS OF LA

Hersteller: Activision

▲ **GTA IN ECHT:** "True Crime" ist noch eine Ecke realistischer als "GTA".

MGS: THE TWIN SNAKES

Hersteller: Konami

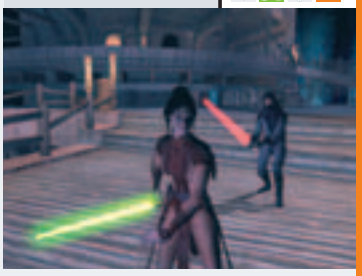
▲ **NEU AUFGELEGT:** Die alten "MGS"-Abenteuer in neuem Gewand.

HIGHLIGHTS

PC

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Hersteller: EA



▲ **UNGEWISS:** Ob das neue Star-Wars-Spiel für den PC kommt, ist unsicher.

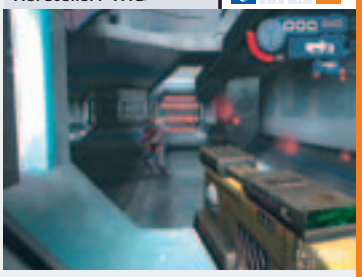
COUNTERSTRIKE: CONDITION ZERO

Hersteller: Vivendi

▲ **HALF LIFE:** Das neue "CS" wird sicher wieder ein echter Verkaufsschlager.

WARHAMMER 40.000 FIRE WARRIOR

Hersteller: THQ



▲ **KAMPFEINSATZ:** Der Ego-Shooter basiert auf den Tabletop-Spielen.

CALL OF DUTY

Hersteller: Activision

▲ **KRIEGERISCH:** Auch Activision startet eine eigene Kriegsspielserie.

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
Advance Wars 2	Rundenstrategie	★★★	08/2003
Donkey Kong Country	Jump'n'Run	★★★	08/2003
Golden Sun 2	Rollenspiel	★★	08/2003
Hamtaro: Ham-Ham-Heartbreak	Adventure	★★	08/2003
Ice Nine	Action	★★	08/2003
Pokémon Ruby	Rollenspiel	★★★	08/2003
Pokémon Sapphire	Rollenspiel	★★★	08/2003
Rock'n'Roll Racing	Action	★★	08/2003
World Racing Mercedes Benz	Rennsimulation	★	08/2003
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
Buffy The Vampire Slayer	Action-Adventure	★★	09/2003
Kirby: Nightmare in Dreamland	Jump'n'Run	★★★	09/2003
The Simpsons: Road Rage	Action-Rennspiel	★★	09/2003
True Crime: Streets of L.A.	Action	★★★	09/2003

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
Cossacks 2	Strategie	★★	08/2003
Knights Of The Old Republic	Action-Adventure	★★★	08/2003
Tron 2.0	Geschicklichkeit	★★	08/2003
Urban Freestyle Street Soccer	Fußball	★	08/2003
World Racing Mercedes Benz	Rennsimulation	★★	08/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Apocalyptica	Action	★★	09/2003
Counterstrike: Condition Zero	Action	★★★	09/2003
Freedom: Soldiers of Liberty	Action	★★★	09/2003
Lord of the Realm 3	Strategie	★★	09/2003
NHL 2004	Eishockey	★★★	09/2003
PainKiller	Ego-Shooter	★★★	09/2003
Project BG&E	Action/Adventure	★★★	09/2003
S.T.A.L.K.E.R. Oblivion Lost	Ego-Shooter	★★	09/2003
Torres	Denkspiel	★★	09/2003
Warhammer 40.000 Fire Warrior	Ego-Shooter	★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Baphomet's Fluch 3	Adventure	★★★	10/2003
Call of Duty	Ego-Shooter	★★★	10/2003
Fifa 2004	Fußball	★★★	10/2003
Findet Nemo	Jump'n'Run	★★	10/2003
Half-Life 2	Ego-Shooter	★★★	10/2003
Halo	Ego-Shooter	★★★	10/2003
NBA Live 2004	Basketball	★★	10/2003
Railroad Tycoon 3	Strategie	★★★	10/2003
Silent Hill 3	Horror-Adventure	★★★	10/2003
Yager	Action	★★	10/2003

TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

VGA TOP-HIT: Besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung. Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DAS TESTERGEBNIS

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC HARDWAREANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 800 MHz	Proz. 1,4 GHz	Proz. 2,0 GHz
RAM 128 MB	RAM 256 MB	RAM 512 MB
TNT2/Geforce 1	Geforce 2/4MX	Geforce 3/4

ALLGEMEINES: Neben der Abbildung der Spielehülle finden Sie an dieser Stelle die wichtigsten Fakten über das getestete Spiel: Genre, Anzahl der Spieler und Hersteller. Ebenfalls hier zu finden sind Angaben über die Onlinefähigkeit, die Langzeitmotivation und darüber, ob der Schwierigkeitsgrad einstellbar ist.

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern? Auf diese Fragen erhalten Sie hier Antwort.

TECHNIK: Weisen Bild, Ton oder Steuerung des getesteten Spiels Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf eine 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild des Spiels.

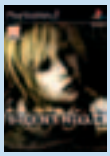
PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

TESTERGEBNIS

SILENT HILL 3

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	23.05.	23.05.	23.05.	23.05.
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	59 Euro
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind noch nicht angekündigt, aber nicht ausgeschlossen.			
PC-System: High-End				



Genre	Horror-Adventure
Spieler	1
Hersteller	Konami
Entwickler	KCE Tokyo
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.konami-europe.com	

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	ca. 15 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Atmosphär. Grieselfilter 50/60Hz	Bedrohliche Klangkulisse	Direkt und indirekt wählbar

Pro ▲▲▲	Grandiose Soundkulisse Hochspannung satt Karten werden ergänzt	1 GRAFIK
Contra ▼▼▼	Längen im Spielablauf Sprachausgabe englisch Kamera nervt ab und an	1 SOUND
16	Meisterhaftes Horror-Abenteuer mit ekelhaften Monstern, filmreifer Story und einem genialen Schocker-Sound. Nichts für Kinder!	WERTUNG 1

FAZIT UND BENOTUNG: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung in wenigen Worten sowie die abschließende Bewertung im Schulnotensystem. Zusätzlich sehen Sie darüber noch die Einzelnoten für Grafik und Sound.

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
BRUTE FORCE	50	X PC
DEF JAM VENDETTA	60	PS2
DIE SIMS – MEGASTARS	65	PC
ENTER THE MATRIX	53	PS2 X
FORMEL EINS 2003	60	PS2
GTA VICE CITY (DT.)	46	PS2 PC
HULK	56	PS2 X PC
HUNTER THE RECKONING	56	X
MACE GRIFFIN BOUNTY HUNTER	51	PS2 X PC
PHANTASY STAR ONLINE	58	X
PLANETSIDE	52	PC
RED FACTION 2	64	PS2 X PC
RESIDENT EVIL DEAD AIM	58	PS2
RTX RED ROCK	51	PS2
SOCOM: US NAVY SEALS	48	PS2
STAR TREK: ELITE FORCE 2	54	PC
TOMB RAIDER: The Angel of Darkness	44	PS2 X PC
TOUR DE FRANCE Centenary Edition	64	PS2
WARCRAFT 3: FROZEN THRONE	62	PC
WARIO WORLD	61	GC
AUSSERDEM ERSCHIENEN...	68	

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Spiele, die auch Gegnerschaft und Wettbewerb beinhalten, wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich, so dass keine emotionale Überforderung der Kinder ab Grundschulalter zu befürchten ist. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch ihre Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu stressig für Vorschulkinder. Oft sind sie ab 8-10 Jahren auch komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Hier spielen kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben bereits eine größere Rolle, deren Bewältigung man Grundschulkindern nicht mehr zumuten möchte. Den 12-15jährigen dagegen wird durchaus zugetraut, den Charakter des Szenarios eindeutig als Spielangebot zu reflektieren. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen- und Mythenwelten zu spielen. Eine klare Unterscheidung zwischen Spielverhalten und Alltagsverhalten erscheint bei in dieser Weise eingestuften Titeln für Heranwachsende im mittleren Schulalter besonders aufgrund von zurückhaltender Visualisierung von Kampffolgen möglich und wahrscheinlich.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel sind erforderlich. Rasante bewaffnete Action, mitunter auch gegen menschenähnliche Gegner, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen, vermitteln eine größere Identifikationsmöglichkeit mit dem Spielgeschehen. Für die Bewertung ist von Bedeutung, ob dennoch ausreichende Distanz von angebotenen Denk- und Handlungsmustern aufgebaut werden kann.

keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Das gesamte einseitig gewaltträchtige Spielkonzept sowie die effektvoll programmierte Visualisierung und Soundgestaltung der Folgen von Action (menschlich gestaltete Gegner) löst Befürchtungen schädigender Wirkungen sowohl für Kinder als auch für Jugendliche aus. Die Gutachtergremien gelangen zu der Überzeugung, dass bei Einreichung eines Indizierungsantrages bei der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS) nach Erscheinen des Titels auf dem deutschen Markt eine Indizierung wahrscheinlich wäre.

TOMB RAIDER:
THE ANGEL OF DARKNESS

Schluss mit der lustigen Grabräuberei: In einem ungewohnt düsteren Abenteuer ist Lara Croft einem seltsamen Massenmörder auf der Spur.

▲ **COOL BLUE:** Die Farbgebung der Levels ist abwechslungsreich und erzeugt verschiedene Stimmungen.

▲ **MYSTISCH:** Zum Abschluss ihres Paris-Aufenthalts warten auf Lara vier besonders schwere Abschnitte. Im Gegensatz zum bis dahin sehr bodenständigen Szenario driftet das Abenteuer hier ins Mystisch-Geheimnisvolle ab.

▲ **TAUSCHGESCHÄFT:** Beim Pfandleiher kann Lara gesammelte Wertgegenstände zu dringend benötigtem Bargeld machen.

▲ **PSSSSST:** Im Schleich-Modus lugt Lara um die Ecke, um einen Raum zu erkunden.

▲ **AB IN DIE KLAPSE:** In den ungewohnt düster-dreckigen Sanatoriums-Abschnitten begegnen Kurtis Zombie-Wesen.

Zweieinhalb Jahre mussten wir auf ein neues "Tomb Raider" warten – acht Monate länger, als Eidos selbst ursprünglich geplant hatte. Doch die Verspätung kam nicht von ungefähr, denn groß – sehr groß – waren die Versprechungen der Briten: Ein komplett neues Spielgefühl sollte "The Angel of Darkness" bieten. Kein stupides Plattformgehüpfe mehr, sondern ein ernst zu nehmendes Action-Adventure hatte Core Design im Sinn, mit ausgefeilten Levels, abwechslungsreichen Missionen und einer wohl durchdachten Story, die stark in den Spielablauf integriert sein sollte.

STORY: Lara wird von ihrem alten Mentor Werner von Croy nach Paris gerufen. Der bekommt von einem gewissen Eckardt den Auftrag, nach fünf so genannten "Obscura"-Bildern, seltsamen Malereien aus dem 14. Jahrhundert, zu suchen. Von Croy ist die Sache nicht geheuer, zumal er sich beobachtet fühlt und in Paris ein mysteriöser Massenmörder sein Unwesen treibt, 16 Opfer hat er bereits auf dem Gewissen.

Beim Zusammentreffen der beiden kommt es zum Streit. Ein Wort gibt das andere, bis der Wissenschaftler auf einmal tot vor Lara liegt. Das 17. Opfer des Monsters? Oder hat sie die Nerven verloren? Was haben die Bilder damit zu tun? Noch bevor sich unsere in diesem Moment wenig glorreiche Heldin diese Fragen stellen kann, rückt auch schon die Polizei an. In allerletzter Sekunde kann Lara in einen Hinterhof flüchten – jetzt greifen Sie ins Geschehen ein.

Mit der Zeit entwickelt sich eine dichte, atmosphärische Story, die im Verlauf immer mehr ins Surreale abdriftet. Dieser Aspekt des Spiels ist Core Design exzellent gelungen: Durch Dialoge, Vorkommnisse und kleine Hinweise am Rande weiß man in der Rolle von Lara eigentlich jederzeit, warum man was und wo erledigt.

SPIEL: Der erste Level dient als Tutorial, in dem Ihnen die Grundzüge der Steuerung näher gebracht werden. Im Gegensatz zu den alten Abenteuern dirigieren Sie Lara nun viel direkter: Die Heldin läuft in die Richtung, in die Sie den Analog-Stick bewegen. Da sich das brünette Fräulein mitunter etwas bockig zeigt und zudem die Perspektiven nicht immer optimal gewählt sind, dauert es schon eine Weile, bis das Handling einigermaßen flott von der Hand geht.

Dabei hilft das erste Spieldrittel, das stärker als bisher Adventure-Elemente betont. Ausgiebige Sprungpassagen kommen hier selten vor, stattdessen gilt es, in einem Pariser Stadtviertel Dinge zu besorgen, aus Personen Infos zu quet-

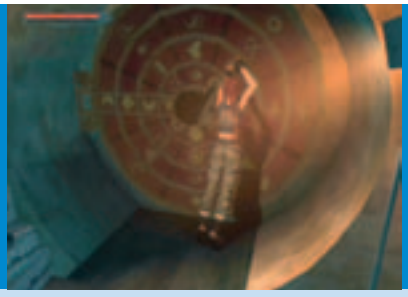
▲ **BIG BROTHER:** Die Überwachungsmonitore liefern ab und zu wichtige Hinweise.

▲ **KOMPLETT:** Die meisten Räume sind bis ins Detail liebevoll gestaltet.

▲ **ELEGANT:** Auch grobe Arbeiten verrichtet Lara mit der ihr eigenen Anmut.

▲ **LASER-LARA:** Im Louvre kommen Sie auch in den Raum mit dem wohl bekanntesten Gemälde der Welt. Allerdings sollen Sie die von roten Laserfallen geschützte Mona Lisa nicht klauen, sondern bloß den darüber liegenden Ausgang erreichen.

▲ **KICK IT:** Dieser zähe Skelettkrieger ist einer der ersten Hinweise darauf, dass nicht alles mit rechten Dingen zugeht.



▲ **ZEIGS MIR:** Hin und wieder treffen Sie auf klassische "Tomb Raider"-Rätsel wie diese seltsame Uhr.

schen und Material über Eckardt, die Bilder und das Pariser Monster zu sammeln. Mit zunehmender Spieldauer nehmen die klassischen "TR"-Elemente überhand: Lara springt, rennt und muss sich ihren Weg durch verzwickte Levels bahnen.

Nach dem sehr langen Paris-Abschnitt landen Sie in Prag. Dort dürfen Sie dann mit Kurtis einen neuen Charakter übernehmen, der zu Anfang der Geschichte scheinbar ein Gegenspieler Laras ist, aber eigentlich ganz andere Interessen verfolgt. Kurtis sieht attraktiv aus, ist smart – löst aber Probleme trotzdem am liebsten mit der Waffe. Passend dazu kommen in der tschechischen Hauptstadt vermehrt Action-Elemente zum Zuge: Seltsame, zombiehafte Wesen wollen den beiden Hauptfiguren nun vermehrt ans Leder.

Neben den prominent auftretenden Action- und Adventure-Parts dürfen auch die unvermeidlichen Schleich-Elemente nicht fehlen. Lara kann sich geräuschlos fortbewegen und Feinde unbemerkt von hinten aus dem Weg räumen. Zwangsweise muss sich Lara dabei aber nur sehr selten in eine Stealth-Lady verwandeln, speziell dafür designte Levels gibt es zum Glück gar nicht.

Nicht nur spielerisch überwiegen bei "The Angel of Darkness" die Sonnenseiten: Die Grafik hat einen eigenwilligen Charme und glänzt mit liebevoll detailliert gestalteten Szenarios. Gekonnt eingesetzte Lichtspielereien und eine fast durchgehend stimmige, dabei abwechslungsreiche Farbgebung sorgen zusätzlich für Stimmung. Doch wo Licht ist, ist auch Schatten. So fällt die Qualität der Texturen teilweise stark ab und die Soundkulisse ist nur guter Durchschnitt.

FAZIT: Die Steuerung hakelt bisweilen und bei den Kämpfen läuft einem nicht gerade ein Schauer der Erregung über den Rücken. Auch das neueste "Tomb Raider" hat mit altbekannten Serien-Schwächen zu kämpfen. Und dennoch gehört "The Angel of Darkness" zur Spitzenklasse der Action-Adventures. Denn Core Design variiert geschickt Spielelemente, Stimmungen und Schauplätze, hält beim Spieler mit ständig wechselnden Aufgaben die Motivation hoch. Dabei schimmert trotz des erquickend frischen Spielgefühls jederzeit die klassische Mischung aus 3D-Jump'n'Run und Durchschlageübung durch. Wer die noch nie mochte, wird auch mit Laras neuestem Abenteuer kaum warm. Vor allem Fans ohne Pyramiden-Fixierung erwartet mit "The Angel of Darkness" hingegen das bislang erwachsenste Kapitel der "Tomb Raider"-Erfolgsstory. MG

TESTERGEBNIS

TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS

System	PS2	Xbox	GC	PC PC
Erscheint	erhältlich			04.07.
Preis	60 Euro			50 Euro
Zu beachten	PS2-Version enthält einige Bugs, ein PC-Testmuster stand bis Redaktionsschluss nicht zur Verfügung.			
PC-System: Standard	Genre	Action-Adventure		
	Spieler	1		
	Hersteller	Eidos		
	Entwickler	Core Design		
	Onlinefähig	☐		
	Langzeitmotivation	hoch		
	Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐		
	www.theangelofdarkness.com			
	Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
	Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐	
	Multitap ☐	Speichern jederzeit		
	Texte deutsch	Sprachausgabe deutsch		
	USK 12	Spieldauer 30 Std.		
Technik	Bild	Ton	Steuerung	
	Kein 16:9	Dolby PL II		
Pro ▲▲▲	Viel Abwechslung Lange Spieldauer Eigenwilliger Grafikstil			GRAFIK 2
Contra ▼▼▼	Hakelige Steuerung Kamera nicht optimal Kämpfe wenig spannend			SOUND 3+
12	Opulentes, originelles Lara-Abenteuer, das spielerisch ausgereift wirkt. Viele kleine Bugs und Macken trüben allerdings den Spielspaß.			WERTUNG 2+

GRAND THEFT AUTO
VICE CITY (DT.)

In Rockstars Action-Hit erleben Sie den Aufstieg vom kleinen Ganoven zum berüchtigten Mafia-Boss hautnah.

▲ **PRÜGEL-GELAGE:** Bei einer Demonstration müssen Sie unter Arbeitern Unruhe stiften. Am besten gelingt Ihnen das, wenn Sie mit Ihrem Wagen einfach in die Truppe von Demonstranten hineinfahren. Dann beginnt unter den Arbeitern sofort ein Handgemenge.

▲ **KAWUMM:** Schießen Sie mit Ihrer Waffe lange genug auf einen Wagen, explodiert dieser in einem gewaltigen Feuerball.

▲ **IDYLLISCH:** Abends verfärbt sich der Himmel über Vice City rot und die Sonne versinkt wunderschön im nahen Ozean.

Die Programmierer von Rockstar halten einen stattlichen Rekord: Ihr Action-Hit "Grand Theft Auto: Vice City (dt.)" (erschien 11/2002) ist immer noch das meistverkaufte Videospiel für die PlayStation2. Nun wollen Sie auch vom saftigen PC-Action-Kuchen ein dickes Stück abhaben. Deshalb gibt es die Gangster-Simulation jetzt auch für den Computer.

STORY: Sie schlüpfen in die digitale Hülle von Tommy Vercetti – eines Kleinkriminellen, der für seinen Boss einen Drogen-Deal in Vice City über die Bühne bringen soll. Doch es kommt, wie es kommen muss: Bei der Geldübergabe tauchen schwer bewaffnete Ganoven auf und nehmen Ihnen Geld und (!) Drogen ab. Davon ist Ihr Boss natürlich nicht gerade begeistert. Deshalb knüpfen Sie in Vice City neue Kontakte, die helfen sollen, die Unholde ausfindig zu machen. Keiner der Gangster-Bosse ist jedoch bereit, ohne Gegenleistung zu helfen. Fortan erfüllen Sie als Handlanger die gefährlichsten Missionen für ihre neuen Brötchengeber.

SPIEL: Von Ihrem Hotelzimmer aus, in dem Sie zunächst auch Ihren Fortschritt speichern können, rücken Sie zu den Raubzügen aus. Die Aufträge sind ungemein vielseitig: In einer riesigen Großstadt organisieren Sie gestohlene Motorräder, hetzen demonstrierende Arbeiter auf oder organisieren talentierte Darstellerinnen für den Dreh eines Erotik-Streifens. Nahezu alles, was man in der (Gangster-)Realität tun kann, ist auch in Vice City möglich.

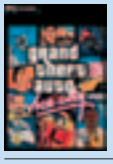
Benötigen Sie einen Wagen oder ein Motorrad, genügt es, auf die Straße zu laufen, dort ein Gefährt zu stoppen und den Fahrer hinter dem Lenkrad hervor zu zerren. Ist die Mission erfüllt, gibts nicht nur einen neuen Story-Fetzen, sondern auch eine kleine Prämie. Vom gescheffelten Geld dürfen Sie sich später übrigens eigene Immobilien kaufen, die sich beispielsweise als Garagen für geklaute Fahrzeuge eignen. Leisten Sie sich die Diskothek Malibu, erhalten Sie dort sogar weitere Missionen.

FAZIT: Vielfältiger und motivierender geht es kaum. "Vice City" hat zu Recht auf der PS2 sämtliche Auszeichnungen abgeräumt. Vom genialen 80er-Jahre-Look werden sich vor allem ältere Spieler angezogen fühlen. Dazu tönen Lizenz-Lieder von Nena, Michael Jackson oder Twisted Sister aus den Lautsprechern – einfach Klasse! Einzig die detailarmen Texturen sind für ein PC-Spiel etwas schwach. Angesichts der riesigen Stadtkulisse kann man dieses Manko aber verschmerzen. **MH**

TESTERGEBNIS

GTA: VICE CITY (DT.)

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich			erhältlich
Preis	60 Euro			50 Euro
Zu beachten	PlayStation2-Version unterstützt keine Maus und keine Tastatur – die Steuerung ist nicht ganz so genau.			
PC-System: Einsteiger				



Genre	Action	
Spieler	1	
Hersteller	Take 2	
Entwickler	Rockstar North	
Onlinefähig	☐	
Langzeitmotivation	Sehr hoch	
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐	
www.grandtheftautovicecity.com		
Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐		
Headset ☐ Tastatur ☑ Maus ☑		
Multitap ☐ Speichern Speicherpunkte		
Texte deutsch Sprachausgabe englisch		
USK 16 Spieldauer 20+ Std.		

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Farbenfroh Mehrere Auflösungen	DTS-Sound (für PS2)	

Pro ▲▲▲	Sehr viele Missionen Geniales 80er-Ambiente Bekannte Lizenz-Lieder	GRAFIK 1
Contra ▼▼▼	Keine deutsche Sprache Ungenaues Zielsystem Dumme CPU-Charaktere	SOUND 1
16 usk	Muss man zu diesem Titel überhaupt noch etwas sagen? Bis zum heutigen Tag gibt es noch keine bessere Gangster-Simulation – erstklassig!	WERTUNG 1

SOCOM: U.S. NAVY SEALS

Durchladen und stramm stehen: In Sony's Taktik-Shooter dirigieren Sie ein kleines Kommando durch diverse Krisengebiete.

▲ **AUF DER LAUER:** Irgendwo da vorne patrouilliert eine feindliche Wache – wir legen uns mit Snipergewehr auf die Lauer.

▲ **HUCKEPACK:** Auf einer finsteren Öl-Plattform sollten Sie Ihre toten Gegner nicht an erleuchteten Orten liegen lassen.

▲ **BUMM:** Nachdem Sie das Gelände von Terroristen befreit haben, muss noch das Waffenlager der Bösewichter in die Luft gesprengt werden. Mit einem Päckchen C4 in der Tasche ist das kein Problem. Wir genießen die Explosion aus sicherer Entfernung.

"SOCOM" ONLINE

Insgesamt drei Online-Spielmodi stehen Ihnen in "SOCOM" zur Auswahl. Sehr beliebt ist das Deathmatch. Hier ballert jeder gegen jeden. Etwas taktischer müssen Sie im nächsten Spielmodus vorgehen. Zwei Teams kämpfen um die Kontrolle über eine Bombe. Ist diese im feindlichen Gebäude platziert, muss die Stellung für 30 Sekunden gehalten werden. Erst wenn die Bombe auch explodiert, ist die Runde gewonnen. Der letzte Spielmodus erinnert an das beliebte "Counterstrike". Ein Team von Seals muss aus einem Gefängnisblock Geiseln befreien, die von Terroristen bewacht werden.

▲ **SPANNEND:** Als gemeiner Terrorist schießen wir auf einen Kontrahenten.

Fast ein ganzes Jahr hat es gedauert, bis sich Sony nach dem US-Start entschlossen hat, den exotischen Taktik-Shooter auch hierzulande zu veröffentlichen. Und was ist das Besondere an diesem Spiel? Ein eigens steuerbares Kommando, das Team-Feature oder die geniale Spielatmosphäre? Nichts davon – die meisten dieser Komponenten kennen Sie bereits aus Action-Titeln wie "Conflict Desert Storm". Das innovative Element von "SOCOM" liegt der Verpackung bei: Ein Logitech-Headset. Diese Kopfhörer-Mikrofon-Kombi wird mit dem USB-Anschluss der PlayStation2 verbunden. Erfahrene Online-Spieler denken jetzt vielleicht: "... ja klar! Damit kann man sich während der Gefechte im Internet mit seinen Teamkollegen unterhalten." Richtig, doch nicht nur das: Auch im Einzelspieler-Modus geben Sie Ihren computergesteuerten Kameraden über das Mikrofon detaillierte Befehle, welche diese dann akribisch ausführen.

STORY: Mit dem bequemen Headset auf den Ohren starten Sie Ihr militärisches Einzelspieler-Abenteuer. Das Geschehen spielt einige Jahre in der Zukunft. Der genaue Zeitpunkt: 27. November 2006. Der Ort: Irgendwo in Alaska. Mitten im unendlichen Weiß der schneebedeckten Steppen sprengen fiese Terroristen eine Kontrollstation der Transalaska-Pipeline in die Luft. Aufgrund dieser Geschehnisse werden Sie und Ihr Team auf den Plan gerufen. Auf einem Frachter vermuten Ihre Vorgesetzten nämlich eine Terror-Einheit, die sich aus ehemaligen Spetznaz-Soldaten neu formiert haben soll. Ihr erster Auftrag: Eliminieren Sie die Terroristen und sammeln Sie so viele Informationen wie möglich. Zuvor können Sie noch das Equipment Ihres Teams auswählen oder einfach die Standard-Ausrüstung verwenden. Jeder Kämpfer trägt übrigens nur zwei Schusswaffen bei sich. Dafür lassen sich Ihre Schießprügel gegen die der erledigten Terroristen austauschen.

SPIEL: Anschließend zeigt eine Videosequenz, wie Sie mit Ihrem Platoon in Taucheranzügen auf das Schiff zuschwimmen, und schon gehts los! Ihre Einsatzleitung zeigt in kurzen Kameraschwenks noch einmal, was zu tun ist – und schon stehen Sie mit beiden Teams im Schatten der großen Container. Das Einsatzteam besteht dabei aus zwei Gruppen. Alpha – das sind Sie und Ihr Kamerad Boomer. Die Soldaten des Bravo-Teams nennen sich Jester und Spectre. Die taktische Karte lässt sich mit der Select-Taste aufrufen. Darauf erkennen Sie nicht nur die zahlreichen Haupt- und Nebenaufgaben, sondern auch

▲ **JAWOHL, SIR:** Auf Ihren Befehl hin räumt das Einsatz-Team diese Blockhütte.

▲ **FINSTER:** In manchen Missionen sind Sie aufgeschmissen ohne Nachtsichtgerät.

▲ **VORSICHT:** Im dunklen Dschungel sind die getarnten Gegner schwer zu erkennen.

▲ **AUFGELAUERT:** Auf dieser Sumpf-Insel haben sich hinter einem großen Felsen einige Riddah-Rogue-Terroristen verschanzt. Während unser Kamerad Boomer noch auf dem Weg ist, hat das zweite Team die Unholde bereits erspäht. Sollen wir Ihnen was übrig lassen?

▲ **LEISE:** Im hüfttiefen Wasser nutzen wir einen Schilf-Gürtel als Deckung. Nur so kommen wir unbemerkt an unser Ziel.

▲ **ENTDECKT:** Auf dem erhöhten Rand einer verlassenen Geisterstadt legt sich ein feindlicher Scharfschütze auf die Lauer.

die effektivste Marschroute für das Team. Diese Strecke ist zudem noch mit diversen Buchstaben versehen, die das Navigieren immens erleichtern. Befindet sich an einem höher gelegenen Punkt C (sprich: "Calypso") beispielsweise ein Scharfschütze, schicken Sie Ihr Team Bravo voraus, um diesen zu erledigen. Sie sprechen bei gedrückter Kreis-Taste einfach folgenden Befehl ins Mikrofon: "Bravo", "Angriff auf", "Calypso". Sofort eilt Team Bravo los und erledigt an Punkt C den Terroristen. Wird die Kreis-Taste nur kurz angetippt, erscheint ein verzweigter Befehls-Baum, der alle Kommandos anzeigt. Je nach Situation können sich diese allerdings verändern.

Ähnlich effektiv können Räume gesichert werden. Sie stellen sich einfach vor eine verschlossene Tür und zielen mit einem Fadenkreuz darauf. Mit dem Befehl "Team", "Blend und Räumen" rücken die Soldaten an, öffnen die Tür, werfen eine Blendgranate hinein und erledigen alle Gegner im Raum. Ähnlich simpel lässt sich die Gruppe neu formieren, eine Geisel eskortieren oder ein ganzes Gebiet sichern – die Einsatzmöglichkeiten scheinen beinahe unbegrenzt. Voraussetzung für einen unterhaltsamen Einsatz ist jedoch, dass Sie alle Sprachkommandos auswendig kennen. Haben Sie nicht alle parat, müssen Sie im Befehls-Menü nachschlagen und das ist natürlich nicht ganz so geschmeidig. Mit dieser taktischen Vorgehensweise robben, schleichen oder ballern Sie sich durch abwechslungsreiche Gebiete wie ein verschneites Geisterdorf, eine Bohrinsel oder verfallene Tempelanlagen hindurch. Die extrem dichte Spiel-Atmosphäre ist dabei allererste Sahne.

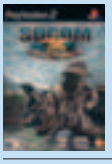
Weniger begeistert waren wir hingegen von der Intelligenz der Widersacher. Meist dienen diese nur als langsam agierende Kugelfänger, die höchstens aus dem Hinterhalt ernst zu nehmenden Schaden anrichten.

FAZIT: "SOCOM" ist wirklich eine Action-Granate. Die packenden Schleich-Missionen sind abwechslungsreich und Ihre Kameraden führen die per Headset übermittelten Befehle umgehend aus. Sein volles Potenzial entfaltet der Taktik-Shooter jedoch erst online (siehe Kasten). Hier unterhalten Sie sich über das Headset direkt mit Ihren Team-Kameraden und schmieden gemeinsam ausgeklügelte Angriffspläne. Nur schade, dass man für die Empfangshalle immer noch eine USB-Tastatur benötigt. Insgesamt jedoch kann man "SOCOM" Online- sowie Offline-Spielern uneingeschränkt empfehlen. **MH**

TESTERGEBNIS

SOCOM U.S. NAVY SEALS

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich			
Preis	79 Euro			
Zu beachten	Online-Nutzung ist nur in Verbindung mit einem Ethernet-Adapter und einem Breitband-Anschluss möglich.			



Genre	Taktik/Action		
Spieler	1-16		
Hersteller	Sony		
Entwickler	Zipper Interact.		
Onlinefähig	☑		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐		
www.socom-game.com			

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☑	Tastatur ☑	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern Nach Mission		
Texte deutsch	Sprachausgabe deutsch		
USK 16	Spieldauer 15+ Std.		

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Kein 16:9	Dolby PL II	Befehle auch per Headset möglich

Pro	▲ Geniales Online-Feature ▲ Spannende Missionen ▲ Sprachsteuerung	GRAFIK 2–
Contra	▼ Träge Computergegner ▼ Geringe Sichtweite ▼ Chatten nur mit Tastatur	SOUND 2+
16 usk	Räuber und Gendarm mit taktischem Einschlag – mit dem motivierenden Online-Modus ist "SOCOM" ein gelungener Action-Hit.	WERTUNG 1–

BRUTE FORCE

In einem multikulturellen Team sorgen Sie in Microsofts Sci-Fi-Shooter für Recht und Ordnung in der Galaxie.

▲ **ACTION:** In diesem Tal treffen Sie auf Psi-begabte Aliens. Erst wenn alle Technik-Pyramiden gesprengt sind, können sich die Hundertschaften der Unholde nicht mehr ins Kampfgebiet beamen. Mit der dicken Waffe auf Tex' Rücken ist das aber kein Problem.

▲ **WUT:** Das Alien-Biest Brutus hat eine ganz besondere Spezial-Fähigkeit. Seine Energie regeneriert sich wieder.

▲ **INTELLIGENZ:** Eilen Sie mit Ihrer Spielfigur voraus, folgen die tapferen Kameraden auf Schritt und Tritt.

Die Firma von Erin Roberts (Bruder von Chris "Wing Commander" Roberts) ist, zumindest für PC-Zocker, kein unbeschriebenes Blatt. Nach der überaus gelungenen Space-Opera "Freelancer" hat das Mitglied der Microsoft Game Studios nun sein erstes Konsolen-Spiel für die Xbox fertig gestellt. Diesmal bedient Digital Anvil jedoch ein anderes Genre. Als Einsatzleiter eines kampferprobten Söldner-Teams ballern Sie sich im Taktik/Action-Mix "Brute Force" durch die halbe Galaxie.

STORY: Wenn sich die vier Freunde der "Brute Force" treffen, dann wird kein Kaffeekränzchen organisiert. Die tapferen Soldaten kommen nur zu einem einzigen Zweck zusammen: Seek and Destroy – Suchen und Vernichten. Wenn dabei einer der Kameraden den Löffel abgibt, ist das nicht weiter schlimm. Für den nächsten Einsatz wird der "verstorbene" Söldner kurzerhand erneut aus seinem DNA-Chip geklont.

SPIEL: Sie lenken maximal vier Charaktere durch die Missionen. Da wären einmal der schlecht gelaunte Tex, ein muskelbepackter Söldner im Bruce-Willis-Look, die Spionin Hawk und eine synthetische Scharfschützin namens Flint. Das Schlusslicht im Team bildet ein mächtiger Alien mit dem verheißungsvollen Namen Brutus. Jeder dieser Recken hat eine Spezialfähigkeit. Tex zum Beispiel nimmt auf Befehl zwei Waffen zur Hand, während sich Hawk für kurze Zeit unsichtbar machen kann. Um Ihren Lieblingscharakter steuern zu können, genügt ein kurzer Druck auf das digitale Steuerkreuz. Jede einzelne der vier Richtungen steht für einen der Kämpfer. Die weiteren Teammitglieder lenkt der Computer.

Leider ist der Missionsaufbau recht linear geraten. Sie müssen nur den gelben Wegpunkten auf dem Radar folgen – Hirnschmalz ist nur sehr selten gefragt. Bestenfalls geleiten Sie einen Informanten durch ein mit Gegnern gespicktes Tal. Leider kommen dadurch auch die taktischen Elemente etwas zu kurz. Am effektivsten gehen Sie vor, wenn Sie mit Brutus oder Tex alles kurz und klein schießen.

FAZIT: Wenn man sich erst einmal an die künstlich wirkende Grafik gewöhnt hat, kann man mit diesem Action-Titel durchaus Spaß haben. Allerdings sollte man keine allzu großen Erwartungen an die taktischen Elemente stellen. Mit der dicken Wumme im Anschlag geht alles besser. Die große Stärke liegt in den zahlreichen Mehrspieler-Modi, in denen bis zu vier menschliche Söldner gemeinsam oder gegeneinander in den Kampf ziehen. **MH**

TESTERGEBNIS

BRUTE FORCE

System	PS	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint		20.06.			
Preis		55 Euro			

Zu beachten	Erscheint ausschließlich für die Xbox. Umsetzungen auf andere Systeme sind unwahrscheinlich.

Genre	Action
Spieler	1-4
Hersteller	Microsoft
Entwickler	Digital Anvil
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.xbox.com	

Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	Nach Mission
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	15+ Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	16:9-Modus 50/60Hz	Dolby 5.1	Hakelig

Pro ▲	Geniale Action-Missionen
▲	Vier Charaktere
▲	Mehrspieler-Optionen
Contra ▼	Steuerung nervt
▼	Unpassende Sprecher
▼	Keine Speicherpunkte

GRAFIK **2+**

SOUND **2**

WERTUNG **2**

16 USK

Schicker Action-Shooter, dessen taktische Elemente zu kurz kommen. Wer jedoch gerne baller, hat mit diesem Titel bestimmt seinen Spaß.

STAR TREK ELITE FORCE 2

Captain Picard holt sich die Elite Force auf die Enterprise – dort gibt es einiges zu tun für das kampferprobte Hazzard-Team.

▲ **MÄCHTIG BÖSE:** Am Ende des Borg-Levels begegnen Sie einem besonders mächtigen Unhold. Dieser lässt sich nur mit einem Trick erledigen. In den Ecken müssen Sie mit dem Tricorder Schutzschilde deaktivieren und dann die Datenverteilerknoten zerstören.

▲ **SIMULATION:** Auf dem Holo-Deck jagen Sie zusammen mit einem großen Klingonen Romulaner durch einen Bird of Pray.

▲ **FIESES GETIER:** Auf einem verlassenen Raumschiff begegnen Ihnen diese ekligen Insekten-Aliens rudelweise.

Wenn fiese Romulaner finstere Angriffspläne schmieden oder willenlose Borg-Drohnen unschuldige Raumfahrer assimilieren, dann hilft nur eine Truppe weiter: Das Hazzard-Team der Elite Force. Ursprünglich auf dem Raumschiff Voyager von Sicherheitschef Tuvok gegründet, braucht das Sondereinsatzkommando rund um Alex Munroe nun ein neues Aufgabengebiet – die Voyager ist inzwischen nämlich in den Alpha-Quadranten zurückgekehrt.

STORY: Darüber sind die Mitglieder des Hazzard-Teams aber nicht wirklich glücklich. Denn ihr neuer Vorgesetzter erachtet die Existenz einer solchen Truppe nicht für notwendig und versetzt die kampferprobten Mitglieder einzeln auf verschiedene Schiffe. Held Alex Munroe wird zu Captain Picard auf die Enterprise geschickt, wo er wieder unter dem direkten Kommando von Sicherheitschef Tuvok steht. Von dort aus sammelt er mit jeder neuen Mission die Mitglieder seines alten Teams nach und nach wieder um sich.

SPIEL: Ihr Ego-Abenteuer beginnt mit einem kleinen Rückblick. Bevor das Team getrennt wird, retten Sie die gefangene Voyager noch schnell aus einer Borg-Sphäre. Die Aufgabenstellung ist dabei relativ vielschichtig. Mal setzen Sie einen Borg durch einen gezielten Schuss auf seinen Datenverteilerknoten außer Gefecht, mal befreien Sie Ihre Team-Kameraden aus dem Assimilierungstrakt des Borg-Schiffes. Sogar ein monströser Riesen-Borg steht kurz vor dem Ende der ersten Mission auf Ihrer Abschussliste. Neben Ihrer Phaser-Pistole erweist sich der Trikorder als unentbehrliches Technik-Gimmick.

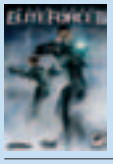
Mit seiner Hilfe deaktivieren Sie Kraftfelder oder überlasten Reaktoren, indem Sie Frequenzströme anpassen. Der weitere Spielverlauf hält für Sie aber auch weitaus stressigere Missionsparameter parat. So muss in einem unkontrolliert treibenden Raumschiff Ihr Teamkamerad auf der Brücke vor einer Alien-Invasion gerettet werden, ehe dessen Lebensenergie zur Neige geht – flottes Vorgehen ist also oberste Priorität.

FAZIT: Was die Programmierer von Raven aus der angestaubten "Q3"-Engine 'rausholen, kann sich wirklich sehen lassen. Jede Mission hat ihre grafischen Höhepunkte und alle Level-Abschnitte scheinen direkt der TV-Serie entnommen zu sein. Die durchdachte Spielmechanik ist mit ihren technischen Sci-Fi-Gimmicks perfekt an das Star-Trek-Universum angepasst. Auch wenn Sie kein Fan der Serie sind, bekommen Sie erstklassige Ego-Shooter-Kost – unbedingt zugreifen! MH

TESTERGEBNIS

STAR TREK ELITE FORCE 2

System	PS2	Xbox	GC	PC PC
Erscheint				erhältlich
Preis				50 Euro
Zu beachten	Umsetzungen für Spiel-Konsolen sind nicht offiziell bestätigt. Von der PS2-Fassung des ersten Teils raten wir ab.			
PC-System: Standard				



Genre	Ego-Shooter	
Spieler	1 – 16	
Hersteller	Activision	
Entwickler	Ritual Entert.	
Onlinefähig	☑	
Langzeitmotivation	niedrig	
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑	
www.activision.de/domains/ef2/		
Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☑
Multitap ☐	Speichern jederzeit	
Texte deutsch	Sprachausgabe deutsch	
USK 16	Spieldauer ca. 10+ Std.	

VIDEO GAMES exclusiv! TOP-HIT

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Je nach Auflösung u. Detailgrad	Stereo, Original-Synchronst.	Kann selbst konfiguriert werden
Pro ▲	Spannende Handlung Echte Star-Trek-Figuren Kompromisslose Action		GRAFIK 2
Contra ▼	Triste Enterprise-Levels Simple Rätsel		SOUND 1–
16 usk	Pflicht-Shooter für Star-Trek-Fans – auch wenn die Grafik-Engine nicht mehr ganz auf der Höhe der Zeit ist, sehen fast alle Levels schön aus.		WERTUNG 2+

PLANETSIDE

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Ego-Shooter online spielen ist nichts Neues, doch zusammen mit 3.000 Mitspielern wird es auf einmal doch revolutionär!

▲ **KOPF EINZIEHEN:** Dieses Treppenhaus wird von gegnerischen Truppen entschlossen verteidigt. Um sicherzugehen, sollten Sie Unterstützung für Ihr Team anfordern. Für Situationen wie diese gibt es Kämpfer mit schwerem Körperpanzer.

▲ **GEMEINSAM STARK:** Ein Trupp stürmt in einer geordneten Aktion eine feindliche Basis. Noch ist der Widerstand schwach.

▲ **VOLLES ROHR:** Mit der geeigneten "Certification" dürfen Sie auch diesen schicken Panzer in die Schlacht führen.

Massive-Multiplayer-Rollenspiele gibt es inzwischen einige, doch nun geht Branchenprimus Sony Online Entertainment ("EverQuest") neue Wege und versucht sich am ersten Massive-Multiplayer-Ego-Shooter. Massive-Multiplayer – das bedeutet, dass sich gleichzeitig einige tausend Spieler in eine Welt einloggen und gemeinsam bzw. gegeneinander antreten.

STORY: Bei "PlanetSide" entscheiden Sie sich für eines von drei Reichen, die sich um die knappen Ressourcen eines Planeten streiten. Dieser ist in 13 Kontinente unterteilt, auf denen wiederum verschiedene Militärbasen mit unterschiedlichen Funktionen verteilt sind. Ziel des Spiels ist es, für das eigene Reich möglichst viele dieser Basen einzunehmen und zu halten.

SPIEL: Damit dies auch funktionieren kann, sollten verschiedene Waffengattungen harmonieren. Panzer müssen geordnet vorrücken, wendige Kampfjets ihnen dabei Deckung geben und schwere Truppentransporter Soldaten aus dem Hinterland herbeischaffen. Und jedes dieser Vehikel wird von einem Menschen irgendwo auf der Welt gesteuert. So etwas wie computergesteuerte Figuren existieren in "PlanetSide" nicht.

Damit nun nicht das totale Chaos ausbricht, müssen Sie sich die Fähigkeit zur Steuerung komplexer Maschinen und Gerätschaften erst "verdienen". Indem Sie nämlich an erfolgreichen Feldzügen teilnehmen bzw. auch für einzelne Abschüsse gibt es wie in einem Rollenspiel Erfahrungspunkte. Diese können Sie nach und nach durch den Kauf so genannter "Certifications" in das Erlernen neuer Fertigkeiten investieren. Beispielsweise können sie dann schwere Körperpanzerung anziehen, Luftschiffe fliegen oder Raketenwerfer bedienen. Oder Sie entscheiden sich für eine Karriere als Scharfschütze – komplett mit Sniper-Rifle und Unsichtbarkeitsanzug.

Anders als bei normalen Ego-Shootern ist das Zielen bei "PlanetSide" nicht pixel-perfekt, d.h. Sie treffen nicht zwangsläufig genau den Punkt, auf den Sie zielen. Je nachdem ob sie grade ruhig auf dem Boden kauern oder aus dem Lauf heraus schießen, vergrößert bzw. verkleinert sich die Trefferzone.

FAZIT: Der Erfolg von "PlanetSide" steht und fällt mit der Anzahl der teilnehmenden Spieler. Da der Hersteller seit "EverQuest" bereits über sehr viel Erfahrung in diesem Bereich verfügt und außerdem seit der inzwischen abgeschlossenen Beta-Testphase eine feste Spielergemeinschaft besteht, sollten immer genügend Mitspieler online sein. TS

TESTERGEBNIS

PLANETSIDE

System	PS	Xbox	GC	PC
Erscheint				19.06.
Preis				50 Euro
Zu beachten	Nur online spielbar möglich. Kostet monatliche Gebühr. Eine Kreditkarte ist erforderlich.			
PC-System: Standard	Genre	Ego-Shooter		
	Spieler	ca. 3.000		
	Hersteller	Ubi Soft		
	Entwickler	Sony Online Ent.		
	Onlinefähig	✔		
	Langzeitmotivation	Sehr hoch		
	Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐		
	www.planetside.station.sony.com			
VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT	Vibration ☐ Lenkrad ☐ Lightgun ☐			
	Headset ✔ Tastatur ✔ Maus ✔			
	Multitap ☐ Speichern ständig			
	Texte englisch Sprachausgabe englisch			
	USK 16 Spieldauer unbegrenzt			
Technik	Bild	Ton	Steuerung	
	Manchmal stockende Grafik		Sehr komplex	
Pro ▲▲▲	Wechselnde Szenarios Taktische Kämpfe & Teamwork			GRAFIK 3+
Contra ▼▼▼	Keinerlei Story			SOUND 1–
16	Im ersten Massive-Multiplayer-Ego-Shooter der Welt kämpfen die Spieler in drei verfeindeten Reichen um die Vormachtstellung.			WERTUNG 1

ENTER THE MATRIX

Dringen Sie ein in die spektakuläre Welt der Matrix.

▲ **KAMPFKÜNSTE:** Niobe teilt kräftig aus. Die meisten Angreifer sind Fallobst, Agenten sind dagegen kaum zu besiegen.

▲ **VOLLGAS:** Ein Fünftel des Spiels besteht aus Sequenzen im Auto oder im Hovercraft.

Die rote oder die blaue Pille? Zu Beginn Ihres Trips wählen Sie Niobe (Will-Smith-Gattin Jada Pinkett Smith) oder Ghost (Anthony Wong) zum Helden Ihres Vertrauens. Die Spiel-Story ist eine Erweiterung der Filmhandlung, einiges wird weitergesponnen, anderes ist neu. 60 Minuten Filmszenen haben die Wachowski-Brüder exklusiv fürs Spiel gedreht.

"Enter the Matrix" ist Action pur. Bis zum Abspann bekommen Sie es mit Hunderten Wachen, Polizisten, Vampiren (!) und Agenten zu tun, die Sie mit Waffengewalt oder Faust/Fuß-Kombinationen ins Matrix-Nirvana befördern. Mit wenigen Knöpfen bringen Sie Ihren Helden dazu, spektakuläre Bewegungen im Matrix-Style auszuführen. Aktivieren Sie dabei die zeitlich begrenzte Zeitlupe, siehts noch mal so cool aus. Als Bonus gibts ein interessantes Hacking-System zum Freischalten von Extras.

FAZIT: **Mit exklusiven Filmszenen, dem Original-Soundtrack und supercooler Kampfaction werden Matrix-Fans gut bedient. Allerdings ist das Spiel auf keinem System frei von Grafikfehlern, nervigen Szenen und dahingeschluderten Levels. Optisch schwankt die Qualität zwischen "Wow!" und "Igitt!".** **SZ**

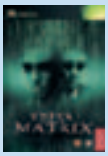
TESTERGEBNIS

ENTER THE MATRIX

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	59 Euro

Zu beachten: Maus/Tastatur-Unterstützung nur bei PC. Patch für PC-Version unter www.pcwelt.de/news/spiele/31154/

PC-System: Standard



Genre	Action
Spieler	1
Hersteller	Atari
Entwickler	Shiny
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	Gering
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.enterthematrixgame.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	nach dem Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	ca. 8 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Verwisch-effekt bei Zeitlupe	Unsaubere Musiküber-gänge	Leicht zu erlernen

Pro ▲	Coole Matrix-Atmosphäre Spektakuläre Fights 2 spielbare Charaktere
Contra ▼	Viele Detailfehler Altbackene Optik Englische Sprachausgabe

GRAFIK 3+

SOUND 2+

16 usk

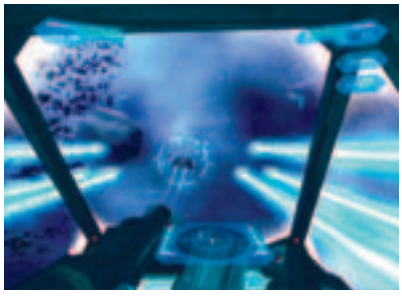
Action in besonderer Atmosphäre, aber auch mit besonders vielen Patzern. Kein Topspiel, Matrix-Fans werden aber gut unterhalten.

WERTUNG 2

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Ein Ex-Weltraum-Cop wechselt ins Lager der Kopfgeldjäger.

▲ **GEPANZERT:** Diese schweren Wachroboter sind extrem widerstandsfähig.



▲ **FLACH:** Die Flugsequenzen im All sind zwar sehr actionreich, allerdings wird das Fluggefühl nur schlecht vermittelt.

Da die Geschichte vom Ex-Ranger Griffin, betrogen bei einem Einsatz und verurteilt vom Kriegsgericht, nur wenig Spannnung bietet, beginnen wir gleich mit dem Spiel selbst. Ausgestattet mit wuchtigen aber einfallslosen Waffen wie einer MG-Granatwerfer-Kombination oder einer futuristischen Schrotflinte stürmen Sie Asteroiden-Minen, Fabriken oder Höhlen. Ihre Gegner verhalten sich meistens recht schlau und gehen in Deckung, manchmal jedoch agieren Sie auch total unsinnig. Hin und wieder bedienen Sie Schalter und suchen Gegenstände, die meiste Zeit über wird jedoch geballert. Zwischen den Bodenmissionen klettern Sie sogar in ein wendiges Raumschiff und fliegen ins All.

FAZIT: Während Steuerung und Sound sehr gut gelungen sind, gibt es auf der technischen Seite Minuspunkte. Die Texturen sind arg eintönig und wiederholen sich oft, die Spezialeffekte sind recht dürftig und Echtzeitlichteffekte und Schatten hat man sich gleich ganz gespart. Einen Mehrspieler-Modus sucht man vergebens und da das Missionsdesign und die Geschichte des Einspieler-Modus' nur Mittel zum Zweck sind, bleibt unterm Strich ein nettes Ballerspektakel, das nur knapp der Mittelmäßigkeit entrinnt. **CG**

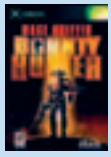
TESTERGEBNIS

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	Herbst	Herbst
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro

Zu beachten: Die Xbox-Version läuft flüssiger als die PS2-Version. Keine Konsolen-Version hat einen Mehrspieler-Modus.

PC-System: Standard



Genre	Action
Spieler	1
Hersteller	THQ
Entwickler	Warthog
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐
www.huntthemdown.com	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern jederzeit		
Texte deutsch	Sprachausgabe deutsch		
USK 16	Spieldauer 12 Std.		

Technik	Bild	Ton	Steuerung
		Henry Rollins' Stimme (engl.)	Etwas träge, ansonsten o.k.

Pro ▲	Gute Steuerung
▲	Basslastiger Sound
▲	Nette Flugsequenzen
Contra ▼	Ödes Leveldesign
▼	Keine Lichteffekte
▼	Langweilige Handlung

GRAFIK 3+

SOUND 2+

16 freigegeben ab 16 Jahren gemäß §14 JuSchG usk

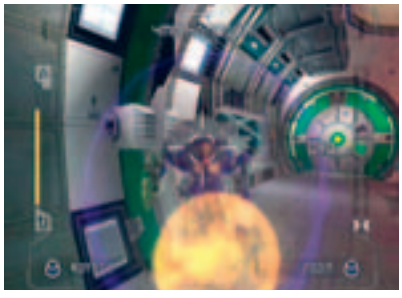
Optisch langweilige Levels und einfallslose Waffen machen aus dem viel versprechenden Shooter durchschnittliche Ballerkost.

WERTUNG 2-

RTX RED ROCK

Krieg auf dem Mars: Die menschliche Kolonie braucht Ihre Hilfe.

▲ **DREIBEINIG:** Zeitweise ist E.Z. Wheeler in futuristischen Fahrzeugen unterwegs.



▲ **ANVISIERT:** Um die aggressiven Aliens zu treffen, schalten Sie zum Zielen per Tastendruck in die Ego-Perspektive.

Willkommen im Jahre 2103! Die irdische Red-Rock-Kolonie auf dem Mars steht unter Beschuss der brutalen L.E.D.-Dämonen. Als Retter auserkoren, schlüpfen Sie in die Haut von Major E.Z. Wheeler, den Sie aus der Von-hinten-Ansicht steuern. Wheelers Körper ist durch synthetische High-Tech-Prothesen aufgemotzt. Seinen rechten Arm kann er mit neuen Kampfwerkzeugen erweitern, das linke Auge erlaubt es ihm u.a. durch Wände zu sehen und fremde Lebensformen zu identifizieren. Sie durchstreifen, meist zu Fuß, manchmal auch an Bord eines Raumfahrzeugs, zehn weitläufige Levels, die Sie durch besetzte Raumstationen, aber auch durch steinige Gegenden der Marsoberfläche führen. Leider gestaltet sich das automatische Anvisieren der Außerirdischen etwas schwierig, da man sich oft in eine andere Position bringen muss, um genau zu treffen.

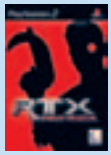
Fazit: Story und Ansätze von "RTX Red Rock" sind gut, wurden aber nicht passend umgesetzt. Das kompliziert gestaltete Inventar-System hemmt zudem den Spielfluss des Science-Fiction-Abenteuers. Die Suche nach den gewünschten Objekten erweist sich oft als mühsam und langwierig, trotz genauer Briefings durch die Künstliche Intelligenz IRIS. **PR**

TESTERGEBNIS

RTX RED ROCK

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich			
Preis	60 Euro			

Zu beachten: Kommt exklusiv für die PlayStation2. Die Versionen für andere Systeme wurden eingestellt.



Genre	Action-Adventure
Spieler	1-2
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Lucas Arts
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐
www.rtxredrock.com	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern jederzeit		
Texte deutsch	Sprachausgabe deutsch		
USK 12	Spieldauer 10 Std.		

Technik	Bild	Ton	Steuerung
		Komplett in Deutsch	Durchschnittlich

Pro ▲	Nette Zukunftsstory
▲	Viele sammelbare Items
▲	Coole, tunebare Waffen
Contra ▼	Ungenaues Zielsystem
▼	Unklare Rätselsuche
▼	Nerviges Inventar

GRAFIK 3+

SOUND 3

12 freigegeben ab 12 Jahren gemäß §14 JuSchG usk

Action-Adventure mit einer gelungenen Story und guten Ansätzen. Leider vermiesen technische Mängel das Mars-Abenteuer von Wheeler.

WERTUNG 3

HUNTER: THE RECKONING

Zücken Sie die Schrotflinte und laden Sie durch, die Zombies kommen!

▲ **BLUTIG:** Oft stehen Sie minutenlang an einer Stelle und geben Dauerfeuer.

▲ **HANDARBEIT:** Neben einer Pumpgun mit unendlich Munition hat Deuce der Biker auch noch eine Axt fürs Grobe dabei.

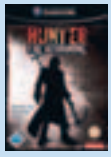
In "Hunter: The Reckoning", das auf dem gleichnamigen Rollenspielsystem von White Wolf basiert, steuern Sie vier Zombiejäger: Deuce den Biker, Pater Cortez, Raverin Kassandra sowie den Ex-Cop Samantha. Ihnen stehen mehr als 20 verschiedene Nahkampf- und Schusswaffen sowie Zaubersprüche zur Verfügung, um die 13 Gegnersorten und sieben Bossgegner ins digitale Jenseits zu pusten. Und genau das passiert von der ersten Spielminute an. Ohne Unterlass und praktisch ohne Pause. Nach jedem Schritt materialisieren sich Unmengen fauliger Untoter, bläulich schimmernder Geister und eklig krabbelnder Mutationen. Sie schalten auf Dauerfeuer im Finger und auf Durchzug im Hirn. Werden es doch einmal mehr Gegner als Sie mit der regulären Waffe schaffen, wechseln Sie auf eine Bonuswaffe mit begrenzter Munition. Mit Schnellade-Pumpgun, Maschinenpistole und Sturmgewehr gehts dann deutlich zügiger durch den Zombie-Dschungel. Zaubersprüche räumen ebenfalls kräftig auf, kosten aber Zauberenergie.

FAZIT: Alleine ist "Hunter: The Reckoning" trotz der Dauerfeuer-Action zum Gähnen langweilig, bei einer gepflegten Mehrspielerpartie kommt dann doch noch so etwas wie Spaß auf. **TS**

TESTERGEBNIS

HUNTER: THE RECKONING

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint		erhältlich	erhältlich	
Preis		60 Euro	55 Euro	
Zu beachten	Das Spiel ist eindeutig auf Mehrspieleraction ausgelegt, für einen alleine sind es fast schon zu viele Monster.			



Genre	Action
Spieler	1-4
Hersteller	Virgin
Entwickler	Interplay
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.white-wolf.com/Games	

VIDEO GAMES ab zwölf — TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach jedem Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	8 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Kamera schlecht	Lausige Sound FX	Etwas ungenau

Pro ▲	Simpler Ballerspaß
▲	Zu viert geht es gut ab
▲	Dezentes Helden-Upgrade
Contra ▼	Kaum neue Waffen
▼	Immer gleiche Monster
▼	Keinerlei Spieltiefe

GRAFIK 2 –

SOUND 3 –

16 — freigegeben ab 16 Jahren — usk

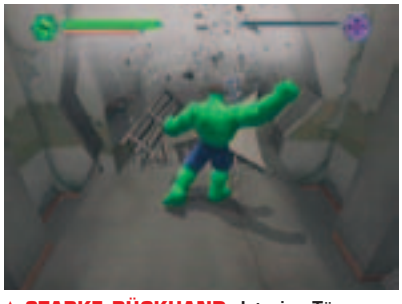
Kurzfristig unterhaltsames Monstermetzeln, dem es an Spieltiefe und Langzeitmotivation fehlt. Macht mit mehr Spielern mehr Spaß.

WERTUNG 3

THE HULK

Muskelkraft statt Denkarbeit: Der Hulk schlägt wieder zu!

▲ **GEFÄHRLICH:** Der Energie-Vampir Half-Life ist in ernst zu nehmender Konkurrent.



▲ **STARKE RÜCKHAND:** Ist eine Tür zu klein, fetzt der Hulk einfach mit seiner starken Faust ein Loch in die Wand.

Durch einen Laborunfall wird der Wissenschaftler Bruce Banner unfreiwillig zu einem cholerischen Superhelden – dem Hulk. Immer wenn er sich über etwas ärgert, verwandelt er sich in ein tobendes grünes Ungetüm. Eines Tages ruft unvermittelt sein alter Mentor Professor Crawford bei ihm an. Angeblich hat er einen Weg gefunden, wie er Bruce heilen könnte...

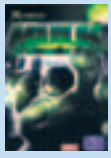
In der Rolle der muskelgestählten Wuchtbrumme Hulk prügeln Sie sich durch kurze Abschnitte hindurch. Die herbeieilenden Widersacher erledigen Sie, wie man es von dem kleinhirnigen Helden erwartet – mit einer kräftigen Rechten, einer schwungvollen Linken oder einem Fußtritt, der die Gegner weit durch den Raum schleudert. Verwandeln Sie sich wieder zurück in Bruce, ist das vorsichtige Erkunden diverser Forschungsanlagen Ihre Hauptaufgabe. In bester "Metal Gear Solid"-Manier weichen Sie dann vor allem Scheinwerferkegeln aus.

FAZIT: Anfangs ist es noch unterhaltsam, mit Hulk Gegnerhorden zu vermöbeln. Aber schon nach gut einer Stunde wirds lästig – eine überaus hakelige Steuerung mit einer Kameraperspektive, die urplötzlich wechselt, sorgt zusätzlich für Verwirrung. Nur eingeschworene "Hulk"-Fans haben hier Spaß. **MH**

TESTERGEBNIS

THE HULK

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	13.06.	13.06.	13.06.	13.06.
Preis	50 Euro	50 Euro	50 Euro	40 Euro
Zu beachten	PC, Xbox und GC-Version laufen geschmeidiger und sehen minimal besser aus als die PS2-Version.			
PC-System: Standard				



Genre	Action
Spieler	1
Hersteller	Vivendi Universal
Entwickler	Radical Entert.
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.thehulk.com	

VIDEO GAMES ab zwölf — TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	12	Spieldauer	10+ Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Kein 16:9	DD 5.1 (XBox)	Hakelig

Pro ▲	Kompromisslose Action
▲	Faire Speicherpunkte
▲	Passender Comic-Look
Contra ▼	Verwirrende Kamera
▼	Hakelige Steuerung
▼	Abgehackter Spielablauf

GRAFIK 3

SOUND 2+

12 — freigegeben ab zwölf Jahren — usk

Nette Prügel-Action für Fans des grünen Rüpels. Leider sind Steuerung und die nervöse Kameraperspektive nur zweitklassig.

WERTUNG 3

RESIDENT EVIL DEAD AIM

Mit der Lightgun wehren Sie sich gegen Untote und mutierte Monster.

▲ **SAUEREI:** Exakte Treffer ins Oberstübchen schleudern die Zombies nach hinten.

▲ **TENTAKULÖS:** Der erste Endgegner ist der Tentakel-Tyrant, der seine elastischen Fangarme blitzschnell nach Ihnen ausstreckt.

Ein psychopathischer Wissenschaftler hat das tödliche T-Virus, das Menschen in Monster verwandelt, an Bord eines Luxusdampfers geschmuggelt, um es als Biowaffe zu verkaufen. Der Plan geht schief, das Virus bricht aus, Mannschaft und Passagiere werden infiziert. Die beiden Agenten Bruce McGivern und Fongling müssen diese Suppe nun auslöffeln.

Das Spiel ist auf eine Lichtpistole mit Steuerkreuz ausgelegt (z.B. Namco GunCon2), kann aber auch mit dem Controller gespielt werden. Die meiste Zeit über steuern Sie Bruce aus der Verfolgerperspektive, ab und zu übernehmen Sie aber auch die Kontrolle über Fongling. Sobald ein Zombie auftaucht, wechseln Sie in die Ego-Perspektive und zielen mit der Lichtpistole auf die Gegner. Sie kämpfen gegen besonders fiese Endbosse, erforschen das Schiff und andere Örtlichkeiten und lösen kleinere Rätsel.

FAZIT: Mit einer Spielzeit von knapp drei Stunden ist "Resident Evil: Dead Aim" sehr kurz geraten. Außerdem macht es nur mit einer Lichtpistole so richtig Spaß. Abgesehen davon ist es jedoch ein sehr unterhaltsames Gruselabenteuer mit einem deutlich größeren Actionanteil als die anderen Spiele aus der bekannten Zombiereihe. **CG**

TESTERGEBNIS

RESIDENT EVIL DEAD AIM

System	PS2	Xbox	GC	PC	
Erscheint	erhältlich				
Preis	60 Euro				
Zu beachten	Lichtpistole "GunCon2" von Namco wird empfohlen. Das Spiel ist aber auch mit dem Controller spielbar.				

Genre	Lightgun-Shooter		
Spieler	1		
Hersteller	Capcom		
Entwickler	Capcom		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	Kurz		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑		
www.capcom.com			
Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☑			
Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐			
Multitap ☐ Speichern Speicherpunkte			
Texte deutsch Sprachausgabe englisch			
USK 16 Spieldauer 2,5 Std.			
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	60Hz-Modus	Lizenzierte Musik	Lichtpistole mit Steuerkreuz
Pro ▲	Ballern und Erforschen		GRAFIK 3+
▲	Spannende Atmosphäre		
▲	Glasklarer Sound		
Contra ▼	Schlichte Grafik		SOUND 2+
▼	Spieldauer zu kurz		
▼	Extrem simple Rätsel		
16	Ordentlicher "Resident Evil"-Ableger mit Lightgun-Steuerung. Leider ist er sehr kurz und grafisch eher durchschnittlich geraten.		WERTUNG 2–

PHANTASY STAR ONLINE EPISODE I & II

Segas Rollenspiel erschließt nun auch Xbox- und GameCube-Welten.

▲ **EPISODE II:** Der Feuer-Drache taucht in einer Eis-Variante wieder auf.

▲ **KAMPFGETÜMMEL:** Bis zu vier "PSO"-Charaktere dürfen dank Online-Funktion gleichzeitig auf Monsterjagd gehen.

Vor einigen Jahren brachte Sega ein Spiel namens "Phantasy Star Online" für die Dreamcast-Konsole heraus. Binnen weniger Monate zog das simple Action-Online-Rollenspiel viele Tausende von Spielern in seinen Bann. Die Möglichkeiten, den Spielcharakter durch Töten von Monstern stets zu verbessern, mit anderen Charakteren tauschen zu können und Gegenstände und Geld aufzusammeln, hat den PSO-Virus freigesetzt. Heute sind die Voraussetzungen durch die aktuellen Konsolen (insb. der Xbox), Breitband-Internet-Zugang, integrierte Festplatte und Voice-Chat noch besser.

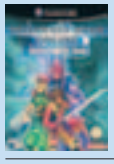
Mit dem Titelzusatz "Episode I & II" kommt jetzt eine erweiterte Version mit neuen Charakterklassen, Gegenständen und Missionen. Entweder schlägt man sich alleine als Hunter, Ranger oder Force durch die vier Fantasiewelten oder bildet online ein Vierergespann.

FAZIT: Grafisch verweilt "PSO" auf Dreamcast-Niveau, ist aber für ein Online-Rollenspiel noch immer beachtlich. Außerdem merkt man dem Spiel die japanische Abstammung an: Der Grafikstil erinnert an Manga oder Anime. Wichtig: Beide Versionen sind zueinander inkompatibel und nur mit Online-Zugang spielbar. **SH**

TESTERGEBNIS

PHANTASY STAR ONLINE EPISODE I & II

System	PS2	Xbox	GC	PC	
Erscheint		erhältlich	erhältlich		
Preis		59 Euro	59 Euro		
Zu beachten	Die Xbox-Version ist aufgrund der Voice-Chat- und Festplatten-Unterstützung der GC-Fassung vorzuziehen.				



Genre	Rollenspiel		
Spieler	1 – 4		
Hersteller	Sega		
Entwickler	Sonic Team		
Onlinefähig	☑		
Langzeitmotivation	Sehr hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑		
www.sega-europe.com			
Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐			
Headset ☑ Tastatur ☑ Maus ☐			
Multitap ☐ Speichern jederzeit			
Texte deutsch Sprachausgabe -			
USK 12 Spieldauer unbegrenzt			
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	50/60Hz	Dolby Digital	Individuell einstellbar
Pro ▲	Xbox: Headset-Gespräche		GRAFIK 2
▲	Motivierendes System		
▲	Einfache Online-Struktur		
Contra ▼	Nur mit Online-Zugang spielbar		SOUND 2+
▼	Nicht zu 100% ausgereift		
12	Süchtig machendes, da einfaches Rollenspiel mit hohem Action-Anteil. Rollenspieler werden nicht so schnell von diesem Titel loskommen!		WERTUNG 1–

FORMEL EINS 2003

Der Traum eines jeden F1-Fans: Greifen Sie aktiv ins Titelrennen ein!

▲ **ALLES IM BLICK:** Alle wichtigen Infos erhalten Sie auch direkt aufs Lenkrad.

▲ **WARMER SOMMERREGEN:** Durch die Gischt der vorausfahrenden Boliden ist die Sicht deutlich eingeschränkt.

Rechtzeitig zur heißen Phase der F1-Saison startet Sony die Offensive für die PS2. Das neue "Formel Eins 2003" wird samt Konsole für günstige 230 Euro zu haben sein.

Als Grundlage dient die laufende Saison. Alle aktuellen Fahrer, Autos und Strecken finden sich im Spiel wieder. Später zu erwartende Boliden wie der Mercedes MP4-18 sind natürlich noch nicht dabei. Trotzdem: Aktualität ist Trumpf! Das neue Regelwerk samt den aktuellen Qualifying-Bestimmungen wurden integriert. Es stimmt zwar nicht alles bis ins letzte Detail, doch werden Simulations-Fans ebenso bedient wie Bleifüße. Schließlich gibt es neben dem WM-Modus noch eine Arcade-Variante, in der Rempeleien und wilde Überholmanöver nicht ungewöhnlich sind.

Im Vergleich zum Vorgänger hat man die Grafik noch einmal verbessert. Ein Ruckeln ist diesmal nicht auszumachen und in der Boxengasse ist mehr los. Trotzdem fällt noch immer das störende Kantenflimmern ins Auge. Gelungen ist hingegen das Schadensmodell, das von abgerissenen Flügeln bis hin zum Motorplatzer reicht.

FAZIT: Wer ein F1-Fan ist, kommt an diesem Titel nicht vorbei. Zumal die bekannten RTL-Sprecher Heiko Waßer und Christian Danner den Kommentar beisteuern. **SH**

TESTERGEBNIS

FORMEL EINS 2003

System	PS2	Xbox		GC	PC
Erscheint	09.07.				
Preis	59 Euro				
Zu beachten	"Formel Eins 2003" wird für 230 Euro auch mit der PlayStation2 im Bundle erscheinen.				

Genre	F1-Rennspiel		
Spieler	1-4		
Hersteller	Sony		
Entwickler	Studio Liverpool		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑		
http://www.playstation.de			
Vibration ☑ Lenkrad ☑ Lightgun ☐			
Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐			
Multitap ☐ Speichern jederzeit			
Texte deutsch Sprachausgabe deutsch			
USK frei Spieldauer unbegrenzt			
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Starkes Kanten-flimmern	Surround	Feinfühlig
Pro ▲	Aktuelle FIA-Lizenz		
▲	3D Fahrermodelle		
▲	Gelungene Steuerung		
Contra ▼	Schwache KI		
▼	Wenige Spieloptionen		
▼	Klare Regelschwächen		
	Trotz vieler kleinerer Mängel und schwacher KI gibt es derzeit kein PS2-F1-Spiel, das aktueller, schneller und besser wäre.		

GRAFIK 2–

SOUND 2

WERTUNG 2

DEF JAM: VENDETTA

Electronic Arts bringt ein Wrestling-Spiel ohne WWE-Lizenz.

▲ **VIERERKAMPF:** Jeder gegen jeden und Team-Matches machen zu viert richtig Spaß.

▲ **DICKER BROCKEN:** Endgegner D-Mob bequemt sich erst dann gegen Sie in den Ring, wenn seine Crew ausgeschaltet ist.

Das Platten-Label Def Jam ist mit seinen Rap-Größen wie LL Cool J weltweit bekannt. Ihre Musik verkauft Millionen Scheiben. Warum also nicht auch ein Prügelspiel mit dem Flair der schwarzen Ghettos entwickeln? EA wagt das Experiment und bringt mit "Def Jam Vendetta" ein Wrestling-Spiel ganz ohne WWE-Lizenz. Das 44-köpfige Kämpferfeld besteht aus einem Dutzend Def Jammern, 27 Fantasiefiguren und fünf bekannten Models, wie z.B. Deja Scott. Im Story-Mode buhlen sogar Damen um Ihre Gunst. Neben diesen eher lustigen Kämpfen schlagen, treten und klammern Sie sich in typischer Straßenkämpfermanier von einer Herausforderung zur nächsten.

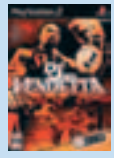
Die Pad-Belegung ist zwar recht üppig ausgefallen, allerdings sind die Tasten logisch belegt und die Kämpfer reagieren schnell. So ist es entscheidend, wie lange Sie eine Taste betätigen: Drücken Sie kurz, sind Ihre Attacken schnell aber schwach. Drücken Sie länger, sind Ihre Aktionen heftiger, dafür langsamer. Technisch ist "Def Jam Vendetta" rundum gelungen. Tolle Animationen, fette Rap-Beats und deftige Beschimpfungen sorgen für die richtige Hinterhof-Atmosphäre.

FAZIT: Wer es etwas deftiger mag und bei Rap nicht die Augen verdreht, sollte mit "Def Jam Vendetta" in den Ring steigen. **SH**

TESTERGEBNIS

DEF JAM VENDETTA

System	PS2	Xbox		GC	PC
Erscheint	erhältlich			erhältlich	
Preis	59 Euro			59 Euro	
Zu beachten	Das Spiel ist für den GameCube identisch, wobei die Grafik auf dem Nintendo-Würfel sauberer wirkt.				



Genre	Beat'em-Up		
Spieler	1-4		
Hersteller	Electronic Arts		
Entwickler	Electronic Arts		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑		
www.electronicarts.de			
Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐			
Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐			
Multitap ☑ Speichern automatisch			
Texte englisch Sprachausgabe englisch			
USK 16 Spieldauer ca. 10 Std.			
Technik	Bild	Ton	Steuerung
		Dolby Pro Logic II	Einfache Belegung
Pro ▲	Einfache Steuerung		
▲	44 Kämpfer		
▲	Auch alleine motivierend		
Contra ▼	Kein Kämpfer-Editor		
▼	Einige Def-Jammer fehlen		
▼	Kamera wirkt statisch		
	Überraschend cooler Wrestling-Titel, der das Fehlen einer Lizenz mit seiner guten Technik und dem riesigen Umfang mehr als ausgleicht.		

GRAFIK 2

SOUND 2+

WERTUNG 2+

WARIO WORLD

Nintendo setzt weiterhin auf bewährte Hüpfspielkost.

▲ **IMMER SCHÖN AUSWEICHEN:** Die niedlich gestalteten Endgegner erfordern jeweils eine ganz spezielle Taktik.

▲ **PLATZ DA:** Mit einer Rempelattacke macht sich Wario selbst den Weg frei.

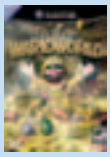
Brav und ordentlich stellen sich die Nintendo-Maskottchen in einer Reihe auf und warten geduldig auf ihr Revival auf dem GameCube. Nach Luigi, Mario und zuletzt Zelda bekommt nun auch Wario sein eigenes Abenteuer. Spielerisch erinnert "Wario World" am ehesten an "Luigis Mansion": Sie laufen von links nach rechts durch die zwölf 3D-Levels und genießen auf den vorgegebenen Pfaden etwas Bewegungsfreiheit. Wenn Sie gerade keine Gegner per Faustschlag-Combo, Rempelattacke oder Hinternplumpser vernichten, suchen Sie nach geheimen Räumen mit kniffligen Geschicklichkeitstests. Sie springen über rotierende Blöcke, benutzen Aufzüge oder überwinden Fallen. Am Ziel eines solchen Spießroutenlaufs finden Sie einen Kristall – Sie brauchen mehrere davon, um am Ende des Levels die Tür zum Endgegner öffnen zu können. Die Levelbosse verlangen nach einer ganz speziellen Kampftaktik, ehe sie das Feld räumen.

FAZIT: **"Wario World" ist ein kurzweiliges Spiel mit einem Nintendo-typischen Spielaufbau, einfacher Steuerung und niedlicher Grafik. Allerdings will der Funke nicht so recht überspringen. Unterm Strich bleibt ein nettes Jump'n'Run für zwischendurch.** **CG**

TESTERGEBNIS

WARIO WORLD

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint			erhältlich	
Preis			59 Euro	
Zu beachten	Minispiele vom GBA-Spiel "Wario Ware Inc." Per GC-GBA-Linkkabel auf GameCube übertragbar.			



Genre	Jump'n'Run		
Spieler	1		
Hersteller	Nintendo		
Entwickler	Treasure		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	Mittel		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐		
www.nintendo.de			
Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern nach jedem Level		
Texte deutsch	Sprachausgabe -		
USK frei	Spieldauer ca. 10 Std.		

Technik	Bild	Ton	Steuerung
		Dolby Pro Logic II	Einfache Belegung

Pro ▲	Einfache Steuerung Attraktive Levels Lustige Charaktere	GRAFIK 2–
Contra ▼	Kristallräume nerven Im Prinzip nichts Neues Abstände täuschen oft	SOUND 2
	"Wario World" hat nichts, was nicht schon einmal da gewesen wäre. Dank des sympathischen Fieslings dennoch nicht ohne Reiz.	WERTUNG 2–

RED FACTION 2

halber Preis

Schwer bewaffnet gegen mutierte Soldaten.

▲ **TEAMWORK:** Mit Ihrer Partnerin Tangier stürmen Sie die feindlichen Reihen.

▲ **GEPANZERT:** In einem mechanischen Kampfanzug stampfen Sie durch ein geheimes Labor und ballern alles kurz und klein.

Im Jahre 2162 gehen Sie in der Rolle des furchtlosen Elitesoldaten Alias zusammen mit Ihrem fünfköpfigen Rebellenteam entschlossen gegen das Regime des Kanzlers Sopot vor. Aus der Egoperspektive heraus erforschen Sie im Verlauf des Spiels Industriekomplexe, Abwasserkanäle und Bürogebäude. Zur Beseitigung von Sopots genetisch veränderten Söldnern machen Sie Gebrauch von mehr als 14 futuristischen Waffen, darunter Lasergewehre und Granatwerfer.

Eine technische Besonderheit ist die "Geo Mod"-Grafikroutine, die es Ihnen erlaubt, bestimmte Gebäude durch Waffenbeschuss in Schutt und Asche zu legen. Auf diesem Wege entdecken Sie an manchen Stellen sogar geheime Abschnitte. Für den actionreichen Partyspaß gibt es weiterhin einen rasanten Vierspieler-Modus. PC-Spieler müssen allerdings alleine in den Kampf ziehen – überhaupt fällt diese Version gegenüber den Konsolen stark ab.

FAZIT: "Red Faction 2" ist ein fordernder und abwechslungsreicher Ego-Shooter mit netten Ideen und sehr viel Action. Unsere Kritik macht sich fest an der Grafik – hier hätten mehr Details nicht geschadet – an den teilweise zu robusten Gegnern und an der grauenvollen deutschen Synchronisation. **CG**

TESTERGEBNIS

RED FACTION 2

	PS2	Xbox	GC	PC
System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	40 Euro	50 Euro	20 Euro

Zu beachten: Der viel schwächeren PC-Version fehlt der Mehrspieler-Modus. PS2-Version unterstützt USB-Maus und -Tastatur.

PC-System: Einsteiger

Genre	Action
Spieler	1-4
Hersteller	THQ
Entwickler	Volition
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.thq.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☑	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 10 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
		deutsche Synchro	Einfach und präzise

Pro ▲	Gute Contr.-Steuerung
▲	4-Sp.-Modus (nicht PC)
▲	Coole Waffen u. Vehikel
Contra ▼	Miese Maussteuerung
▼	Schlechte dt. Synchro
▼	Feinde zu robust

GRAFIK 2–

SOUND 3–

16 freigegeben ab 16 Jahren

WERTUNG 2

Ambitionierter Ego-Shooter mit sauberer Grafik, toller Steuerung und abwechslungsreichen Levels. Für Actionfans empfehlenswert.

TOUR DE FRANCE CENTENARY EDITION

halber Preis

Noch öder kann Radfahren auf einer Konsole gar nicht sein.

▲ **DUMM WIE BROT:** Die Gegner fahren Ihnen ständig hinten drauf.

▲ **ENERGIE-TANKSTELLE:** Wenn Sie im Windschatten der Gegner fahren, regeneriert sich Ihr Kräftehaushalt.

Wie auch schon 2002 bringt Konami pünktlich zur "Tour de France" seine PS2-Adaption heraus. Da die Frankreich-Rundfahrt ihren 100. Geburtstag feiert, hat man dem Titel den Zusatz "Centenary Edition" verpasst. Der ändert aber nichts daran, dass es sich um ein ödes Sportspiel handelt, das nicht ohne Grund für knappe 30 Euro verschleudert wird.

Als Nachwuchs-Radler strampeln Sie sich über kleinere Rennen hoch bis zur Tour de France. Die Steuerung ist simpel: Damit Ihr Alter Ego in die Pedale tritt, halten Sie die X-Taste gedrückt. Bei mehrmaligem Betätigen ziehen Sie das Tempo an, nach einem Schluck aus der Trinkflasche oder durch Fahren im Windschatten mobilisieren Sie neue Kräfte. Für gute Platzierungen setzt es Preisgeld, das Sie ins Training oder in neue Teile fürs Rennrad stecken.

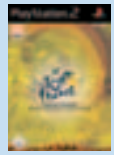
FAZIT: Die "Tour de France Centenary Edition" ist billig und kommt zeitlich passend zum realen Event. Das alleine sollte Sie aber bitteschön nicht dazu verleiten, sich diesen Sportspiel-Murks anzutun. Denn trotz der sehr kurzen Etappen tritt das substanzlose Spielprinzip schon nach wenigen Metern heftig ins Leere. Geben sie die 30 Euro lieber für ein gepflegtes Platinum-Spiel aus. **MG**

TESTERGEBNIS

TOUR DE FRANCE CENTENARY EDITION

	PS2	Xbox	GC	PC
System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	07.03.			
Preis	30 Euro			

Zu beachten: PS2-exklusiver Titel. Die Lizenz beschränkt sich allein auf Original-Trikots und -Teams.



Genre	Sport
Spieler	1-2
Hersteller	Konami
Entwickler	DC Studios
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐
www.konami-europe.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Rennen
Texte	deutsch	Sprachausgabe	keine
USK	frei	Spieldauer	20 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Keinerlei Einstell-optionen	Kaum Sound-FX	Sehr einfach

Pro ▲	Günstiger Preis
▲	Original-Trikots
▲	Kaum Konkurrenzspiele
Contra ▼	Abgrundtief schlechte KI
▼	Superödes Spielprinzip
▼	Langweilige Etappen

GRAFIK 4+

SOUND 5

USK freigegeben ohne Altersbeschränkung

WERTUNG 5

Langweilige Pedaltreterei mit völlig uninteressantem Spielprinzip und einer der schlechtesten Gegner-KIs aller Zeiten.

DIE SIMS – MEGASTAR

Das sechste Add-on macht Sie zum umjubelten Superstar.

halber Preis

▲ **KLAPPE:** Am Filmset kommen Sie mit dem Regisseur ins Gespräch.

▲ **FEHLBESETZUNG:** Liegts am Bikini oder der Figur? Der Fotograf scheint von Ihren Model-Qualitäten nicht überzeugt zu sein.

In den Augen der PC-Fans sind sie schon längst Megastars. Jetzt treten "Die Sims" auch sprichwörtlich ins Rampenlicht. Im neuesten Erweiterungspack machen Sie Karriere im aufregenden Showbusiness. Mittelpunkt ist der riesige Studiopark mit vielen wichtigen Leuten, "mit denen man unbedingt mal sprechen sollte". Denn nur durch Kontakte haben Sie eine Chance, der neue Soap-Star zu werden, zur Vernissage in die Buckingham-Galerien zu laden oder im feinen MegaMusic Mahi Ihre Sangeskünste zum Besten zu geben. Alternativ hilft beim Karrierestart ein tüchtiger Agent. Die anfänglichen Gehversuche stressen, da Sie nebenher noch einen "normalen" Job brauchen. Doch können Sie sich später "Megastar" nennen, genießen Sie die Vorteile des Berühmtseins. Sie geben Autogrammstunden, werden zu den angesagtesten Partys eingeladen und lassen sich im Wellness-Center verwöhnen.

FAZIT: Hat es Sie schon immer gestört, dass man sich bei "Die Sims" um jede Kleinigkeit selbst kümmern muss? Dann machen Sie Karriere und stellen reichlich Personal ein. "Megastars" ist das bisher interessanteste, aber auch das geschwätzigste "Sims"-Add-on. Leider ruckelt die in die Jahre gekommene Grafik selbst auf schnellen Rechnern. **SZ**

TESTERGEBNIS

DIE SIMS – MEGASTAR

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint				erhältlich
Preis				29 Euro
Zu beachten	Erweiterung. Sie brauchen das Originalspiel "Die Sims" bzw. "Die Sims – Deluxe Edition".			
PC-System: High-End	Genre	Simulation		
	Spieler	1		
	Hersteller	EA		
	Entwickler	Maxis		
	Onlinefähig	☐		
	Langzeitmotivation	Hoch		
	Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐		
	www.diesims.de			
	Vibration ☐ Lenkrad ☐ Lightgun ☐ Headset ☐ Tastatur ☑ Maus ☑ Multitap ✔ Speichern jederzeit Texte deutsch Sprachausgabe simsisch USK frei Spieldauer ca. 30 Std.			
Technik	Bild	Ton	Steuerung	
	Hochauflösend aber ruckelig	Keine richtige Sprachausgabe	Ein Tutorial erklärt die Steuerung	
Pro ▲▲▲	Aufwändiges Szenario Große Handlungsfreiheit Macht süchtig!			GRAFIK 3–
Contra ▼▼▼	Ruckeliges Scrolling Steiniger Weg zum Star Keine Mini-Games			SOUND 3
	Im Kreise der Reichen und Schönen fühlen sich die Sims besonders wohl. Das bisher beste "Sims"-Add-on, nur die Ruckelgrafik nervt.			WERTUNG 2+

AUSSERDEM ERSCHIENEN...

Hier finden Sie weitere getestete Spiele, die es aus Platz- oder Termingründen nicht mehr in die neueste Ausgabe der "Videogames Aktuell" geschafft haben. Dennoch möchten wir Ihnen die Kaufentscheidung mit unserer Kurzeinschätzung erleichtern.

Titel	System	Genre	Fazit	Note
Colin McRae 3	PS2 Xbox GC PC	Rennspiel	Runde drei der realistischen Simulation jetzt auch für PC	2+
Die Hard: Vendetta	PS2 Xbox GC	Ego-Shooter	"Stirb Langsam" auf allen Konsolen – leider ohne Bruce Willis	3-
Enclave	Xbox GC PC	Action-Adv.	Optisch tolles Action-Game mit Rollenspiel-Elementen	2-
Freelancer	PC	Action-Sim.	Als freischaffender Pilot Edison Trent erleben Sie ein episches Weltraum-Abenteuer, das in eine spannende Story eingebettet ist. 66 Missionen warten mit actiongeladenen Raumkämpfen auf Sie und verblüffen mit einer ungewöhnlichen, jedoch genialen Steuerung. Erleben Sie mit 62 Raumschifftypen ein lebendiges Universum, in dem ein intergalaktisches Wirtschaftssystem existiert, in dem aber auch Piraten leben...	1-
Frogger Beyond	PS2 Xbox GC PC	Action	Mäßiges 3D-Remake des Kult-Klassikers	3
Hitman 2 – Silent Assassin	PS2 Xbox GC PC	Action	Der glatzköpfige Killer überzeugt auch auf dem GameCube	2
IndyCar Series	PS2 Xbox GC PC	Rennspiel	Spannende Rennaction mit anspruchsvoller Steuerung	2-
Inspector Gadget	PS2	Action	Der Cartoon-Held erlebt ein neues Abenteuer, leider in PSone-Optik	4+
Lost Kingdoms 2	GC	Rollenspiel	Der zweite Teil glänzt mit verbesserter Grafik und mehr Karten	3+
Midtown Madness 3	Xbox PC	Rennspiel	Actionlastiges Rennspiel mit vielen verschiedenen Spielmodi	3+
Red Faction 2	PS2 Xbox GC PC	Ego-Shooter	Die revolutionäre Balleraction jetzt auch auf GameCube und PC	2+
Rise of Nations	PC	Strategie	Tolles Strategiespiel von der Steinzeit bis zur Gegenwart	2
Starsky & Hutch	PS2 Xbox GC PC	Action	Das TV-Erfolgsduo aus den 70ern feiert ein fulminantes Comeback	3+
SX Superstar	PS2 Xbox GC	Rennspiel	Trickreiches Supercross-Spiel mit coolem Karriere-Modus	3
World War 2 Frontline Command	Xbox PC	Strategie	Actionreiche Strategie-Schlachten im Zweiten Weltkrieg	2+

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

halber Preis

WARCRAFT 3: THE FROZEN THRONE

Erweiterungs-Set zu "WarCraft 3": Tauchen Sie erneut ein in die kriegerische Welt von Azeroth.

▲ **FEUERZAUBER:** Wenn Sie einen Helden in Ihrer Streitmacht haben, können Sie seine Spezialfertigkeiten im Kampf einsetzen. Dieser effektvolle Zauberspruch fügt allen umstehenden Feindtruppen massiven Feuerschaden zu. Ihre Kampfeinheiten erledigen dann den Rest.

▲ **UNHEIMLICH:** Die Armee der Untoten besteht zu weiten Teilen aus Totenbeschwörern und Skelettkriegern.

▲ **LUFTSCHLACHT:** Hier eskortieren drei Lufteinheiten zwei Schiffe mit Kampftruppen durch feindliches Gewässer.

Vom Echtzeitstrategie-Spektakel "WarCraft 3: Reign of Chaos" konnte Blizzard weltweit inzwischen über drei Millionen Stück verkaufen. Grund genug, das erste Erweiterungsset "Frozen Throne" zu veröffentlichen.

STORY: Sieben Monate sind in Azeroth ins Land gezogen, seit Archimonde und seine Burning Legion in der Schlacht am Mount Hyjal vernichtend geschlagen wurden. Doch nun braut sich erneut Unheil zusammen. In drei Kampagnen (plus eine Bonus-Kampagne) folgen Sie in "WarCraft 3: The Frozen Throne" der Geschichte des verräterischen Death Knights Arthas sowie des abtrünnigen Nachtelfen Illidan und seiner Gefolgsleute, dem Schlangenvolk der Naga. Beide kämpfen sich in Richtung des mysteriösen Icecrown Gletschers in Northrend vor, denn in diesem eisigen Gefängnis steckt die Seele des bösen Lich-Königs Ner'zhul, der dafür verantwortlich ist, dass die untote Horde über Azeroth herfällt. Schnell wird klar, dass das Schicksal der Welt wieder einmal in den Händen der Nachtelfen, sowie einer brüchigen Allianz aus Menschen und Blutelfen liegt.

SPIEL: Wie bei den meisten Blizzard-Erweiterungen bekommen Sie auch bei "Frozen Throne" mehr als nur ein paar neue Missionen serviert. So gibt es vier neue, rassenspezifische Helden, zwei neue Kampfeinheiten pro Rasse sowie mehrere neue Monsterarten. Zusätzlich können die Spieler nun fünf neutrale Helden zur Stärkung der eigenen Armeen rekrutieren. Beispielsweise den Dark Ranger sowie den Pandaren Brewmaster.

In neutralen Gebäuden kann man außerdem dringend benötigte Gegenstände und sogar Schiffe kaufen. Vor allem die neuen Einheiten eröffnen einige neue taktische Optionen im Multiplayer-Spiel, da sie speziell dafür entwickelt wurden, einige der bislang (zu) starken Truppenteile zu kontern.

FAZIT: Vier neue Kampagnen, neue Grafiksets und neue Einheiten – für knapp 30 Euro bekommen Sie mit "The Frozen Throne" praktisch ein vollständiges Spiel. Voraussetzung ist allerdings, dass Sie schon "WarCraft 3: Reign of Chaos" besitzen, sonst läuft das Erweiterungs-Set nicht. Sollten Sie das Hauptspiel noch nicht haben und es mit "Frozen Throne" nicht eilig haben, können Sie auch noch etwas abwarten. Ein preisgünstiges Bundle von "Reign of Chaos" und "Frozen Throne" in einigen Monaten ist zwar noch nicht bestätigt, aber wahrscheinlich. **TS**

TESTERGEBNIS

WARCRAFT 3: THE FROZEN THRONE

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint				4. Juli
Preis				29 Euro

Zu beachten: Preisgünstiges Add-on, Sie brauchen allerdings "WarCraft 3: Reign of Chaos", damit es läuft.

PC-System: Standard

Genre	Echtzeit-Strategie
Spieler	1-8
Hersteller	Vivendi
Entwickler	Blizzard
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	Sehr hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	✓
www.blizzard.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Headset	☐	Tastatur	✓
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	12	Spieldauer	ca. 15 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
		Sound-FX wiederholen sich	Sehr intuitiv, dennoch komplex

Pro ▲▲▲	Spannende Kampagnen Ausbalanciertes Multiplayer-Spiel
Contra ▼▼▼	Einheiten ähneln sich recht stark

GRAFIK 2+

SOUND 2+

12 usk

Pflichtkauf für Anhänger gediegener Echtzeit-Strategie. Bietet sinnvolle Neuerungen zum Hauptspiel. Multiplayer via Battle.net

WERTUNG 1

VGA TESTÜBERSICHT

TOPSPIELE

ACTION

GTA: VICE CITY (DT.)
TAKE 2 — 1

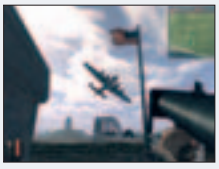
STAR WARS: ROGUE SQUADRON II
ELECTRONIC ARTS — 1-

DEUS EX
EIDOS — 1-

FREELANCER
MICROSOFT — 1-

PANZER DRAGOON ORTA
INFOGRAMES — 1-

EGO-SHOOTER



BATTLEFIELD 1942
ELECTRONIC ARTS — 1

TIMESPLITTERS 2
EIDOS — 1

HALO
MICROSOFT — 1

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE
ELECTRONIC ARTS — 1-

JAMES BOND 007: NIGHTFIRE
ELECTRONIC ARTS — 2+

ACTION-RENNSPIEL

BURNOUT 2
ACCLAIM — 1-

SPLASHDOWN
INFOGRAMES — 1-

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2
ELECTRONIC ARTS — 2+

WAVE RACE: BLUE STORM
NINTENDO — 2+

MIDNIGHT CLUB 2
TAKE 2 — 2

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942	PC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Counterstrike Condition Zero	PC	Ego-Shooter	1-	06-07/03
Deus Ex	PC	Action	1-	06-07/03
Freelancer	PC	Action	1-	06-07/03
Grand Theft Auto: Vice City dt.	PC	Action	1	06-07/03
GTA 3	PC	Action	1-	06-07/03
Halo		Ego-Shooter	1	06-07/03
Medal of Honor: Frontline		Ego-Shooter	1	06-07/03
No One Lives Forever 2	PC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up	1-	06-07/03
Star Wars: Rogue Squadron II		Shoot'em-Up	1-	06-07/03
TimeSplitters 2		Ego-Shooter	1	06-07/03
Unreal 2	PC	Ego-Shooter	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Armored Core 2		Action	2-	06-07/03
Battle Engine Aquila		Shoot'em-Up	2	06-07/03
Conflict: Desert Storm	PC	Action	2	06-07/03
Delta Force: Black Hawk Down	PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme		Action	2	06-07/03
Dropship: United Peace Force		Action	2+	06-07/03
Gun Valkyrie		Shoot'em-Up	2-	06-07/03
Half Life (dt.)	PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Hitman 2 - Silent Assassin	PC	Action	2	06-07/03
James Bond 007: Agent im Kreuzfeuer		Action	2	06-07/03
James Bond 007: NightFire	PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Jedi Knight II: Jedi Outcast	PC	Ego-Shooter	2	06-07/03
Mech Assault		Action	2+	06-07/03
Red Faction 2	PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
REZ		Shoot'em-Up	2	06-07/03
Rygar		Action	2	06-07/03
Soldier of Fortune 2	PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Spider-Man: The Movie	PC	Action	2-	06-07/03
Star Wars: Bounty Hunter		Action	2-	06-07/03
Steel Battalion		Action	2-	06-07/03
Tenchu – Wrath of Heaven		Action	2+	06-07/03
Terminator: Dawn of Fate		Action	2-	06-07/03
The Getaway		Action	2-	06-07/03
Time Crisis 2		Shoot'em-Up	2	06-07/03
Tom Clancy's Ghost Recon	PC	Action	2+	06-07/03
Turok Evolution		Ego-Shooter	2-	06-07/03
Twisted Metal: Black		Action	2	06-07/03
Unreal Championship		Ego-Shooter	2	06-07/03
Vietcong	PC	Ego-Shooter	2-	06-07/03
Yager	PC	Action	2	06-07/03
Zone of the Enders		Action	2	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Gauntlet: Dark Legacy		Action	3	06-07/03
Minority Report		Action	3+	06-07/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 2	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	1-	06-07/03
F1 2002	PS2 XBOX PC	Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Gran Turismo 3: A-spec	PS2	Rennsimulation	1	06-07/03
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	06-07/03
Splashdown	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
4x4 EVO 2	PS2	Offroad-Rennspiel	2	06-07/03
ATV Offroad	PS2	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
ATV Quad Power Racing 2	PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Big Mutha Truckers	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Burnout	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Colin McRae Rally 2	PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Colin McRae Rally 3	PS2 XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Crazy Taxi	PS2 GC PC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Crazy Taxi 3	XBOX	Action-Rennspiel	2	06-07/03
DTM Race Driver	PS2	Rennsimulation	2+	06-07/03
DTM Race Driver Director's Cut	XBOX PC	Rennsimulation	2+	06-07/03
F1 Racing Championship	PS2 PC	Formel1-Rennspiel	2-	06-07/03
Ferrari F355 Challenge	PS2	Rennsimulation	2-	06-07/03
Formel Eins 2002	PS2	Formel1-Rennspiel	2-	06-07/03
Freekstyle	PS2 GC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Grand Prix Challenge	PS2 PC	Formel1-Rennspiel	2	06-07/03
GT Concept 2002: Tokyo – Geneva	PS2	Rennsimulation	2+	06-07/03
Mercedes Benz Truck Racing	PC	Rennsimulation	2+	06-07/03
Mercedes Benz World Racing	PS2 XBOX	Rennsimulation	2	06-07/03
Micro Machines Explosion	PS2 GC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Midnight Club 2	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Moto GP 2	PS2 XBOX PC	Rennsimulation	2	06-07/03
Moto GP 3	PS2	Rennsimulation	2	06-07/03
MX Superfly	PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Need For Speed Hot Pursuit 2	PS2 XBOX GC PC	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Project Gotham Racing	XBOX	Rennsimulation	2-	06-07/03
RalliSport Challenge	XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Rally Trophy	PC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Shox	PS2	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Smuggler's Run 2	PS2	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Spyhunter	PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Stuntman	PS2	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Super Trucks	PS2	Rennsimulation	2-	06-07/03
V-Rally 3	PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2	06-07/03
Wave Race: Blue Storm	GC	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Wipeout Fusion	PS2	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
WRC 2 Extreme	PS2	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
XG3: Extreme G	PS2 GC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Riding Spirits	PS2	Rennsimulation	3+	06-07/03
Wreckless: The Yakuza Missions	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	3+	06-07/03

TOPSPIELE

FORMEL1

F1 2002
1- ELECTRONIC ARTS PS2 XBOX PC

GRAND PRIX 4
1- INFOGRAMES PC

GRAND PRIX CHALLENGE
2 INFOGRAMES PS2 PC

F1 RACING CHAMPIONSHIP
2- UBI SOFT PS2 PC

FORMEL EINS 2002
2- SONY PS2

OFFROAD

COLIN McRAE RALLY 3
2+ CODEMASTERS PS2 XBOX PC

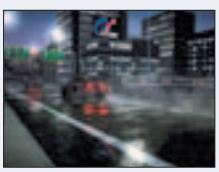
RALLYESPORT CHALLENGE
2+ MICROSOFT XBOX PC

V-RALLY 3
2 INFOGRAMES PS2 XBOX GC

4X4 EVO 2
2 TAKE 2 PS2

ATV QUAD POWER RACING 2
2- ACCLAIM PS2 XBOX

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 3: A-SPEC
1 SONY PS2

NASCAR RACING 2003 SEASON
1- ELECTRONIC ARTS PC

DTM RACE DRIVER
2+ CODEMASTERS PS2

MOTO GP 2
2 SONY PS2 XBOX PC

PROJECT GOTHAM RACING
2- MICROSOFT XBOX

VGA TESTÜBERSICHT

TOPSPIELE

ACTION-ADVENTURE

METROID PRIME
NINTENDO — 1

ZELDA: THE WIND WAKER
NINTENDO — 1

MAFIA
TAKE 2 — 1

SPLINTER CELL
UBI SOFT — 1

MGS2: SUBSTANCE
KONAMI — 1

HORROR-ADVENTURE

SILENT HILL 3
KONAMI — 1

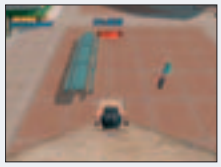
RESIDENT EVIL ZERO
CAPCOM — 1-

RESIDENT EVIL
ELECTRONIC ARTS — 1-

DAS DING
VIVENDI — 2+

PROJECT ZERO
WANADOO — 2

TRENDSPORT



TONY HAWK'S PRO SKATER 4
ACTIVISION — 1

AGGRESSIVE INLINE
ACCLAIM — 1-

SSX TRICKY
ELECTRONIC ARTS — 1-

JET SET RADIO FUTURE
SEGA — 1-

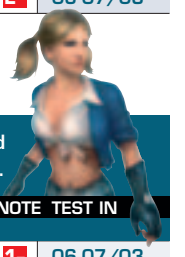
AIRBLADE
SONY — 2

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Blood Omen 2	PS2 XBOX GC PC	Action-Adventure	1-	06-07/03
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	PS2 XBOX	Action-Adventure	1-	06-07/03
Mafia	PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PS2	Action-Adventure	1	06-07/03
Metal Gear Solid 2: Substance	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Metroid Prime	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
Onimusha 2: Samurai's Destiny	PS2	Action-Adventure	1-	06-07/03
Resident Evil	GC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Resident Evil Zero	GC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Silent Hill 2: Inner Fears	XBOX	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Silent Hill 3	PS2	Horror-Adventure	1	06-07/03
Splinter Cell	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Starfox Adventures	GC	Action-Adventure	1-	06-07/03
The Legend of Zelda: The Wind Waker	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Alone in the Dark: The New Nightmare	PS2 PC	Horror-Adventure	2	06-07/03
Buffy the Vampire Slayer	XBOX	Action-Adventure	2	06-07/03
Das Ding	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	2	06-07/03
Harry Potter: Kammer des Schreckens	PS2 XBOX GC PC	Action-Adventure	2	06-07/03
Indiana Jones: Legende der Kaisergruft	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	2+	06-07/03
Luigi's Mansion	GC	Action-Adventure	2+	06-07/03
Pirates: The Legend of Black Kat	PS2 XBOX	Action-Adventure	2-	06-07/03
Project Zero	PS2 XBOX	Horror-Adventure	2	06-07/03
Shenmue 2	XBOX	Action-Adventure	2+	06-07/03
Silent Hill 2 – Director's Cut	PS2	Horror-Adventure	2	06-07/03
Spider-Man: The Movie	PS2 XBOX GC PC	Action-Adventure	2	06-07/03

TRENDSPORT



Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	PS2 XBOX GC	Trendsport	1-	06-07/03
Jet Set Radio Future	XBOX	Trendsport	1-	06-07/03
SSX Tricky	PS2 XBOX GC	Trendsport	1-	06-07/03
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS2 XBOX GC PC	Trendsport	1	06-07/03
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS2 XBOX GC	Trendsport	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Airblade	PS2	Trendsport	2	06-07/03
Amped: Freestyle Snowboarding	XBOX	Trendsport	2-	06-07/03
Dark Summit	PS2 XBOX GC	Trendsport	2	06-07/03
Dave Mirra Freestyle BMX 2	PS2 XBOX GC	Trendsport	2-	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
BMX XXX	PS2 XBOX GC	Trendsport	3+	06-07/03
ESPN X-Games Skateboarding	PS2	Trendsport	3	06-07/03
ESPN X-Games Snowboarding 2	PS2 XBOX	Trendsport	3	06-07/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.

SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
FIFA Fußball WM 2002	PS2 XBOX GC PC	Fußball	1-	06-07/03
Madden NFL 2003	PS2 XBOX GC PC	American Football	1-	06-07/03
NFL 2K3	PS2 XBOX GC	American Football	1	06-07/03
NHL 2003	PS2 XBOX GC PC	Eishockey	1-	06-07/03
NHL 2K3	PS2 XBOX GC	Eishockey	1-	06-07/03
Pro Evolution Soccer 2	PS2	Fußball	1	06-07/03
Tiger Woods PGA Tour 2003	PS2 XBOX GC PC	Golf	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Ace Golf	GC PC	Golf	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2003	PS2 XBOX	Baseball	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2004	PS2	Baseball	2	06-07/03
Anstoß Action	PC	Fußball	2	06-07/03
Beach Spikers	GC	Volleyball	2+	06-07/03
Dead or Alive: Xtreme Beachvolleyball	XBOX	Volleyball	2-	06-07/03
ESPN Int. Winter Sports	PS2 XBOX	Wintersport	2-	06-07/03
FIFA Football 2003	PS2 XBOX PC	Fußball	2+	06-07/03
International Superstar Soccer 2	PS2 XBOX	Fußball	2-	06-07/03
Knockout Kings 2003	PS2 XBOX	Boxen	2	06-07/03
Links 2003	PC	Golf	2	06-07/03
NBA 2K3	PS2 XBOX	Basketball	2+	06-07/03
NBA Courtside 2002	GC	Basketball	2-	06-07/03
NBA Inside Drive 2003	XBOX	Basketball	2	06-07/03
NBA Live 2003	PS2 XBOX PC	Basketball	2+	06-07/03
NBA Street Vol.2	PS2 XBOX	Basketball	2+	06-07/03
NHL Hitz 20-03	PS2 XBOX	Eishockey	2-	06-07/03
Rocky	PS2 XBOX	Boxen	2	06-07/03
RTL Skispringen 2003	PS2 PC	Wintersport	2	06-07/03
Sega Soccer Slam	PS2 XBOX	Fußball	2	06-07/03
TIF – This Is Football 2003	PS2	Fußball	2+	06-07/03
Virtua Tennis 2	PS2	Tennis	2+	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Disney Golf	PS2	Golf	3	06-07/03
ESPN International Track & Field	PS2	Leichtathletik	3	06-07/03
Football Mania	PC	Fußball	3-	06-07/03
G1 Jockey 3	PS2	Pferdesport	3	06-07/03
International Superstar Soccer 3	PS2	Fußball	3+	06-07/03
Mike Tyson Heavyweight Boxing	PS2 XBOX	Boxen	3	06-07/03
Ready 2 Rumble Boxing Round 2	PS2	Boxen	3-	06-07/03
Sega Bass Fishing Duel	PS2	Angelspiel	3+	06-07/03
Smash Court Tennis Pro Tournament	PS2	Tennis	3	06-07/03
Street Hoops	PS2 XBOX	Basketball	3+	06-07/03
Swing Away Golf	PS2	Golf	3	06-07/03
Tour de France	PS2 XBOX	Fahrradsport	3-	06-07/03
Virtua Striker 3 ver. 2002	GC	Fußball	3+	06-07/03
World Championship Snooker 2003	PS2 XBOX PC	Billard	3-	06-07/03
WERTUNG "AUSREICHEND"				
NFL Quarterback Club 2002	PS2	American Football	4+	06-07/03
Red Card Soccer	PS2 XBOX	Fußball	4+	06-07/03

TOPSPIELE

BASKETBALL

NBA 2K3
2+ | SEGA | PS2 XBOX GC PC

NBA LIVE 2003
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

NBA STREET VOL.2
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

NBA INSIDE DRIVE 2003
2 | MICROSOFT | XBOX PC

NBA COURTSIDE 2002
2- | NINTENDO | GC PC

FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 2
1 | KONAMI | PS2 PC

FIFA FOOTBALL 2003
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

TIF – THIS IS FOOTBALL 2003
2+ | SONY | PS2 PC

ANSTOSS ACTION
2 | ASCARON | PC

ISS 2
2- | KONAMI | PS2 XBOX GC PC

SONSTIGER SPORT

NFL 2K3
1 | INFOGRAMES | PS2 XBOX GC PC

NHL 2K3
1- | INFOGRAMES | PS2 XBOX GC PC

TIGER WOODS PGA TOUR 2003
1- | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

VIRTUA TENNIS 2
2+ | ACCLAIM | PS2 PC

RTL SKISPRINGEN 2003
2 | THQ | PS2 PC

VGA TESTÜBERSICHT

TOPSPIELE

ADVENTURE

FLUCHT VON MONKEY ISLAND
ELECTRONIC ARTS — PS2 PC — 1-

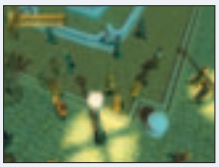
RUNAWAY
DTP — PC — 2+

SHADOW OF MEMORIES
KONAMI — PS2 XBOX PC — 2

PRISONER OF WAR
CODEMASTERS — PS2 XBOX PC — 2-

MYST 3: EXILE
UBI SOFT — PS2 XBOX PC — 3+

ROLLENSPIEL



BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE
VIRGIN — PS2 XBOX GC — 1

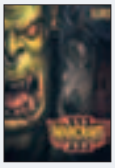
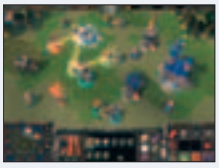
MORROWIND
UBI SOFT — XBOX PC — 1-

FINAL FANTASY X
SONY — PS2 — 1-

PHANTASY STAR ONLINE EPISODE I & II
INFOGRAMES — XBOX GC — 1-

DIABLO 2
VIVENDI — PC — 1-

STRATEGIE

WAR CRAFT 3
VIVENDI — PC — 1

AGE OF MYTHOLOGY
MICROSOFT — PC — 1

PIKMIN
NINTENDO — GC — 1-

ANNO 1503
ELECTRONIC ARTS — PC — 1-

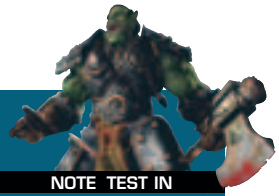
DIE SIMS
ELECTRONIC ARTS — PS2 XBOX GC PC — 2+

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	05-06/03
Baldur's Gate: Dark Alliance	PS2 XBOX GC	Rollenspiel	1	05-06/03
Diablo 2	PC	Rollenspiel	1-	05-06/03
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	05-06/03
Flucht von Monkey Island	PS2 PC	Adventure	1-	05-06/03
Morrowind	XBOX PC	Rollenspiel	1-	05-06/03
Phantasy Star Online Episode I & II	XBOX GC	Rollenspiel	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Dark Age of Camelot	PC	Rollenspiel	2+	06-07/03
Earth & Beyond	PC	Rollenspiel	2+	06-07/03
Gothic 2	PC	Rollenspiel	2+	06-07/03
Kingdom Hearts	PS2	Rollenspiel	2+	06-07/03
Lost Kingdoms	GC	Rollenspiel	2	06-07/03
Neverwinter Nights	PC	Rollenspiel	2	06-07/03
Prisoner of War	PS2 XBOX PC	Adventure	2-	06-07/03
Runaway	PC	Adventure	2+	06-07/03
Shadow of Memories	PS2 XBOX PC	Adventure	2	06-07/03
Summoner 2	PS2	Rollenspiel	2-	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Evolution Worlds	GC	Rollenspiel	3	06-07/03
Largo Winch	PS2 XBOX GC PC	Adventure	3-	06-07/03
Myst 3: Exile	PS2 XBOX PC	Adventure	3+	06-07/03
SOS – The Final Escape	PS2	Adventure	3	06-07/03
Summoner	PS2 GC PC	Rollenspiel	3+	06-07/03

STRATEGIE

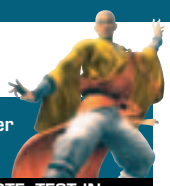


Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
Civilization 3	PC	Runden-Strategie	1	06-07/03
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1-	06-07/03
Pikmin	GC	Echtzeit-Strategie	1-	06-07/03
Port Royale	PC	Wirtschaftssim	1-	06-07/03
Tropico 2: Die Pirateninsel	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
War Craft 3	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Die Sims	PS2 XBOX GC PC	Aufbau-Strategie	2+	06-07/03
Doshin the Giant	GC	Echtzeit-Strategie	2	06-07/03
Dynasty Tactics	PS2	Runden-Strategie	2-	06-07/03
Fußballmanager 2003	PC	Fußball-Manager	2+	06-07/03
Jurassic Park: Operation Genesis	PS2 XBOX PC	Aufbau-Strategie	2-	06-07/03
Themepark World	PS2 PC	Runden-Strategie	2	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Commandos 2 (dt.)	PS2 XBOX PC	Action-Stratgie	3+	06-07/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

BEAT'EM-UP



Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

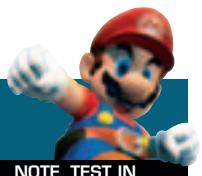
TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2	PS2	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Dead or Alive 3	XBOX	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Tekken 4	PS2	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Virtua Fighter 4	PS2	Beat'em-Up	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Bloody Roar: Primal Fury	GC	Beat'em-Up	2	06-07/03
Capcom vs. SNK 2	PS2	Beat'em-Up	2-	06-07/03
Capcom vs. SNK 2: EO	XBOX	Beat'em-Up	2-	06-07/03
Guilty Gear X	PS2	Beat'em-Up	2-	06-07/03
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2, XBOX	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Super Smash Bros. Melee	GC	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Tekken Tag Tournament	PS2	Beat'em-Up	2	06-07/03

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "GUT"				
Akira Psycho Pinball	PS2	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Eggo Mania	XBOX	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Frequency	PS2	Geschicklichkeit	2	06-07/03
Mario Party 4	GC	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Space Channel 5 Part 2	PS2	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Super Bust-a-Move 2	PS2	Geschicklichkeit	2	06-07/03
Super Monkey Ball	GC	Geschicklichkeit	2	06-07/03
You don't know Jack 3	PC	Denkspiel	2	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Bomberman Generation	GC	Geschicklichkeit	3+	06-07/03
Wer wird Millionär	PS2, PC	Denkspiel	3	06-07/03

JUMP'N'RUN

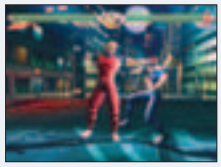


Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter – The precursor legacy	PS2	Jump'n'Run	1	06-07/03
Ratchet & Clank	PS2	Jump'n'Run	1	06-07/03
Rayman 3 – Hoodlum Havoc	PS2, XBOX, PC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Sly Raccoon	PS2	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Super Mario Sunshine	GC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex	PS2, XBOX	Jump'n'Run	2	06-07/03
Dr. Muto	PS2, XBOX	Jump'n'Run	2-	06-07/03
Klonoa 2 – Lunatea's Veil	PS2	Jump'n'Run	2+	06-07/03
Oddworld: Munch's Oddyssee	XBOX	Jump'n'Run	2	06-07/03
Sonic Adventure 2 Battle	GC	Jump'n'Run	2	06-07/03

TOPSPIELE

BEAT'EM-UP



VIRTUA FIGHTER 4
1- | SONY | PS2

DEAD OR ALIVE 3
1- | MICROSOFT | XBOX

TEKKEN 4
1- | SONY | PS2

SUPER SMASH BROS. MELEE
2+ | NINTENDO | GC

MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE
2+ | MIDWAY | PS2, XBOX

GESCHICKLICHKEIT

SUPER MONKEY BALL
2 | SEGA | GC

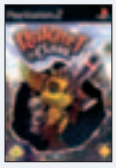
FREQUENCY
2 | SONY | PS2

SUPER BUST-A-MOVE 2
2 | ACCLAIM | PS2

MARIO PARTY 4
2- | NINTENDO | GC

SPACE CHANNEL 5 PART 2
2- | SONY | PS2

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK
1 | SONY | PS2

JAK & DAXTER
1 | SONY | PS2

SUPER MARIO SUNSHINE
1- | NINTENDO | GC

RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC
1- | UBI SOFT | PS2, XBOX, PC

SLY RACCOON
1- | SONY | PS2

INHALT

CHEATS

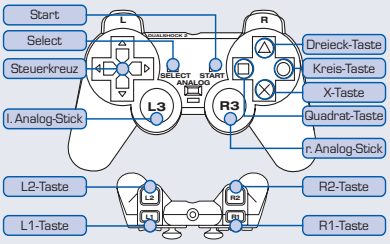
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
BLACK & BRUISED	72	PS2
BURNOUT 2	72	PS2, XBOX
DIE HARD: VENDETTA	72	PS2
DTM RACE DRIVER	72	PS2
FREELANCER	72	PC
GTA VICE CITY (DT.)	73	PS2, PC
MIDNIGHT CLUB II	73	PS2
NBA STREET VOL. 2	73	XBOX
RED FACTION 2	73	GC
RED FACTION 2	73	XBOX
THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER	73	GC
TIMESPLITTERS 2	73	PS2, XBOX
X-MEN: WOLVERINE'S REVENGE	73	PS2
X-MEN: WOLVERINE'S REVENGE	73	XBOX

TIPPS & TRICKS

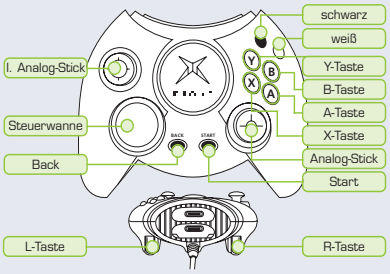
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
DEF JAM VENDETTA	81	PS2
GTA VICE CITY (DT.)	74	PS2, PC
ENTER THE MATRIX	76	PS2, XBOX, GC, PC
RESIDENT EVIL DEAD AIM	81	PS2
TOMB RAIDER: ANGEL OF DARKNESS	78	PS2, PC
SOCOM: US NAVY SEALS	80	PS2
SILENT HILL 3	80	PS2

DIE CONTROLLER

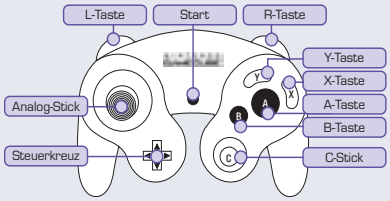
PLAYSTATION2



XBOX



NINTENDO-GAMECUBE



BLACK & BRUISED

Geben Sie die folgenden Tastenkombinationen in der Option "Cheatcodes" (unter der Option "Setup") ein.

Alle Boxer freischalten
. . . . . START, ●, ●, ■, ■, R1, R1, START
Boxer ist unverwundbar
. . . . . START, ✕, ✕, ●, ●, R1, R1, ■, ■, START
Turbo-Mode (doppeltes Spieltempo)
START, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, START
Power-ups . . START, ✕, ●, ✕, ✕, ●, ■, ■, ■, START
Konversations-Modus
. . . . . START, R1, ✕, ●, ■, R1, R1, R1, START
Interkontinental-Modus
. . . . . START, ✕, ✕, ✕, ●, ●, ●, ■, ■, ■, START
Gesamte Boxerleben freischalten
. . . . . START, ✕, ■, ●, R1, ✕, ■, ●, R1, START
Schrottplatz-Szenario freischalten
. . . . . START, ●, R1, ●, R1, ✕, ✕, START

BURNOUT 2

"Freerun"-Modus

Um die "Freerun"-Option freizuschalten, schließen Sie alle Abschnitte des Custom Series Championships ab. Dieser Modus erlaubt es Ihnen, ohne Verkehrsaufkommen zu fahren.

Super-Auto freischalten

Um diesen besonderen Flitzer zu erhalten, schließen Sie "Face Off 4" ab.

Unverwundbarkeit

Spielen Sie alle Grand Prix Championships durch, um die Unverwundbarkeit freizuschalten.

Gangster-Auto

Schlagen Sie das Gangster-Auto in Pursuit 3, um es anschließend selbst fahren zu dürfen.

Polizei-Auto

Beenden Sie Pursuit 1, um mit dem Streifenwagen spielen zu können.

DIE HARD: VENDETTA

Wechseln Sie in den Start-Screen (New Game – Select Chapter – Load Game – etc...) des Spiels. Geben Sie die hier aufgeführten Tastenkombinationen ein. Jede richtige Eingabe wird mit einer kurzen Texteinblendung quittiert.

Alle Levels freischalten . ←, →, ●, ●, ←, →, ●, ●
God-Mode (Unverwundbarkeit)
. . . . . L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1
Infinitive Ammo (Unbegrenzt Munition)
. . . . . ●, ●, ●, ●, L1, R1
Terminator-Mode . . . . . △, →, ←, △, →, ←
Kamikaze-Mode . . . . . L1, R1, ●, →, △
Fire-Mode . . . . . △, ←, →, △, ←, →
Electric-Mode . . . . . ●, △, ●, △, ●, △
Big-Heads-Mode (Riesenköpfe) R1, R1, L1, R1
Pin-Heads-Mode L1, L1, R1, L1

▲ **STIRB LANGSAMER:** Exakte Eingaben werden mit einer Texteinblendung bestätigt.

Power-Punch-Mode . . . . . △, ←, R1, R1
Fist-of-Fury-Mode . . . . . △, →, L1, L1
Maximum-Hero-Mode . . . △, ←, →, ●, L1, R1
Sub-Levels freischalten . . ●, →, ←, R1, L1, △
One-Shot-Kill (Gegner sterben beim ersten Treffer) . . . . . △, L1, R1, ←, →, ●
Cancel All (Alle Cheats deaktivieren) . △, △, △
Show-Version (Sinnlos) . . . . L1, →, R1, →, L1
Trigger Complete . . . . L1, △, R1, R1, △, L1
Large Guns (Dicke Waffen)
. . . . . △, →, →, △, ●, R1, L1
X-Large Guns (Fette Waffen)
. . . . . △, →, →, △, ●, R1, ←, L1

DTM RACE DRIVER

Tragen Sie die folgenden Begriffe im Bonus-Screen des Spiels ein, um den entsprechenden Effekt zu erzielen.

Abspann betrachten . . . . . CREDITS
Handling der Fahrzeuge schwieriger gestalten . .
. . . . . SIM
Beschädigungen an Fahrzeugen verstärken . . . . . DAMAGE

FREELANCER

Unverwundbarkeit:

Im Spielverzeichnis finden Sie die Datei "perfoptions.ini". Öffnen Sie diese mit einem Texteditor, z.B. dem "Editor" oder "WordPad" aus Windows, und suchen Sie den Eintrag:

. . . . . "DIFFICULTY_SCALE".

Ändern Sie den im Normalfall 1.00 betragenden Wert auf 0.00. Speichern Sie die Datei anschließend ab. Wenn Sie nun das Spiel starten, sind Sie unverwundbar.

▲ **SCHILDE HOCH:** Sie ändern eine Datei und werden unverwundbar.

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN – WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

GTA VICE CITY (DT.)

Körperpanzer mit 100 Punkten zuschalten
Dieser Code beschert Ihnen eine Schutzweste. Haben Sie bereits eine im Gepäck, wird deren Wert auf den Faktor 100 aufgefüllt.
..... R1, R2, L1, ⊗, ←, ↓, ↘, ↑, ←, ↓, ↘, ↑

Waffen zuschalten – Code 1
Sie erhalten eine praktische Auswahl an Hauptwaffen. Achtung! Alle Waffen gibts damit aber dennoch nicht…
.... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, ↘, ↑, ←, ↓, ↘, ↑

Waffen zuschalten – Code 2
Anderer Cheat, andere Bewaffnung.
.... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, ↘, ↑, ←, ↓, ↓, ←

Fahndungslevel um zwei Sterne verringern
Polizei im Anmarsch? Das muss nicht sein!
..... R1, R1, ◉, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

MIDNIGHT CLUB II

Die folgenden Cheats müssen Sie im Cheatmenü des Spiels eingeben. Dieses erreichen Sie, indem Sie im Hauptmenü "Options-Modus" markieren (ohne ihn anzuwählen). Drücken Sie nach unten und dann nach links, bis die Option "Cheat Codes" erscheint. Wählen Sie diese an und Sie gelangen zum Eingabefeld. Achten Sie bei der Eingabe unbedingt auf die Groß- und Kleinschreibung:

Alle Locations und Autos im Arcade-Modus
..... pennyThug
Alle Spielmodi ..... dextran
Maschinengewehr, Raketen, Nitro und keine Schäden ..... immortal
(mit L3 und R3 werden die Waffen abgefeuert)

Bessere Wagenkontrolle in der Luft .. carcrobatics

NBA STREET VOL.2

Für alle Korbjäger unter Ihnen haben wir folgende Cheats zu EAs neuem Basketball-Hit ausgegraben. Wählen Sie "Pick Up Game" und eine ID, um dann bei Erscheinen des "Enter Codes"-Befehls folgende Tastenkombinationen einzugeben:

Alle Jerseys
Bei gedrückter L-Taste B, Y, X, X eingeben.

Alle Courts
Bei gedrückter L-Taste X, Y, Y, X eingeben.

Explosive Ringe
Bei gedrückter L-Taste B, B, B, Y eingeben.

Alle NBA Legenden
Bei gedrückter L-Taste B, Y, Y, X eingeben.

Unendlich Turbo
Bei gedrückter L-Taste X, X, Y, Y eingeben.

RED FACTION 2

Geben Sie folgende Tastenkombinationen in der "Cheats"-Sektion im Menüpunkt "Extras" ein:
Alles freischalten .. Y, X, B, X, Y, A, B, A
Unendlich Munition Y, B, A, X, Y, X, A, B
Level-Anwahl ..... X, Y, A, B, Y, X, A, A
Super Gesundheit .... A, A, Y, B, Y, B, X

RED FACTION 2

Geben Sie folgende Tastenkombinationen im Cheat-Menü ein, das sie in der "Extras"-Sektion finden:
Alles freischalten ... ○, ○, X, X, Y, ●, Y, ●
Unendlich Munition . Y, ○, X, ●, Y, ●, X, ○
Level-Anwahl ..... ●, Y, X, ○, Y, ●, X, X
Super Gesundheit ..... X, X, Y, ○, Y, ○, ●
Unendlich Granaten . ●, X, ●, Y, X, ●, X, ●

THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER

Tipp für Neueinsteiger: Denken Sie daran, von Spielbeginn an möglichst regelmäßig die Feen zu besuchen (von diesen erhalten Sie unter anderem einen größeren Geldbeutel). Grund: Sollten Sie im späteren Spielverlauf nicht genügend Platz in Ihrem Geldbeutel haben, verlieren sie zu viele der aufgenommenen Rupien.

TIMESPLITTERS 2

Im gesamten Spielverlauf haben Sie die Möglichkeit, drei so genannte "ROMs" bzw. "Cartridges" zu finden. Sobald diese in Ihrem Besitz sind, können Sie den Uplink (das Suchgerät mit der praktischen Radaranzeige) zu Hilfe nehmen.

Anaconda
1990 Sibirien – Schwierigkeitsstufe egal: Untersuchen Sie die Regale, nachdem Sie das Gebäude hinter dem Staudamm betreten haben.

AstroLander
2019 NeoTokyo – Schwierigkeitsstufe Normal oder Hard: Untersuchen Sie die Schränke, nachdem Sie der Zielperson gefolgt und in die Fabrik eingedrungen sind.

RetroRacer
2315 Fabrik – Schwierigkeitsstufe Hard: Untersuchen Sie im Hauptbunkerbereich die Rampen.

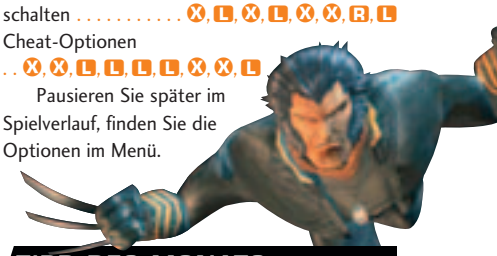
X-MEN2: WOLVERINE'S REVENGE

Geben Sie die folgenden Tastenkombinationen zügig im Titelbildschirm ein – ein metallischer Ton bestätigt die richtige Eingabe:

Kostüme freischalten
..... △, ◉, △, ▢, ▢, ▢, L1+L2
Cerebro-Files freischalten
..... △, ◉, △, ▢, ▢, ▢, R1+R2
Level-Anwahl .... △, ◉, △, ▢, △, ◉, L1+R1
Unverwundbarkeit
. △, △, ◉, ◉, ▢, ▢, ◉, ◉, L1+L2+R1+R2

X-MEN2: WOLVERINE'S REVENGE

Geben Sie die folgenden Tastenkombinationen zügig im Hauptmenü des Spiels ein.
Levelanwahl und die Herausforderungen freischalten ..... X, L, X, L, X, L, L, R
Alle Kostüme freischalten . L, X, L, X, X, L, R
Alle Cerebro-Files sowie FMV-Sequenzen freischalten ..... X, L, X, L, X, X, R, L
Cheat-Optionen
.. X, X, L, L, L, L, X, X, L
Pausieren Sie später im Spielverlauf, finden Sie die Optionen im Menü.



TIPP DES MONATS

GTA VICE CITY (DT.)

Geben Sie die folgenden Cheats einfach während des Spiels ein.

Waffencheat 1: ..... THUGSTOOLS
Sie erhalten Schlagring, Baseballschläger, Molotow-Cocktail, Pistole, Schrotflinte, Uzi, Tec 9, Ruger Flammenwerfer, Sniper

Waffencheat 2: .... PROFESSIONALTOOLS
Sie erhalten Katana, Colt, Handgranate, Stubby-Shotgun, Uzi, AK 47, Raketenwerfer, Sniper 2

Waffencheat 3: ..... NUTTERTOOLS
Sie erhalten Kettensäge, Handgranate, Colt, Pumpgun, Uzi 2, AK 47, Minigun, Sniper

Volle Panzerung .. PRECIOUSPROTECTION
Volle Gesundheit ..... ASPIRINE
+2 Fahndungslevel YOUWONTTAKEMEALIVE
Fahndungslevel 0 ..... LEAVEMEALONE
Sonnenschein ..... APLEASANTDAY
Schönes Wetter ..... ALOVELYDAY
Bewölkter Himmel ..... ABITDRIEG
Regnerisches Wetter ..... CATSANDDOGS
Nebel ..... CANTSEEATHING
Panzer erschaffen ..... PANZER
Zeit beschleunigen ... LIFEISPASSINGMEBY
Fahrzeuge in der Nähe explodieren . BIGBAN
Aussehen des Spielers verändern
..... STILLLIKEDRESSINGUP
Leute beginnen zu kämpfen
..... FIGHTFIGHTFIGHT
Leute fallen bei Kontakt um
..... NOBODYLIKESME
Waffen für jeden
..... OURGODGIVENRIGHTTOBEARARMS
Schnelleres Gehen ..... ONSPEED
Langsameres Gehen ..... BOOOOOORING
Nur Räder anzeigen . WHEELSAREALLINEED
Fliegen fliegen rum ..... COMEFLYWITHME
Selbstmord ..... ICANTTAKEITANYMORE

SILENT HILL 3

BONUSKOSTÜME

Um die Bonuskostüme anwählen zu können, müssen Sie das Spiel einmal erfolgreich beendet haben. Geben Sie die Passwörter im neuen Menüpunkt "Extra-Kostüm" ein.

Bekleidungsstück	Passwort
Heather Shirt:	HappyBirthDay
"Onsen"-Hemd:	I_Love_You
"Dummkopf"-Hemd:	PutHere2FeelJoy
"Hände weg"-Hemd:	TOUCH_MY_HEART
"Gott des Donners"-Hemd:	GangsterGirl
"Das Licht"-Hemd	LightToFuture
"Vergänglichkeit"-Hemd:	ShogyouMujou
"Killer Hase"-Hemd:	BlueRobbieWin
"Royal Flush"-Hemd:	01_03_08_11_12
"Goldener Hahn"-Hemd:	cockadooodledoo
Verwandlungskostüm*:	PrincessHeart
"Reißverschluss"-Hemd	Shut_your_mouth
"GAMEREACTOR"-Hemd:	SH3_Wrestlarn
"PLAY"-Hemd:	sLmLdGhSmKfBfH

* Im Gegenständemenü als "Prinzessin Herz"-Schlüssel abgelegt

GEHEIMES ENDE: UFO

Spielen Sie das Spiel durch und neutralisieren Sie Ihre Widersacher ausschließlich mit dem Heatherbeam. Dazu muss allerdings "Silent Hill 3" vorher mindestens einmal erfolgreich beendet worden sein. Auch die Waffe "Heatherbeam" muss im Abspann freigeschaltet sein.

GEHEIMES ENDE: BESESSENHEIT

Nach dem erfolgreichen Beenden von "Silent Hill 3" dürfen Sie beim erneuten Durchspielen die Monster nur mit Schusswaffen, nicht jedoch mit Hieb-, Stich- und Schlagwaffen neutralisieren. Wir empfehlen in diesem Durchgang die Bonuswaffe MP mit unbegrenzter Munition. Diese finden Sie, wenn Sie gleich zu Beginn des Spiels die Toilette durch das Fenster verlassen und sich dann mit Heather links halten.

VERSTECKTE BONUSWAFFEN

Je nachdem, mit welchem Schwierigkeits-/Rätselgrad Sie "Silent Hill 3" abgeschlossen haben, werden verschiedene Bonuswaffen freigeschaltet (z.B. "Lichtschwert", "Flammenwerfer", u.ä.). Diese stehen Ihnen nun bei einem weiteren Durchgang zur Verfügung – aber nur, wenn Sie wissen, wo Sie diese bei einem erneuten Spiel auffinden. Deswegen lesen Sie hier die Fundorte:

Dauermunitions-Maschinenpistole

Kaufhaus, Erdgeschoss: Nachdem Sie aus dem Toilettenfenster geklettert sind, laufen Sie nicht gleich nach rechts, um durch die "Exit"-Tür wieder ins Gebäude zu gelangen. Wenden Sie sich nach links. Der Weg wird von einem Stapel Kisten versperrt. Auf einer davon liegt der Traum eines jeden Spielers: eine MP mit unbegrenzt Munition.

Lichtsäbel

Kaufhaus, 2. Flur: Sobald Sie im Treppenhaus vom ersten in den zweiten Stock wechseln, gehen Sie zum Ende des Korridors. An der Tür bemerkt Heather einen Türknauf, den sie beim Herumdrehen abbricht. Der Knauf ist ein Lichtsäbel.

Flammenwerfer

Kaufhaus, 2. Flur: Verlassen Sie den Flur, in dem Sie kurz zuvor den Lichtsäbel aufgefunden haben. Suchen Sie im Außenbereich "Helen's Bakery" auf. In dieser Bäckerei liegt auf dem Tresen nun ein neues Goodie, das beim ersten Durchspielen noch nicht zu finden war – der effektive Flammenwerfer. **FE**

▲ **WARMER EMPFANG: Mit dem Flammenwerfer, den Sie jetzt in der Bäckerei auf dem Tresen finden, heizen Sie Feinden ein.**

SOCOM: U.S. NAVY SEALS ONLINE

FEINTUNING VOR DEM EINSATZ

Bevor Sie sich im Spiel als erprobter Kampfexperte beweisen, sollten Sie die Steuerung wie aus dem Effeff beherrschen. Wichtig ist vor allem die Feinabstimmung des Controllers. Im Menüpunkt "Optionen" finden Sie den Punkt "Controller-Optionen". Hier gilt es, die geeignete Mischung aus Blickpunkt, Beschleunigung und totem Punkt zu finden. Nehmen Sie sich die Zeit, die Einstellungen nach Ihren persönlichen Bedürfnissen zu verändern.

WAS KOSTET ONLINE-SPIELEN? WAS BRAUCHT MAN DAZU?

Antwort: Sie benötigen eine PS2, etwas freien Speicherplatz auf Ihrer Memory Card, den PS2-Ethernet-Adapter und einen Breitbandanschluss – beispielsweise ADSL/DSL (512 KBit/s mindestens) von Telekom oder Arcor, etc., sowie ein entsprechendes Modem. Und selbstverständlich das Spiel selbst!

Die PS2 wird übrigens über ein so genanntes Straight-Through-Netzwerkkabel (CAT 5) direkt mit dem DSL-Modem verbunden.

In diesem Fall kommen lediglich die Verbindungskosten auf Sie zu, die Ihr Provider erhebt. Diese lesen Sie in Ihrem Vertrag nach.

Auf der Internetseite www.playstation.com finden Sie viele weitere Informationen zu diesem Thema. Sicher gibt es jemanden in Ihren Bekanntenkreis, bei dem Sie mal auf diese Seite surfen dürfen, falls Sie zu Hause noch nicht online sind.

Die Nutzung des Onlinespiels "SOCOM: U.S. Navy Seals" kostet keinerlei Grundgebühr, Einwahlgebühr oder was auch immer. Sony Deutschland stellt diesen Dienst kostenfrei zur Verfügung.

▲ **ÜBERSICHT BEHALTEN: Einzelaktionen bringen Ihnen keine Vorteile. Versuchen Sie, immer auf dem Laufenden zu bleiben.**

▲ **AUFTRÄGE: Jedes der online spielbaren Areale birgt eine ganz besondere Hauptaufgabe für die Teams.**

ERSTE SCHRITTE IM ONLINE-MODUS

Stellen Sie sich darauf ein, dass Sie als Neueinsteiger sehr leichte Beute sind für erfahrene "SOCOM"-Veteranen. Im Vertrauen: Auch die erfahrenen Redakteure aus unserem Haus mussten sich erst einige Stunden lang mit der Steuerung und vor allem mit den Levels vertraut machen, um die Einsätze zu (ü)berstehen. Bewahren Sie also Geduld und erforschen Sie nach und nach das Spielgeschehen.

Scheuen Sie sich vor allem nicht, über das Headset andere Spieler anzusprechen. Kaum einer der Mitstreiter wird Sie im Stich lassen. Schließlich zählt in diesem Spiel der Teamgeist – Einzelkämpfer mit Rambo-Gemüt haben nur geringe Chancen, die taktischen Ziele der Missionen zu erreichen.

Sobald Sie von Gegnern neutralisiert worden sind, schalten Sie mit dem Steuerkreuz auf Ihre verbliebenen Mitspieler um. Beobachten Sie diese ganz genau und lernen Sie aus deren Vorgehen. In diesem Fall bildet Zuschauen tatsächlich. **GH**

DEF JAM VENDETTA

Um die Kämpfer freizuschalten, müssen Sie in den Charakterauswahl-Bildschirm eines beliebigen Battle-Modes klicken. Zuvor sollten Sie jedoch ein User-Profil angelegt haben, sonst ist Speichern nicht möglich. Im Auswahlmenü halten Sie L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt und geben dabei die folgenden Symboltasten-Kombinationen für die entsprechenden Kämpfer ein.

Arii ..... ×, □, △, ○, □
Carla ..... ×, □, ×, ×, ×
Chukklez ..... □, □, △, ×, ○
Cruz ..... ○, △, ×, ×, ○
D-Mob ..... □, □, △, □, □
Dan G ..... ×, ○, ×, ○, □
Deebo ..... ○, ○, ×, ×, △
Deja ..... ○, □, ○, ○, ×
DMX ..... ○, ×, ○, △, □
Drake ..... ×, △, △, ○, ○
Funkmaster Flex ..... ○, △, ○, ○, □
Headache ..... △, △, △, □, ○
House ..... △, ×, △, ○, ×
Iceberg ..... □, △, ○, □, ○
Ludacris ..... ○, ○, ○, □, △
Masa ..... ×, ○, △, □, □
Method Man ..... □, ○, ×, △, ○
Moses ..... △, △, □, □, ×
N.O.R.E. ..... ○, □, △, ×, ○
Nyne ..... □, ○, ×, ×, △
Omar ..... ○, ○, □, △, △
Opal ..... ○, ○, □, □, △
Peewee ..... ×, ×, □, △, □
Penny ..... ×, ×, ×, △, ○
Pockets ..... △, □, ○, □, ×
Razor ..... △, □, △, ○, ×
Redman ..... ○, ○, △, □, ×
Ruffneck ..... ×, □, ×, △, ○
Scarface ..... ○, □, ×, △, □
Sketch ..... △, △, ○, □, ×
Snowman ..... △, △, ×, ×, ○
Steel ..... ×, △, ○, ○, △
T'ai ..... ○, ○, □, ×, ○
Zaheer ..... △, △, □, ×, ×

SH

RESIDENT EVIL DEAD AIM

AUF DEM SCHIFF

SCHALLGEDÄMPFTE PISTOLE

Sobald die Türen des zweiten Stockwerks (2F) geöffnet wurden, durchsuchen Sie die Gästezimmer 203 und 206. Im Zimmer 203 finden Sie die Magnetkarte für das erste Stockwerk, im Zimmer 206 die Handfeuerwaffe.

DAS VENTIL FÜR DIE DRUCKLUKE

Um zum Lagerraum zu kommen, müssen Sie zunächst zu den Gästezimmern des ersten Stockwerks (301-308). Suchen Sie die Tür zu den "Stairs Hall". Passieren Sie die "Stairs Hall" und die "Bar Seven Seas" und betreten Sie den "Store Room".

KAMPF GEGEN MORPHEUS

Nachdem Sie im Präsentationsraum das Brecheisen mitgenommen haben, werden Sie von Morpheus gejagt. Flüchten Sie! Im "Cargo Room" brechen Sie die niedrigen Holzkisten mit dem Aufdruck "Ship Crew" auf. Nehmen Sie die Magnetkarte mit. Benutzen Sie die Karte im Treppenhaus am "Lock Control Panel".

SCHLÜSSEL – FREIZEITRAUM

Mit dem Schlüssel aus dem "Monitor Room" (Nähe des "Presentation Rooms") öffnen Sie die verschlossene Tür in der "Bar Seven Seas".

KAMPF GEGEN TENTAKEL-TYRANT

Halten Sie Abstand und ballern Sie aus allen Rohren auf Tyrant. Sobald er erschöpft zusammenbricht und verschnauft, attackieren Sie sein pulsierendes Organ am Rücken.

IN DER KANALISATION

DIE ELEKTRONISCH GESICHERTE TÜR

Als Spielcharakter Fongling suchen Sie auf der Ebene B2F die Leiche des Sektorleiters, die vor einer gesicherten Tür nahe des Tors 032 sitzt. Nehmen Sie den Schlüssel. Aktivieren Sie im "Control Room" die Stromzufuhr und kehren Sie zurück zur Leiche. Die Tür ist nun offen.

KAMPF GEGEN PROJEKT ALPHA

Dieser Gegner hat ein gutes Gehör und macht Jagd auf Sie, wenn Sie Ihre Position durch Schüsse oder schnelle Schritte verraten. Laufen Sie langsam und benutzen Sie die schallgedämpfte Pistole. Zielen Sie auf seinen Kopf.

IM BENTHIC LABOR

STIMMCODIERUNG

Nach der Szene mit Fongling müssen Sie mit Bruce eine Tür öffnen, deren Sicherheitsmechanismus mit Morpheus' Stimme codiert ist. Fahren Sie zunächst mit dem Aufzug ins dritte Stockwerk (3F). Gehen Sie nach links und betreten Sie den "Pod Landing Place". Hier finden Sie auf dem Schreibtisch ein Tonbandgerät. Suchen Sie Raum 2D-0 im zweiten Stock. Nehmen Sie Morpheus' Stimme auf Band auf. Im ersten Stockwerk können Sie nun das Türschloss aktivieren.

FINALER KAMPF GEGEN MORPHEUS

Benutzen Sie den Partikelstrahler und bleiben Sie in Bewegung. Bei der Flucht aus dem Labor, bei der ein Zeitlimit abläuft, werden Sie von einem riesigen, monströsen Morpheus verfolgt. Wenn Ihnen das Ungeheuer auf einer Brücke auf die Pelle rückt, schießen Sie immer auf den Kopf, der hin und wieder aus einer Körperöffnung herausschaut. Nach einigen Schüssen weicht Morpheus zurück.

CG

▲ **TYRANT:** Halten Sie immer respektvoll Abstand und verwenden Sie dicke Kaliber.

GTA VICE CITY (DT.) – PÄCKCHEN

Mit Hilfe unserer Übersicht entgeht Ihnen keines der 100 versteckten Päckchen. Beenden Sie "Grand Theft Auto: Vice City (dt.)" perfekt.

Je mehr Päckchen Sie aufspüren, desto mehr Waffen finden Sie später in Ihren Verstecken bzw. an Speicherpunkten – praktischerweise kostenlos. Unsere Liste gibt Waffennamen, Fundort sowie die Anzahl der benötigten Päckchen an. Nur sammeln müssen Sie noch selbst.

FUNDORTE

Nicht alle 100 Päckchen können Sie von Spielbeginn an einsammeln. Unsere Liste zeigt auch nicht die exakte Suchreihenfolge. Vielmehr soll Sie Ihnen die Möglichkeit einräumen, nicht den Überblick zu verlieren.

AUGEN AUF!

Alle 100 Päckchen haben Gemeinsamkeiten: Sie leuchten, sind versteckt und befinden sich an Orten, an denen man zunächst nicht suchen würde – beispielsweise in Gebäuden. Sehr oft sind sie in Hinterhöfen und Seitengassen verborgen. Einige liegen einfach so herum und müssen nur berührt werden, damit sie in Ihr Eigentum übergehen. Andere werden erst nach Schlüsselsituationen des Missionsverlaufs erreichbar. Besonders gemein: Einige wollen mit einem gezielten Sprung (Stunt) abgeräumt werden. Deshalb wichtig: Halten Sie immer die Augen offen. Manche Päckchen können Sie nur mit einem Helikopter erreichen. Um den Überblick zu behalten, haken Sie die bereits entdeckten Päckchen in unserer Liste einfach ab.

PÄCKCHEN – INFORMATIONEN

ANZAHL	FUNDORT	BELOHNUNG
10	Ocean View & Starfish Villa	Schutzweste
20	Ocean View & Starfish Villa	Kettensäge
30	Ocean View & Starfish Villa	Colt Python
40	Ocean View & Starfish Villa	Flammenwerfer
50	Ocean View & Starfish Villa	PSG-1
60	Ocean View & Starfish Villa	Minigun
70	Ocean View & Starfish Villa	Raketenwerfer
80	Landeplatz Starfish Villa	S. Sparrow
90	Fort Baxter Air Base	Rhino
100	Fort Baxter Air Base	Geheim – Top Secret

FINDEN UND ABHAKEN!

000☑ **Tipp:** Päckchen suchen und gleich abhaken!

001 ☐	Veranda grünes Haus	026 ☐	Parkplatz Malibu-Club	051 ☐	Veranda Haus	076 ☐	Werbetafel
002 ☐	Haus Festungsanlage	027 ☐	Pool auf Gebäudedach	052 ☐	Haus mit Lila Dach	077 ☐	Dach-Markiese
003 ☐	Halle C	028 ☐	Insel in Golfanlage	053 ☐	Whirlpool	078 ☐	Treibstofftanks
004 ☐	Studio D	029 ☐	Bootsanlegeplatz	054 ☐	Kleiner Graben	079 ☐	Dach
005 ☐	Sackgasse	030 ☐	Kleine Brücke	055 ☐	Treppe beim Wasser	080 ☐	Bei 8-Balls Garage
006 ☐	Einkaufszentrum	031 ☐	Baustelle Bauträger	056 ☐	Parkplatz Stadion	081 ☐	Zwischen Anhänger
007 ☐	Parkhaus	032 ☐	Hinter Sandexpress	057 ☐	Mars Cafe	082 ☐	Häuser bei Werft
008 ☐	Einkaufszentrum	033 ☐	Büro Polizeigebäude	058 ☐	In Skulptur	083 ☐	Containerschiff
009 ☐	Einkaufszentrum	034 ☐	Hütte	059 ☐	Gebäude bei Brücke	084 ☐	Schild Hafenbehörde
010 ☐	Einkaufszentrum Gash	035 ☐	Unter Brücke	060 ☐	Unterm Landeplatz	085 ☐	Schiff
011 ☐	Brücke	036 ☐	Duschkabinen	061 ☐	Parkplatz	086 ☐	Büro Hangar
012 ☐	Jacksport-Schild	037 ☐	Bungalow	062 ☐	Büro Schreibtisch	087 ☐	Hangar
013 ☐	Pool-Sprungturm	038 ☐	Dach Hochhaus	063 ☐	Am Wasser	088 ☐	Dach
014 ☐	Hinter Mauer	039 ☐	Brücke	064 ☐	Hinterm Hotel	089 ☐	Landeplatz
015 ☐	Abschlagpunkt	040 ☐	Dach neben Security	065 ☐	Dach	090 ☐	Gang zu den Gates
016 ☐	Hof mit Palmen	041 ☐	Veranda 1102 Wash. St.	066 ☐	Schuppen	091 ☐	Rampe
017 ☐	Sandstück	042 ☐	Pool Hochhaus	067 ☐	Treppe	092 ☐	Auf Flugzeug
018 ☐	Unter Brücke	043 ☐	Dach Einkaufszentrum	068 ☐	Grab	093 ☐	Unter Flugzeug
019 ☐	Sandexpress-Haus	044 ☐	Unter Brücke	069 ☐	Stufen	094 ☐	Flugzeug-Flügel
020 ☐	Dach	045 ☐	Am Wasser	070 ☐	Bretterzaun	095 ☐	Hinter Feuerwache
021 ☐	Schmuckgeschäft	046 ☐	Tiefgarage-Yachthafen	071 ☐	Dach Generatoren	096 ☐	Wand Terminal
022 ☐	Treppe neben Pizzeria	047 ☐	Tiefgarage	072 ☐	Veranda	097 ☐	Dach Terminal
023 ☐	In Pizzeria	048 ☐	Felsen bei Hütte	073 ☐	Laundromat	098 ☐	Unter Flugzeug
024 ☐	Dach Penthouse	049 ☐	Kaputte Hütte	074 ☐	Donut-Geschäft	099 ☐	Hinter Werbetafeln
025 ☐	Hinter Chariot-Hotel	050 ☐	Treppe Leuchtturm	075 ☐	Mauer-Robina	100 ☐	Schild, Eingang Base

ALLE FUNDORTE

ENTER THE MATRIX

HACKING

Hier liefern wir Ihnen kurz und bündig das Wichtigste zum Hacking-Mode im Spiel. Um den Mode überhaupt nutzen zu können, benötigen Sie einen Speicherstand. Es reicht aus, das Spiel einfach einmal zu starten und bis zum ersten Speicherpunkt zu spielen. Sobald dieser angelegt ist, dürfen Sie sich im Hacking-Mode einloggen. Wichtig: Die hier aufgeführten Codes sind nicht für alle Plattformen gültig.

WIR BRAUCHEN BEFEHLE!

Nur für die PS2-Version: Im Hacking-Fenster angelangt, das stark an die Eingabeaufforderung MS-DOS erinnert, drücken Sie einmal gleichzeitig schnell die Tasten L1 + R1.

Nun werden alle Grundbefehle freigeschaltet und in der Kommandozeile erscheint die Meldung: **"All files unlocked. Remember to remove this feature from the final version!"**

Ob es sich hierbei um einen "vergessenen Cheat" der Programmierer handelt, oder ob dieser absichtlich so im fertigen Spiel belassen worden ist, ist nicht bekannt. Wichtig: Die beiden Tasten müssen wirklich gleichzeitig gedrückt werden! Das funktioniert nur mit der PlayStation2-Version.

Die in Anführungszeichen ("") stehenden Begriffe symbolisieren immer eine weitere mit dem Befehl verbundene Eingabe.

AUF VERZEICHNIS B:\ ZUGREIFEN

Starten Sie das Hacking-System. Geben Sie DIR A: ein. Wechseln Sie dann in das Verzeichnis SYSTEM. Benutzen Sie hier den Befehl LOGIN und melden Sie sich mit dem Passwort GUEST an.

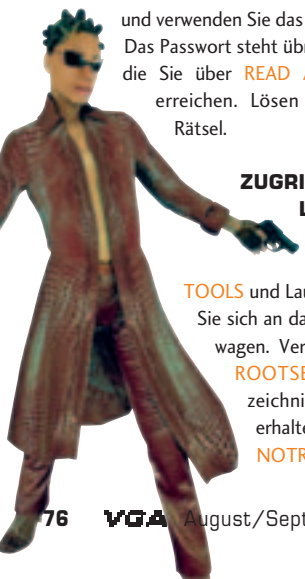
AUF DAS VERZEICHNIS B:\TOOLS ZUGREIFEN

Probieren Sie die folgenden Codes nacheinander durch

11000	10100	10010	10001
01001	00101	00011	

AUF DAS LAUFWERK V: ZUGREIFEN

Zunächst benötigen Sie den Befehl VIRTUAL aus B:\TOOLS. Rufen Sie den Befehl VIRTUAL auf und verwenden Sie das Passwort FROZENFISH. Das Passwort steht übrigens auch in der Datei, die Sie über READ A:\TEXT\ NOTE2.TXT erreichen. Lösen Sie danach das rote Rätsel.



ZUGRIFF AUF DAS LAUFWERK RAM:

Nachdem Sie Zugang zum Verzeichnis B:\TOOLS und Laufwerk V: haben, können Sie sich an das Laufwerk RAM: heranwagen. Verwenden Sie den Befehl ROOTSEARCH aus dem Verzeichnis V:\TOOLS und Sie erhalten das Passwort THISISNOTREAL. Rufen Sie anschließend den Befehl MAIL aus V:\ROOT auf und verwenden Sie dabei das Passwort. Bestätigen Sie kurz und Sie erhalten vier Telefonnummern:

Keine Verbindung . . 001 - 949 - 555 - 0112

Keine Verbindung . . 001 - 714 - 555 - 0187

Nachricht von Morpheus
. . . . . 001 - 213 - 555 - 0142

Nachricht von Trinity
. . . . . 001 - 310 - 555 - 0111

Wählen Sie jetzt mit DIAL aus dem Verzeichnis V:\TOOLS Trinity an und Sie erhalten mit 942 einen Code. Verwenden Sie diesen Code zusammen mit dem Befehl PORTKEY aus dem Verzeichnis V:\ROOT, also PORTKEY 942.

Nach einem Download befindet sich im Verzeichnis V:\ROOT nun der Befehl CRACK. Mit dem Befehl CRACK 8RAM erhaltet Sie Zugang zu dem RAM-Laufwerk.

▲ **HACKING:** Erinnert stark an vergangene MS-DOS-Tage. Leider wird keine Tastatur unterstützt. Dafür gibt es Kurzbefehle.

▲ **KAMPF GEGEN SERAPH:** Dem Gewinner winkt ein kurzer Hochhauslevel. Verlieren Sie, wird dieser übersprungen.

BEFEHLE IM VERZEICHNIS A:\SYSTEM

CLS	Bildschirminhalt löschen
DIR	Verzeichnisse und Dateien von Ordner anzeigen
ECHO "Text"	Inhalt von "Text" anzeigen
EXIT	Hacking-System verlassen
HELP "Befehl"	Hilfe zu den einzelnen Befehlen
LOGIN	Neu anmelden, außerdem Zugriff auf Laufwerk B:
READ	Textdateien anzeigen
REBOOT	System neu booten

BEFEHLE IM VERZEICHNIS A:\TOOLS

BEEP "1-8"	Test Beeps
CHEAT "Code"	Cheats freischalten
VIBRATION "1-100"	Vibration einstellen

BEFEHLE IM VERZEICHNIS B:\TOOLS

DECODE "Code"	Hinweise decodieren
DROP "Code"	Waffen in der Matrix deponieren
PLAY	Videodateien anzeigen
TRACEKILL	Spuren löschen
VIEW	Bilddateien anzeigen "*.img"
VIRTUAL	Zugriff auf virtuelles Laufwerk

BEFEHLE IM VERZEICHNIS V:\TOOLS

DIAL "Nummer"	Verbindung zu einer bestimmten Telefonnummer aufnehmen
ROOTSEARCH	Administrator-Passwort erhalten

BEFEHLE IM VERZEICHNIS V:\ROOT

MAIL	E-Mails lesen
PORTKEY	Trinity kontaktieren

BEFEHLE IM VERZEICHNIS RAM:\TRINITY

HANDSHAKE	Verbindung zu Spark
READBIO	Lesen der .bio-Dateien in RAM:\BIO
TRAINING	Ausführen von SWORD.DSK in RAM:\PROG

CHEATS

Geben Sie die folgenden Cheats im Verzeichnis A: ein. Der Befehl lautet somit CHEAT "Code".

Unendlich Munition	1DDF2556
Unbegrenzte Gesundheit	7F4DF451
Alle Waffen und maximale Feuerkraft	0034AFFF
Fokus-Balken steigt schneller	FFF0020A
Unbegrenzter Fokus-Balken	69E5D9E4
Gegner sehen nichts	FFFFFFF1
Gegner hören nichts	4516DF45
Mehrspieler-Kämpfe	D5C55D1E
Geringe Erdanziehungskraft	BB013FFF
Logos beschleunigen	7867F443
Taxi fahren	312MF451
Spielgeschwindigkeit erhöhen	FF00001A
Extra-Level im Training	1302C77F oder 13D2C77F

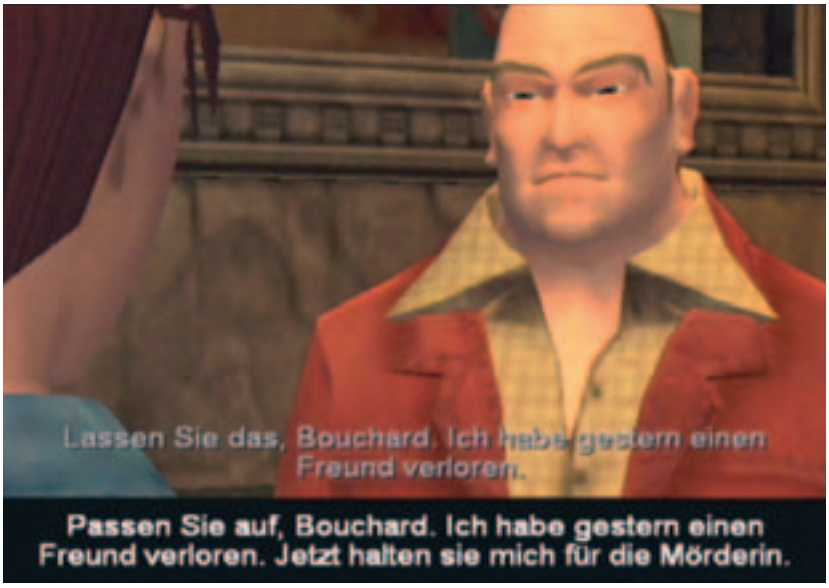
Cheats, die zusammen mit dem Befehl DROP aus dem Verzeichnis B:\TOOLS an einigen Stellen im Spiel Waffen hinterlegen.

JXTRR10	RHFTQ10	RKHMS10
ZSZQH10	JDHQL10	ZKHBD10
JDZMT10	B1AXXF2	PNSRZ10

GH

TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS

▲ **NUR DIE RUHE:** Haben Sie Codes richtig eingetippt, lässt sich die Tür nach einigen Sekunden mit dem Hand-Symbol öffnen.



▲ **HÜTEN SIE IHRE ZUNGE:** Bei den Dialogen kommen Sie mit der freundlicheren Antwortvariante meist schneller ans Ziel.

Frische Elemente, knifflige Stellen und eine wenig einsteigerfreundliche Steuerung: Der neueste "Tomb Raider"-Teil ist gerade am Anfang alles andere als einfach. Damit trotzdem die Freude den Frust überwiegt, geben wir Ihnen einige grundsätzliche Tipps an die Hand:

STEUERUNGSKNIFFE

Trotz Tutorial gibt die Steuerung besonders am Anfang viele Rätsel auf. Bevor Sie entnervt das Pad in die Ecke pfeffern, sollten Sie folgende einfachen Ratschläge beherzigen:

Schalten Sie auf Plattformen, Gerüsten und nahe an Abgründen auf den Gehen-Modus um. So kann Lara nicht runterfallen. Passiert es doch einmal, gewöhnen Sie sich an, auf die X-Taste zu drücken. So können Sie manchen nervigen Todessturz noch in letzter Sekunde vermeiden.

Sie brauchen ewig, um sich für Schalter, Leitern und ähnliche Dinge richtig zu postieren? Am besten richten Sie Lara schon so bald wie möglich richtig aus und rennen dann einfach geradeaus auf das gewünschte Objekt zu. Geht es trotzdem daneben, L1-Taste gedrückt halten und seitwärts ein paar Schritte machen, bis das Hand-Symbol erscheint.

Sehr nützlich ist im Allgemeinen der permanent aktivierte Gehen-Modus (also bei nicht gedrückter L1-Taste). Damit können Sie Lara umdrehen und sie genau auf Plattformen postieren. Müssen Sie etwa einen punktgenauen Sprung mit Anlauf machen, hat sich folgender Ablauf bestens bewährt: Im Gehen-Modus zur Kante begeben und Lara genau ausrichten. Dann den Analog-Stick kurz in die genau entgegengesetzte Richtung schnipsen und Lara dreht sich um. Drei, vier Schritte geradeaus gehen und wieder den Stick kurz in die andere Richtung drücken. Gehen-Modus deaktivieren und schon können Sie den gefährlichen Lauf-Sprung wagen.

DIE DIALOGE

In der adventurelastigen ersten Hälfte kommen mehrere Dialoge vor. Die sind insofern "gefährlich", als sie recht lange vor sich hin plätschern, bevor sie Sie auf einmal vor die Wahl zwischen zwei oder mehreren Möglichkeiten stellen. Bei Madame Carvier sollten Sie die freundliche Variante wählen, dann bekommen Sie sofort einen wichtigen Notizblock, den Sie ansonsten unter Zeitdruck in der Küche suchen müssten. Im Café Metro (nachdem Lara das Päckchen aus der Disco besorgt hat) beeinflusst die Antwort den Spielverlauf der nächsten Minuten. Geben Sie das Päckchen ab, bekommen Sie den Code zum Haus der Freundin, von wo aus Sie zum Eingang von Bouchards Unterschlupf kommen. Endet das Gespräch im Streit, müssen Sie zum zwielichtigen Türsteher am Eisengatter, dem Sie Geld und Paket geben und daraufhin ebenfalls auf den Friedhof gelassen werden. Vorsicht ist beim Plausch mit Bouchard selbst geboten: Wird Lara zu patzig, legt sie der Unterwelt-Boss kurzerhand um.

CODES EINGEBEN

Die Eingabe der diversen Türcodes ist etwas merkwürdig gelöst und erweckt irrtümlicherweise im Nachhinein den Eindruck, es habe nicht funktioniert. Sie müssen einfach die vier oder fünf Ziffern eingeben und danach gar nichts tun, nur kurz warten. Das Spiel springt dann automatisch auf die normale Ansicht zurück und die Tür geht prompt auf oder lässt sich – wie sonst auch – mit dem Hand-Symbol öffnen. **MG**

▲ **RICHTIG SPRINGEN, TEIL 1:** Gehen Sie im passenden Winkel zur Plattformkante und drehen Sie Lara mit dem Analog-Stick.

▲ **RICHTIG SPRINGEN, TEIL 2:** Machen Sie nun im Gehen-Modus drei bis vier Schritte von der Kante weg.

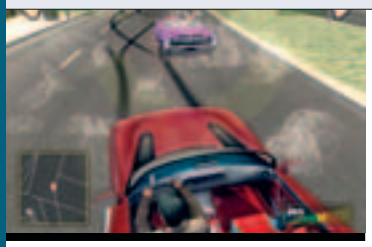
▲ **RICHTIG SPRINGEN, TEIL 3:** Drehen Sie Lara nun wieder um, haben Sie die ideale Position für einen Laufsprung.

IM NÄCHSTEN HEFT...

CLUB FOOTBALL

▲ **FUSSBALL-FEST:** Realismus-Plus durch enge Kooperation mit dem BVB, dem HSV und dem FC Bayern.

AB 5. SEPT. AM KIOSK!



TRUE CRIME

▲ **GTA-GEGNER:** Schöner, größer und spannender als "Vice City" (dt.)!

SPELLFORCE

▲ **GRAFIK-GIGANT:** JoWooDs Rollenspiel-Sensation im Test.

DINO CRISIS 3

▲ **SAURIER-SAUSE:** In einer fernen Raumstation geht die Post ab.

WEITERE HITS!

WWE SMACKDOWN!
HERE COMES THE PAIN

▲ **WRESTLING-WAHN:** Das neue "Smackdown" und weitere WWE-Titel im Special.

SOUL CALIBUR 2

▲ **PRÜGEL-POWER:** Das spektakulärste Beat'em-Up, das bisher entwickelt wurde.

1080° AVALANCHE

▲ **SNOWBOARD-SPASS:** Nintendo schickt Sie auf den Gletscher.

VIDEO GAMES aktuell
TOP
News
Tests
Tipps
nur 1 €

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 12,00
Lieferung frei Haus!
☎ 01805-90 90 88 (0,12/Min.)

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schweikl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION: Thomas Szedlak (sz, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Michael Galuschka (mg), Swen Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär)
AUTOR: Frank Emmerling
GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Michael Stark, Kristina Arnold, Diane Feininger, Tanja Hartmann
LEKTORAT: Petra Breitenbach
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard
(verantwortlich für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22
LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm
PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf
VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2002

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:
Jahresabonnement 12,00 (Inland), 13,20 (Ausland), Schweiz 24,00 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: 1,00 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:
Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Bei CyPress erscheinen außerdem: PlayStation.2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN, play, MOVIE, DVD VISION

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service
Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (0,12/Min.)
Erreichbar: Mo.- Do. von 8 -18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@videogamesaktuell.de